



UNION INTERNATIONALE  
DE PENTATHLON MODERNE

# MODERN PENTATHLON COMPETITION RULES AND EQUIPMENT REGULATIONS

as of 1 January 2025



## TABLE OF CONTENTS

## MODERN PENTATHLON COMPETITION RULES AND EQUIPMENT REGULATIONS

<b>01</b>	General Aspects	Pg. 6
<b>02</b>	Fencing	Pg. 29
<b>03</b>	Obstacle	Pg. 64
<b>04</b>	Swimming	Pg. 96
<b>05</b>	Laser-Run	Pg. 108
<b>06</b>	Masters	Pg. 147
<b>07</b>	Riding	Pg. 161



MODERN  
PENTATHLON  
COMPETITION  
RULES AND  
EQUIPMENT  
REGULATIONS

# OBSTACLE

## PART A - THE EVENT

### INTRODUCTION

#### 3.1 PRESENTATION OF THE EVENT

#### 3.2 AUTHORITIES

- 3.2.1 Obstacle Director
- 3.2.2 Secretary
- 3.2.3 Call Room Judge
- 3.2.4 Course Judges
- 3.2.5 Starter
- 3.2.6 Timekeepers
- 3.2.7 Finish Wall Judge

#### 3.3 ORGANISATION AND SCHEDULE

- 3.3.1 General Aspects
- 3.3.2 Start Order
- 3.3.3 Control in the Call Room
- 3.3.4 Warm-up
- 3.3.5 The Finish
- 3.3.6 Timing

### 3.5 OBSTACLES OVERCOMING REQUIREMENTS

- 3.5.1 Steps
- 3.5.2 Big Wheel
- 3.5.3 Over-Under-Through
- 3.5.4 Rings
- 3.5.5 Balance Beam
- 3.5.6 Giant Steps
- 3.5.7 Wheels
- 3.5.8 Monkey Bars
- 3.5.9 Ascension Bars
- 3.5.10 Climbing Holds
- 3.5.11 Flying Hoops
- 3.5.12 Swinging Globes
- 3.5.13 Tilting Ladders
- 3.5.14 Finish Wall

### 3.6 SCORING POINTS

#### 3.7 INFRINGEMENTS AND PENALTIES

- 3.7.1 Warning
- 3.7.2 10 Points
- 3.7.3 Elimination
- 3.7.4 Disqualification

## PART B - INDIVIDUAL EQUIPMENT

### 3.8 CLOTHING

# OBSTACLE オブスタクル

## パートA-イベント

### はじめに

#### 3.1 イベントのプレゼンテーション

#### 3.2 権限

- 3.2.1 オブスタクルディレクター
- 3.2.2 記録員
- 3.2.3 コールルーム審判
- 3.2.4 コース審判
- 3.2.5 スターター
- 3.2.6 計測員
- 3.2.7 フィニッシュウォール審判

#### 3.3 組織と日程

- 3.3.1 一般的な側面
- 3.3.2 開始順序
- 3.3.3 コールルームでの検査
- 3.3.4 ウォームアップ

#### 3.4 競技会の実施

- 3.4.1 安全
- 3.4.2 スタート
- 3.4.3 不正スタート
- 3.4.4 コース
- 3.4.5 フィニッシュ
- 3.4.6 記録

## パートB-個人装備

### 3.8 服装

### 3.5 オブスタクルを克服する要件

- 3.5.1 ステップ
- 3.5.2 ビッグホイール
- 3.5.3 オーバーアンダースルー
- 3.5.4 リング
- 3.5.5 バランスビーム
- 3.5.6 ジャイアントステップ
- 3.5.7 ホイール
- 3.5.8 モンキーバー
- 3.5.9 アセンションバー
- 3.5.10 クライビングホールド
- 3.5.11 フライングフープ
- 3.5.12 スインググローブ
- 3.5.13 ティルティングラダー
- 3.5.14 フィニッシュウォール

### 3.6 ポイント獲得

#### 3.7 違反と罰則

- 3.7.1 警告
- 3.7.2 10ポイント
- 3.7.3 失権
- 3.7.4 失格

## PART C - EQUIPMENT PROVIDED BY THE LOC

## 3.9 COURSES

- 3.9.1 Definitions
- 3.9.2 Junior and Senior Competitions
- 3.9.3 U15, U17 and U19 Competitions

## 3.10 STRUCTURAL COMPONENTS

- 3.10.1 UIPM Competitions
- 3.10.2 Platforms
- 3.10.3 Safety Mattresses

## 3.11 OBSTACLE DESCRIPTION

- 3.11.1 Measuring Height of Elements
- 3.11.2 Obstacle #1 - Steps
- 3.11.3 Obstacle #2 - Big Wheel
- 3.11.4 Obstacle #3 - Over-Under-Through
- 3.11.5 Obstacle #4 - Rings
- 3.11.6 Obstacle #5 - Balance Beam
- 3.11.7 Obstacle #6 - Giant Steps
- 3.11.8 Obstacle #7 - Wheels
- 3.11.9 Obstacle #8 - Monkey Bars
- 3.11.10 Obstacle #9 - Ascension Bars
- 3.11.11 Obstacle #10 - Climbing Holds
- 3.11.12 Obstacle #11 - Flying Hoops
- 3.11.13 Obstacle #12 - Swinging Globes
- 3.11.14 Obstacle #13 - Tilting Ladders
- 3.11.15 Obstacle #14 - Finish Wall

## 3.12 SAFETY REQUIREMENTS

- 3.12.1 Structure Approval
- 3.12.2 Building and Inspection
- 3.12.3 Risk Assessment
- 3.12.4 Medical Provision
- 3.12.5 Electrical System

## ANNEXES

Appendix 3A - Penalty Table Obstacle

Appendix 3B1 - Individual Obstacle Points (U15, U17, U19, Junior and Senior)

Appendix 3B2 - Relay Obstacle Points (U15, U17, U19, Junior and Senior)

## パートC - LOCが提供する機器

## 3.9 コース

- 3.9.1 定義
- 3.9.2 ジュニアとシニアの競技会
- 3.9.3 U15、U17、U19の競技会

## 3.10 構成器材

- 3.10.1 UIPM競技会
- 3.10.2 プラットフォーム
- 3.10.3 安全マット

## 3.11 オブスタクルの説明

- 3.11.1 構成要素の計測要領
- 3.11.2 障害1番-ステップ
- 3.11.3 障害2番-ビッグホイール
- 3.11.4 障害3番-オーバーアンダースルー
- 3.11.5 障害4番-リング
- 3.11.6 障害5番-バランスビーム
- 3.11.7 障害6番-ジャイアントステップ
- 3.11.8 障害7番-ホイール
- 3.11.9 障害8番-モンキーバー
- 3.11.10 障害9番-アセンションバー
- 3.11.11 障害10番-クライビングホールド
- 3.11.12 障害11番-フライングフープ
- 3.11.13 障害12番-スインググローブ
- 3.11.14 障害13番-ティルティングラダー
- 3.11.15 障害14番-フィニッシュウォール

## 3.12 安全要件

- 3.12.1 構造の承認
- 3.12.2 建築・検査
- 3.12.3 リスク評価
- 3.12.4 医療提供
- 3.12.5 電気システム

## 付 属

付録3A オブスタクルのペナルティ表

付録3B1 個人競技の得点表 (U15、U17、U19、ジュニア、シニア)

付録3B2 リレー競技の得点表 (U15、U17、U19、ジュニア、シニア)



## 3 OBSTACLE

### PART A - THE EVENT

#### INTRODUCTION

In light of the rapid advancement in athlete performance during the implementation phase of the obstacle discipline, and to uphold the principles of fairness and competitive balance, the UIPM Executive Board retains the discretionary authority to amend or modify the provisions contained within this chapter following the conclusion of the 2025 season, if deemed necessary, to ensure the continued integrity and equity of the competition.

#### 3.1 PRESENTATION OF THE EVENT

- i) The Obstacle event is a race that consists of overcoming obstacles from a start line to a finish point organised both for Individuals and for Relays.
- ii) UIPM Category A competitions will be organised always as head-to-head races.
- iii) Obstacle Relay competitions are organised as sequential head-to-head races between the respective female and male athletes in each team. Each athlete in the relay must complete the whole course.

#### 3.2 AUTHORITIES

At all official UIPM competitions, the following officials must be appointed: Obstacle Director, Secretary, Call Room Judge, Course Judges, Starter, Timekeepers and Finish Wall Judge. All decisions by the relevant official regarding potential infringements are final.

##### 3.2.1 Obstacle Director (1)

- i) Responsible for the overall correct conduct of the Obstacle event, including the appointment of all previously mentioned officials and the coordination and management of their activities.
- ii) Authorized to adjudicate on any verbal complaints received from athletes/relay team representatives relating to the event in progress.

##### 3.2.2 Secretary (1)

- i) Takes care of all worksheets during the event.

##### 3.2.3 Call Room Judge (1)

- i) Assembles the athletes prior to each heat.
- ii) Checks uniforms, and accessories, refusing any athlete with irregular equipment to go to the start including unauthorised substances on their hands.
- iii) Ensure that each athlete is not using safety pins for attaching their start numbers.
- iv) Responsible for ensuring that the athletes are ready for the start prior to each heat.

##### 3.2.4 Course Judges (6)

- i) Placed by the Obstacle Director to ensure optimal observation in close proximity.
- ii) In the case of an athlete's first failure on an obstacle, the Course Judge shall immediately raise a yellow flag and loudly call "Fail" to ensure the competing athlete understands an infringement has occurred, which corresponds to a warning. In the case of a second failure on the same obstacle, the judge must raise a red flag and give the voice "Stop" to confirm the elimination of the athlete.
- iii) Two judges are needed on each lane, and each one of them covers four out of eight obstacles. Another two judges are required, one positioned on each side of the Finish Wall, in the event of an athlete failing to clear the obstacle preceding the final one. Their role is to be ready to raise the flag and stop the athlete before they start climbing the wall.
- iv) The Course Judges' flags must have the dimensions of 25x25cm (±5 cm).

##### 3.2.5 Starter (1)

- i) Has the entire control of the athletes while on their marks and is the sole judge of any potential transgression connected with the start of the race.
- ii) Responsible for giving the start signal to the athletes when they are due to start.
- iii) Responsible for applying false start penalties.

## 3 オブスタクル

### パートA-イベント

#### はじめに

オブスタクル競技の実施段階でのアスリートのパフォーマンスの急速な進歩に照らし、公平性と競争バランスの原則を維持するために、UIPM執行委員会は、2025年シーズンの終了後に、競技の継続的な完全性と公平性を確保するために必要と思われる場合、この章に含まれる規定を修正または変更する裁量権を保持します。

#### 3.1 イベントのプレゼンテーション

- i) オブスタクルイベントは、スタートラインからフィニッシュポイントまで障害物を乗り越えるレースで、個人とリレーの両方で開催されます。
- ii) UIPMカテゴリーAの競技会は、常に直接対決のレースとして開催されます。
- iii) オブスタクルリレー競技は、各チームの女性選手と男性選手がそれぞれ競い合うレースとして開催されます。リレーの各選手は、全コースを完走しなければならない。

#### 3.2 権限

すべてのUIPM競技会では、オブスタクルディレクター、記録員、コールルーム審判、コース審判、スターター、計測員、フィニッシュウォール審判を任命する必要があります。潜在的な侵害に関する関連担当によるすべての決定は最終的なものです。

##### 3.2.1 オブスタクルディレクター

- i) 前述のすべての組織の任命、およびそれらの活動の調整と管理を含む、オブスタクル競技の全体的な正しい実施に責任があります。
- ii) 進行中のイベントに関連してアスリート/リレーチームの代表者から受け取った口頭での抗議について裁定する権限があります。

##### 3.2.2 記録員

- i) 競技中、すべてのワークシートの記載責任があります。

##### 3.2.3 コールルーム審判

- i) 各ヒートの前にアスリートを組合せを確認します。
- ii) ユニフォームやアクセサリをチェックし、手に無許可の物質が含まれているなど、不正な装備を持つアスリートがスタートに進むことがないように確認します。
- iii) 各アスリートがスタート番号を取り付けるために安全ピンを使用していないことを確認します。
- iv) 各ヒートの前に、アスリートがスタートの準備ができていないことを確認する責任があります。

##### 3.2.4 コース審判

- i) オブスタクルディレクターによって配置され、近接して最適な監視が保証されます。
- ii) 選手が障害物に初めて失敗した場合、コースジャッジは直ちにイエローフラッグを掲げ、大声で「フェイル」と呼びかけ、競技選手が反則が発生したことを理解していることを確認するものとし、これは警告に相当する。同じ障害物で2回目の失敗が発生した場合、ジャッジは赤旗を掲げて「ストップ」の声を出して、アスリートの敗退を確認する必要があります。
- iii) 各レーンには2人のジャッジが必要で、それぞれが8つの障害物のうち4つをカバーします。さらに2人のジャッジが必要で、1人はフィニッシュウォールの両側に配置され、選手が最後のジャッジの前に障害物をクリアできなかった場合に備えています。彼らの役割は、旗を掲げ、アスリートが壁を登り始める前に止める準備ができていないことです。
- iv) コース審判の旗は、寸法が25x25cm(±5cm)でなければなりません。

##### 3.2.5 スターター

- i) 競技開始までの間、アスリートを完全に制御し、レースの開始に関連する潜在的な違反の唯一の判断者です。
- ii) 選手がスタートする予定の選手にスタートの合図を送る責任があります。
- iii) フォールスタートペナルティを適用する責任があります。





### 3.2.6 Timekeepers (2)

- i) Responsible for recording the times of the athletes. They must use their stopwatches or manually operated electronic timers. Whether automatic timing is used or not, there should always be at least two timekeepers.

### 3.2.7 Finish Wall Judge (1)

- i) Responsible for registering the arrival order of the athletes in case of electronic timing failure, or if manual timing is used.
- ii) Responsible for keeping the order up the Finish Wall, avoiding athletes' lanes crossing.
- iii) Takes care of opening and closing the gate up the wall and ensures that the athletes are in a condition to descend safely from the Finish Wall structure.

## 3.3 ORGANISATION AND SCHEDULE

### 3.3.1 General Aspects

- i) The competition can be organised indoors or outdoors with the course placed on any surface where the course can be settled on a level and solid base.
- ii) Eight obstacles on a course 70m in length will be used for both Individual and Relay competitions.
- iii) In the Junior and Senior competitions, six (6) obstacles will be fixed for consistency across events. The other two (2) obstacles will be drawn during the first Technical Meeting (TM) for Qualifications, and redrawn in the TM before the Semi-finals, which will also apply to the Finals. In the U15, U17 and U19 competitions, all eight (8) obstacles will be fixed.

### 3.3.2 Start Order

- i) In Qualifications, the athletes will be placed according to their PWR Obstacle time. If the athlete/relay team does not have a PWR, entry times will be used. The athlete with the slower PWR Obstacle time or slower entry time will compete first and will be placed in lane A.
- ii) In the event of identical entry times, the athlete with the lower PWR position competes first. If neither athlete has a PWR, the alphabetical order of their NOC (National Olympic Committee) Code will determine the order. In case of an odd number of athletes assigned to the group, the athlete in the first heat will compete alone.
- iii) In the U17, U19, Junior and Senior Semi-finals and Finals, the start order is the reverse of the ranking following the Fencing event. The athlete/relay team ranked lowest after the Fencing event will be placed in lane A.
- iv) In the U15 Individual Finals, athletes will be placed according to the achieved time in Qualifications. In Relay competition teams will be placed according to Art. 3.3.2 i).
- v) In the Relay competitions, the start order of the athletes on each team must be declared in writing by the team representative before the Technical Meeting and once approved by the UIPM Technical Delegates, cannot be changed. As soon as athlete in the team completes the course by activating the finish buzzer, athlete is allowed to start the course. In the Mixed Relay, Women compete first, then Men.

### 3.3.3 Control in the Call Room

- i) Athletes with irregular equipment (see Art. 3.8) will not be authorised to compete unless they change to approved equipment before the start of the presentation. Disqualification will be applied if an athlete refuses to comply with this rule.

### 3.3.4 Warm-up

- i) The warm-up time for Qualifications will be at least 20 minutes.
- ii) In the Semi-Finals and Finals, there will be 60 minutes of general warm-up time for all the disciplines before the competition starts.
- iii) The LOC will announce all warm-up details at the Technical Meeting.

### 3.2.6 計測員

- i) アスリートのタイムを記録する責任があります。ストップウォッチまたは手動操作の電子タイマーを使用する必要があります。自動計時を使用するかどうかにかかわらず、常に少なくとも2人のタイムキーパーがいるべきです。

### 3.2.7 フィニッシュウォール審判

- i) 電子計時に失敗した場合、または手動計時が使用された場合に、アスリートの到着順序を判定する責任があります。
- ii) フィニッシュウォールの順番を維持し、選手のレーンが交差するのを避ける責任があります。
- iii) 壁への試技について、許可または制止を判断するとともに、アスリートがフィニッシュウォール構造物から安全に降りる状態にあることを確認します。

## 3.3 組織と日程

### 3.3.1 一般的な側面

- i) 競技会は屋内または屋外で開催でき、コースは水平で堅固な基盤に落ち着くことができる任意の表面にコースを配置します。
- ii) 全長70mのコースに設けられた8つの障害物は、個人競技とリレー競技の両方で使用されます。
- iii) ジュニアとシニアの競技会では、種目間で一貫性を保つために6つの障害物が固定されます。他の2つの障害物は、予選のための最初のテクニカルミーティング(TM)で抽選され、準決勝の前のTMで再抽選されます。これは決勝にも適用されます。U15、U17、U19の大会では、8つの障害物がすべて固定されます。

### 3.3.2 開始順序

- i) 予選では、選手はPWRオブスタクルタイムに応じて順位が決定されます。選手/リレーチームがPWRを持っていない場合は、エントリータイムが使用されます。PWRオブスタクルタイムが遅い、またはエントリータイムが遅い選手が最初に競技し、レーンAに配置されます。
- ii) エントリータイムが同じ場合は、PWRのポジションが低い選手が最初に出場します。どちらの選手もPWRを持っていない場合は、所属のNOC(国内オリンピック委員会)コードのアルファベット順によって順位が決定されます。グループに割り当てられるアスリートの数が奇数の場合、最初のヒートのアスリートは単独で競争します。
- iii) U17、U19、ジュニア、シニアの準決勝と決勝では、フェンシング競技後の順位の逆順がスタート順になります。フェンシング競技後に最下位にランクされた選手/リレーチームは、レーンAに配置されます。
- iv) U15個人決勝では、選手は予選の達成時間に応じて順位が決定されます。リレー競技では、チームは第3.3.2条i)に従って配置されます。
- v) リレー競技では、各チームの選手のスタート順は、テクニカルミーティングの前にチーム代表が書面で宣言しなければならず、UIPMテクニカルデリゲートによって承認された後は変更することはできません。チーム内の選手がフィニッシュブザーを作動させてコースを完了するとすぐに、選手はコースを開始することができます。混合リレーでは、まず女性が出場し、次に男性が競います。

### 3.3.3 コールルームでの検査

- i) 不正な用具(第3.8条参照)を装着した選手は、競技開始前に承認された用具に変更しない限り、競技を許可されない。選手がこのルールの遵守を拒否した場合、失格となる。

### 3.3.4 ウォームアップ

- i) 予選のウォームアップ時間は少なくとも20分設定されます。
- ii) 準決勝と決勝では、競技が始まる前に、すべての種目で60分間の一般的なウォームアップ時間が設定されます。
- iii) LOCは、テクニカルミーティングですべてのウォームアップの詳細を発表します。



### 3.4 CONDUCT OF THE COMPETITION

#### 3.4.1 Safety

- i) During the warm-up, it is forbidden for an athlete to start one obstacle while another athlete is still overcoming it in the same lane.
- ii) In the event of thunder and lightning strikes in outdoor competitions, all activities must be immediately suspended.
- iii) Rain, wind, or other adverse weather conditions or in any exceptional circumstances such as a broken or failing obstacle element, the Technical Delegates may postpone the competition, exclude obstacles, reduce the number of elements of an obstacle or declare it mandatory to start obstacles with hanging elements by a specific element, and any other measure to ensure the safety of the athletes including, for example, the use of ropes with knots to climb obstacles and anti-slip elements.

#### 3.4.2 The Start

- i) Athletes will be introduced by the announcer and invited to take their places close to the starting platform.
- ii) If an athlete is not present in the Call Room at the time assigned for the beginning of the event, there will be two repetitions of the call by the referee at the start at intervals of one minute. An athlete not appearing by the third call will be eliminated.
- iii) On the long whistle from the Starter, the athletes must step on the starting platform and remain there until the start signal. On the Starter's command "Take your marks" the athletes must immediately take up a starting position. When both competitors are stationary, the Starter gives the start signal by using a start pistol, horn, whistle, buzzer, beep or command.

#### 3.4.3 False Start

- i) The Starter must announce a false start as soon as possible and audible to the athletes and spectators if an athlete has started too early.
- ii) An athlete starting late will not be penalised, but their time will be taken from the moment they should have started according to the starting signal.
- iii) A false start occurs if an athlete:
  - a) Departs the starting platform before the starting signal.
  - b) Begins their start movements prior to the starting signal.
- iv) An athlete or relay team is penalised by a deduction of 10 points in case of a false start.
- v) An athlete or relay team is disqualified in the case of a blatant attempt to start too early.

#### 3.4.4 The Course

- i) Each obstacle includes a take-off and a landing platform.
- ii) For correct obstacle completion, athletes must traverse the distance between take-off and landing platforms. Stepping off the platform to the sides after landing will not result in a penalty.
- iii) If an athlete slips, brushes, or glides against the crash mats or the vertical trusses without gaining any benefit, such as obtaining momentum or regaining balance, it will not be considered a failure.
- iv) The athletes must overcome all obstacles on their dedicated lane according to the instructions published in these Guidelines. They can run, walk, jump, climb, crawl, slither, scramble, lift, carry, or otherwise propel themselves across, under, over, along or through the obstacles.
- v) Weighting an obstacle, for example by applying body weight to an obstacle element, is considered to be the start of an attempt to overcome an obstacle element.
- vi) After an unsuccessful attempt to overcome an obstacle, the athlete may repeat it by continuing to the end of this obstacle, turning around the vertical truss of the main structure of the obstacle and returning to its beginning using the external adjacent side. For balance elements including steps, the athlete must proceed beyond the end of the obstacle before returning to its beginning using the external adjacent side.
- vii) After an unsuccessful second attempt to overcome the same obstacle, the athlete will be stopped, required to immediately exit the course and will be eliminated.
- viii) Once an athlete starts the race, it is strictly prohibited to purposefully discarding clothing, or rubbish along the course shall result in a penalty.
- ix) Starting an obstacle and then stepping backwards on the take-off platform will lead to a failure on the obstacle.
- x) Jostling, running across, or obstructing another athlete in a way that impedes their progress, or any unsportsmanlike behaviour, results in disqualification.
- xi) If an athlete crosses into another athlete's lane to overcome obstacles with hanging elements, they will be eliminated.
- xii) Failure to adhere with instructions issued by an official following an unsuccessful attempt to overcome an obstacle shall result in elimination.

### 3.4 競技会の実施

#### 3.4.1 安全

- i) ウォームアップ中、ある選手が1つの障害物をスタートし、他の選手が同じレーンで障害物を持ち越えていることは禁じられています。
- ii) 屋外競技で雷や落雷が発生した場合、すべての活動を直ちに停止する必要があります。
- iii) 雨、風、その他の悪天候、または障害物要素の破損や故障などの例外的な状況では、TDは、競技を延期、障害物を除外、障害物の要素の数を削減、または特定の状況によっては吊り下がった状態から障害物を開始することを義務付けることを宣言し、その他、選手の安全を確保するための措置をとることができる。例えば、障害物を登るための結び目のあるロープの使用、滑り止めのエレメントの使用などのあらゆる措置をとることができる。

#### 3.4.2 スタート

- i) 選手はスタート台に近い場所に誘導され、アナウンサーによって紹介される。
- ii) 競技開始時に割り当てられた時間に選手がコールルームにいない場合、レフリーは開始時に1分間隔でコールを2回繰り返す。3回目のコールまでに現れなかった選手は失権となります。
- iii) スターターからの長いホイッスルで、選手はスタートプラットフォームに足を踏み入れ、スタートの合図までそこにいなければなりません。スターターの「テイク・ユア・マークス」の合図で、選手はすぐにスタートポジションを取らなければなりません。両方の競技者が静止した時、スターターはスタートピストル、ホーン、ホイッスル、ブザー、ピープ音、またはコマンドを使用してスタート合図を発します。

#### 3.4.3 不正スタート

- i) スターターは、できるだけ早くフォールススタートをアナウンスし、アスリートが早すぎるスタートをした場合は、アスリートと観客に聞こえるようにしなければならない。
- ii) スタートが遅れた選手は罰せられませんが、スタートの合図に従ってスタートすべきだった瞬間からタイムが取られます。
- iii) フォールススタートは、アスリートが以下の場合に発生します。
  - a) 出発合図より前にプラットフォームを出発してしまう。
  - b) 出発合図より前にスタート動作を開始してしまう。
- iv) 選手またはリレーチームは、誤ったスタートをした場合、10ポイントの減点が科されます。
- v) アスリートまたはリレーチームは、あらかじめスタートが早すぎた場合、失格となります。

#### 3.4.4 コース

- i) 各障害物には、踏切と着地プラットフォームがあります。
- ii) 障害物を正しく完了するためには、選手は踏切と着地プラットフォームの間の距離を横断する必要があります。着地後にプラットフォームを横に踏み出しても、ペナルティは科せられません。
- iii) アスリートがクラッシュマットや垂直トラスに接触し、触れたり、擦ったり、滑ったりしても、勢いを得たりバランスを取り戻したりする等のメリットが得られない場合、失敗とは見なされません。
- iv) 選手は、本ルールに掲載されている指示に従って、専用レーン上のすべての障害物を持ち越えなければならない。走ったり、歩いたり、跳んだり、登ったり、這ったり、よじ登ったり、持ち上げたり、運んだり、あるいは障害物を横切ったり、くぐったり、乗り越えたり、沿ったり、通り抜けたることができる。
- v) 障害物の一部に触れるなどして障害物に自重を預けることは、障害物の一部を試みた行為とみなし、その障害物通過の開始とみなされる。
- vi) 障害物を試みて失敗した後、選手は、その障害物の最終地点まで進み、障害物の垂直トラスを周回して、障害物の外側から開始位置に戻ることによって、その障害物を再トライすることができる。ステップを含むバランス系障害物の場合、競技者は障害物の最終地点を越えた後、障害物の外側を使用してその開始位置に戻らなければならない。
- vii) 同じ障害物を通過するための2回目の試みが失敗した後、アスリートは停止され、すぐにコースから退出する必要があります。失権になります。
- viii) 選手がレースをスタートした後、故意に衣服を捨てたり、コース上にゴミを捨てたりすることは固く禁じられており、ペナルティの対象となります。
- ix) 障害物を始めてから、踏切プラットフォームを後方に踏み出すと、試みは失敗とみなされます。
- x) 他の選手を押し合ったり、横切ったり、他の選手の進行を妨げるような妨害をしたり、スポーツマンシップに反する行動をとった場合、失格となる。
- xi) 選手がぶら下り系障害物を通過するために他の選手のレーンを横切った場合、その選手は失権となります。
- xii) 障害物を通過する試みが失敗した後に審判員の指示に従わなかった場合は、失権となります。





- xiii) In the case of Art. 3.4.1 iii), 3.4.4 x) and xi) where the affected athlete has been unfairly compromised in the opinion of the Course Judge, with the approval of the Technical Delegate, the athlete will have the right to perform the whole course again.
- xiv) Athletes are allowed to run over the side mats positioned at each outer side of the truss structure when returning to restart the obstacle after a failed attempt. Running over these mats incurs no penalties.
- xv) Athletes are permitted to touch the trusses when returning to restart the obstacle after a failed attempt.

### 3.4.5 The Finish

- i) Athletes complete the course the moment they activate the finish buzzer with any part of their hands, arms, or forearms. The buzzer must be connected to a horn, scoreboard, or another finish device. The winner of the heat is the first one to push the buzzer.
- ii) If an athlete pushes the buzzer of the opposite lane to their assigned lane, it will result in elimination. In such cases, manual timing will be used to record the athlete's performance on the lane that was stopped. If it is evident that the opposite lane athlete's performance was significantly affected, they will be granted the opportunity to repeat the race.

### 3.4.6 Timing

- i) When automatic judging and timing equipment is provided, it must be used to determine the winner, placings and times for each athlete. The results and time have precedence over the decisions of Timekeepers. In the case of a breakdown or mechanical failure in one or both lanes, the decisions of the Timekeepers will have priority in the affected lanes.
- ii) Athletes will have their results ranked according to their performance times measured to 1/100<sup>th</sup> of a second.

## 3.5 OBSTACLES OVERCOMING REQUIREMENTS

The provisions in this section outline the permitted and prohibited actions for overcoming the obstacles specified in these rules.

### 3.5.1 Steps

Traverse the steps with the feet. Grasping or touching the steps with the hands is forbidden. There is no obligation to use all the steps except in circumstances described in Art. 3.4.1 iii).

### 3.5.2 Big Wheel

Jump from the previous obstacle, grasping the wheel and swinging forward. Touching the ground between the platforms is forbidden, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii).

### 3.5.3 Over-Under-Through

Pass over the over wall, under the under wall and through the opening in the through wall. Any part of the walls can be used or touched except for the vertical supporting frames.

### 3.5.4 Rings

Use only hands on the rings to traverse the obstacle. Touching the ground between the platforms is forbidden, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii). There is no obligation to use all the rings except as described in Art. 3.4.1 iii).

### 3.5.5 Balance Beam

Run the length of the obstacle using only feet on the beams. Contact with the ground between the start and finish lines is forbidden. Crawling or hugging the beam is forbidden.

### 3.5.6 Giant Steps

Run the length of the obstacle using only feet on the steps. Grasping or touching the steps with the hands is forbidden. Touching the ground between the platforms is forbidden. There is no obligation to use all the steps except as described in Art. 3.4.1 iii).

- xiii) 3.4.1 iii)、3.4.4 x)および xi)の場合、コース審判の見解において、当該競技者が他者からの妨害を受けたと判断された場合、テクニカルデレゲートの承認を得た上で、当該競技者は全コースを再度実施する権利を有する。
- xiv) 競技者は、トライに失敗した後に競技を再開するために戻る際に、トラス構造の両外側に設置されたサイドマットの上を走ることができる。これらのマットの上を走っても罰則はない。
- xv) 選手は、通過を失敗した後、障害物を再スタートするために戻る際にトラスに触れることが許可されています。

### 3.4.5 フィニッシュ

- i) アスリートは、手、腕、または前腕のいずれかの部分でフィニッシュブザーを作動させた瞬間にコースを完了します。ブザーは、ホーン、スコアボード、またはその他のフィニッシュデバイスに接続する必要があります。対戦の勝者は、ブザーを最初に押した者です。
- ii) 指定されたレーンと反対側のレーンのブザーを押した場合は、失権となります。この場合、手動計時により、停止されたレーンでの成績を記録する。反対車線の選手の成績が著しく影響を受けたことが明らかな場合は、再レースの機会が与えられる。

### 3.4.6 記録

- i) 自動判定・計時装置が用意されている場合は、それを使用して各選手の優勝、順位、タイムを決定しなければならない。結果とタイムは計測員の判断に優先する。片側または両側のレーンに故障や機械的な不具合が発生した場合は、該当するレーンにおいて計測員の計時が優先される。
- ii) 選手の成績は、100分の1秒単位で計測されたタイムによって順位付けされる。

## 3.5 オブスタクルを克服する要件

本条の規定は、本規則で規定されている障害を克服するために許可される行為と禁止される行為について概説するものです。

### 3.5.1 ステップ

手でステップを通過します。手でステップをつかんだり触れたりすることは禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている状況を除き、すべてのステップを使用する義務はありません。

### 3.5.2 ビッグホイール

前の障害物からジャンプし、ホイールをつかんで前方にスイングします。プラットフォーム間の地面に触れることは、第3.4.4条iii)に記載されている場合を除き、禁止されています。

### 3.5.3 オーバーアンダースルー

オーバーウォール、アンダーウォールを越え、スルーウォールの開口部を通過します。壁のどの部分も使用したり触れたりすることができず、垂直の支持フレームは除きます。

### 3.5.4 リング

リングに手だけを使って障害物を通過します。プラットフォーム間の地面に触れることは、第3.4.4条iii)に記載されている場合を除き、禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている場合を除き、すべてのリングを使用する義務はありません。

### 3.5.5 バランスビーム

平均台を足だけを使って通過します。スタートラインとフィニッシュラインの間の地面との接触は禁止されています。平均台を這ったり抱きしめたりすることは禁止されています。

### 3.5.6 ジャイアントステップ

足だけを使って障害物を通過します。手で階段をつかんだり触れたりすることは禁止されています。プラットフォーム間の地面に触れることは禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている場合を除き、すべてのステップを使用する義務はありません。



### 3.5.7 Wheels

Traverse between platforms using only hands on the wheels. Touching the ground between the platforms is forbidden, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii). There is no obligation to use all the wheels except as described in Art. 3.4.1 iii).

### 3.5.8 Monkey Bars

Use only hands on the bars to traverse the obstacle. Touching the ground between the platforms is forbidden, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii). There is no obligation to use all the bars except as described in Art. 3.4.1 iii).

### 3.5.9 Ascension Bars

Use only hands on the bars to traverse the obstacle. Touching the ground between the platforms is forbidden, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii). There is no obligation to use all the bars except as described in Art. 3.4.1 iii).

### 3.5.10 Climbing Holds

Use only hands on the holds to traverse the obstacle. Touching the ground between the platforms is forbidden, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii). There is no obligation to use all of the Holds except as described in Art. 3.4.1 iii).

### 3.5.11 Flying Hoops

Use only hands on the hoops to traverse the obstacle. Touching the ground between the platforms is forbidden, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii). There is no obligation to use all of the Holds except as described in Art. 3.4.1 iii).

### 3.5.12 Swinging Globes

Use only hands on the globes to traverse the obstacle. It is not allowed to hold the support pole of each globe outside the area painted red (please see Art. 3.11.13). This red area must extend 15cm above the globe. Touching the ground between the platforms is forbidden, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii). There is no obligation to use all of the Holds except as described in Art. 3.4.1 iii).

### 3.5.13 Tilting Ladders

Use only hands on the ladders to traverse the obstacle. Touching the ground between the platforms is forbidden, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii). There is no obligation to use all of the Holds except as described in Art. 3.4.1 iii).

### 3.5.14 Finish Wall

Run up the wall to reach the top platform. Any part of the wall except the sides can be touched or held with any part of the body provided the athlete's feet remain below head height at all times.

## 3.6 SCORING POINTS

Modern Pentathlon points are awarded according to the performance times presented in Appendix 3B1 and 3B2 of these rules. Each 0.33 seconds is equal to 1 MP point.

## 3.7 INFRINGEMENTS AND PENALTIES

### 3.7.1 Warning

- i) Athletes Failing an obstacle for the first time.
- ii) Any form of contact between any part of the athlete's body and the vertical trusses or the crash mattresses for the first time, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii).

### 3.7.2 10 Points

- i) Contravening clothing/equipment guidelines.
- ii) Modifying dimensions of start numbers.
- iii) False start.
- iv) Deliberately discarding any clothing, equipment, or rubbish along the course.

### 3.5.7 ホイール

ホイールは手だけで保持してプラットフォーム間を通過します。プラットフォーム間の地面に触れることは、第3.4.4条iii)に記載されている場合を除き、禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている場合を除き、すべてのホイールを使用する義務はありません。

### 3.5.8 モンキーバー

バーは手だけを使って保持して通過します。プラットフォーム間の地面に触れることは、第3.4.4条iii)に記載されている場合を除き、禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている場合を除き、すべてのバーを使用する義務はありません。

### 3.5.9 アセンションバー

バーは手だけを使って保持して通過します。プラットフォーム間の地面に触れることは、第3.4.4条iii)に記載されている場合を除き、禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている場合を除き、すべてのバーを使用する義務はありません。

### 3.5.10 クライビングホールド

障害物のホールドを手のみで通過する必要があります。プラットフォームの間の地面に触れることは、第3.4.4条iii)の場合を除き、禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている場合を除き、ホールドをすべて使用する義務はありません。

### 3.5.11 フライイングフープ

障害物のフープは、手だけを使って通過します。プラットフォーム間の地面に触れることは、第3.4.4条iii)に記載されている場合を除き、禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている場合を除き、すべてのフープを使用する義務はありません。

### 3.5.12 スインググローブ

球体の上で手だけで保持して障害物を通過します。各球体の支持ポールを赤く塗られた部分の外側を保持することは許可されていません(第3.11.13条を参照)。この赤い部分は、球体から15cm上に広がっている必要があります。プラットフォーム間の地面に触れることは、第3.4.4条iii)に記載されている場合を除き、禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている場合を除き、すべての球体を使用する義務はありません。

### 3.5.13 ティルティングラダー

梯子を掴む手だけを使って障害物を通過します。プラットフォーム間の地面に触れることは、第3.4.4条iii)に記載されている場合を除き、禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている場合を除き、すべての梯子を使用する義務はありません。

### 3.5.14 フィニッシュウォール

壁を駆け上がり、最上部のプラットフォームに到達します。アスリートの足が頭の高さより常に下に保たれている限り、側面を除く壁に体のどの部分が触れても良い。

## 3.6 ポイント獲得

近代五種ポイントは、これらのルールの付録3B1および3B2に示されているパフォーマンスタイムに従って付与されます。各0.33秒は1MPポイントに相当します。

## 3.7 違反と罰則

### 3.7.1 警告

- i) 初めて障害物に失敗したアスリート。
- ii) アスリートの身体の一部と垂直トラスまたはクラッシュマットとの間に初めて接触するあらゆる形態(第3.4.4条iii)に記載されている状況を除く)。

### 3.7.2 10ポイント

- i) 服装/装備のガイドラインに違反するもの。
- ii) スタート番号ゼッケンの寸法の変更。
- iii) 不正なスタート。
- iv) コース上に衣類、備品、ゴミを故意に捨てること。





### 3.7.3 Elimination

- i) Second failure on the same obstacle.
- ii) After a warning on an obstacle, any form of contact between any part of the athlete's body and the vertical trusses or the crash mattresses on the same obstacle, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii).
- iii) Crossing and running into another athlete's lane to overcome obstacles with hanging elements.
- iv) An incorrect changeover in the Relay.
- v) Use of cameras, phones, or other prohibited devices.
- vi) Use of gloves, tape, chalk (magnesium) or any other sticky substances on the hands.
- vii) Failure to adhere with instructions issued by an official following an unsuccessful attempt to overcome an obstacle shall result in elimination.

### 3.7.4 Disqualification

- i) Jostling, running across, or obstructing another athlete.
- ii) Refusing to comply with Equipment Guidelines.
- iii) A blatant attempt to start too early.

## PART B - INDIVIDUAL EQUIPMENT

### 3.8 CLOTHING

- i) In Category A competitions, athletes from the same National Federation must wear their national uniforms.
- ii) The athlete must wear a top or pentasuit with their surname clearly visible and professionally made, printed, or embroidered, on the back of the top or pentasuit, below which is the NF code, of a size between 7-12cm and in a colour contrasting to that of their shirt or pentasuit.
- iii) The UIPM logo patch must be placed on the top or pentasuit according to the current version of the UIPM Uniform Guidelines. Missing or wrongly placing the UIPM logo patch will be penalised by a deduction of 10 points.
- iv) Athletes must compete with athletic shoes without spikes.
- v) The LOC is responsible for providing each athlete with a start number. Safety pins must not be used to fasten start numbers on the frontal part of the top or pentasuit, only adhesive start numbers will be allowed in this case. Start number must be worn on the front, above waist height and be visible in all weather conditions.
- vi) Gloves, wristbands, callus guards, compressive sleeves and similar items are not allowed.
- vii) The use of tape on the wrists and hands is prohibited, with the exception of medical tape.
- viii) Watches, necklaces, rings, earrings, bracelets, piercings (of any type), loose apparel, and any other item that could catch on an obstacle are prohibited. Athletes are also not allowed to wear caps/hats.
- ix) Headbands, diadems and tiaras are prohibited.
- x) Any type of piercing, whether fixed or removable, is not permitted.
- xi) Hair must be secured in a way so as not to cover the name printed on the top/pentasuit or the start number.
- xii) Sunglasses or eyeglasses are only allowed with safety stripes.
- xiii) Climbing, weightlifting, gymnastics, football, basketball, and similar "chalk" (magnesium), and any other substance in all its forms (liquid, powder, etc.) are prohibited. Athletes must ensure their hands are thoroughly cleaned before competition.
- xiv) Cameras, phones, radios, tape recorders or any type of communication systems are prohibited.

### 3.7.3 失 権

- i) 同じ障害物での二度目の失敗。
- ii) 障害物上での警告の後、競技者の身体の一部と、同じ障害物上の垂直トラスまたはクラッシュマットとのいかなる形の接触。ただし、Art. 3.4.4 iii)に記載された状況を除く。
- iii) 障害物を克服するために、他のアスリートのレーンを横切ったり、走り込むこと。
- iv) リレーでの不正確な交代。
- v) カメラ、電話、またはその他の禁止されたデバイスの使用。
- vi) 手に手袋、テープ、チョーク（マグネシウム）またはその他の粘着性物質を使用すること。
- vii) 障害物通過時に失敗した後、審判員からの指示に従わなかった場合、失権になります。

### 3.7.4 失 格

- i) 故意に他のアスリートを押しのけたり、走り回ったり、妨害したりすること。
- ii) 機器ガイドラインに従うことを拒否する。
- iii) あからさまに早すぎるスタートを試みる。

### 3.5.9 アセンションバー

バーは手だけを使って保持して通過します。プラットフォーム間の地面に触れることは、第3.4.4条iii)に記載されている場合を除き、禁止されています。第3.4.1条iii)に記載されている場合を除き、すべてのバーを使用する義務はありません。

### 3.5.14 フィニッシュウォール

壁を駆け上がり、最上部のプラットフォームに到達します。アスリートの足が頭の高さより常に下に保たれている限り、側面を除く壁に体のどの部分が触れても良い。

## パートB - 個人装備

### 3.8 服 装

- i) カテゴリーAの競技会では、同じ出場国の選手は自国のユニフォームを着用しなければならない。
- ii) 選手は、背中に、業者によって明確な姓をプリントまたは刺繍したトップスまたはペンタスーツを着用しなければならない。その下にはNFコードが生地と対照的な色で記載され、サイズは7~12cmでなければならない。
- iii) UIPMのロゴパッチは、UIPMのユニフォームガイドラインの現在のバージョンに従って、トップスまたはペンタスーツに配置する必要があります。UIPMのロゴパッチが欠落しているか、誤って配置されている場合は、10ポイントの減点が科されます。
- iv) アスリートはスパイクのない運動靴で競技しなければなりません。
- v) LOCは各選手にスタートナンバーを提供する責任があります。スタートナンバーをトップやペンタスーツの前面に留めるために安全ピンを使用してはいけません。この場合、粘着式のスタートナンバーのみが許可されます。スタートナンバーは前面に、腰の高さより上に着用し、すべての天候条件で見えるようにしなければなりません。
- vi) 手袋、リストバンド、カルスガード、コンプレッションスリーブ、及びそれに類するものは使用できない。
- vii) 手首と手にテープを使用することは禁止されているが、医療用テープは除きます。
- viii) 腕時計、ネックレス、指輪、イヤリング、プレスレット、ピアス（いかなる種類でも）、ゆるい衣服、そして障害物に引っかかる可能性のあるその他のアイテムは禁じられています。アスリートはキャップや帽子を着用することも許可されていません。
- ix) ヘッドバンド、王冠、ティアラは禁止されています。
- x) 固定式、取り外し式にかかわらず、いかなるタイプのピアスも禁止されている。
- xi) 髪は、上部の名前やスタート番号を隠さないように固定する必要があります。
- xii) サングラスまたは眼鏡は、安全ストラップ付きのみ許可されています。
- xiii) 登山、ウエイトリフティング、体操、サッカー、バスケットボール、その他の「チョーク」（マグネシウム）およびそのすべての形態（液体、粉末など）は禁止されています。アスリートは競技前に手を徹底的に清潔にする必要があります。
- xiv) カメラ、電話、ラジオ、テープレコーダー、またはあらゆる種類の通信システムは禁止されています。

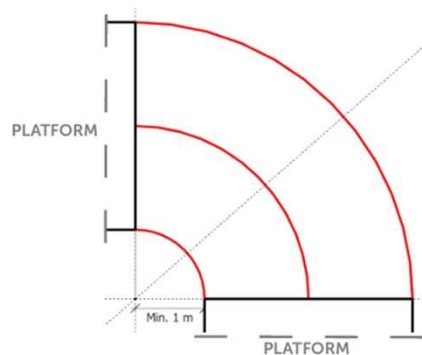


## PART C - EQUIPMENT PROVIDED BY THE LOC

### 3.9 COURSES

#### 3.9.1 Definitions

- i) The course comprises eight (8) obstacles spread across a distance of 70 meters for Individual and Relay competitions.
- ii) The course length is the horizontal distance measured along the central line of a lane extending from the vertical plane at the starting platform's starting point to the vertical plane at the finish buzzer centerline, with the athletes competing in two lanes.
- iii) The course can be set on a straight line, curve, "u" or "v" shape.
- iv) For courses designed in a "U" or "V" shapes, a tolerance of up to 10% of the prescribed 70-meter length may be applied to accommodate the curvature of the course. This adjustment ensures that the total course length compensates for any deviations caused by the shape, while maintaining compliance with established standards.
- v) When designing a course shaped like a "U" or "V", careful attention must be given to constructing the curves to ensure balance between lane lengths and a smooth approach to the turn. The following criteria apply to the construction of curves:
  - a) The curve radius should be, at least, 1 meter measuring from the inner corner of the platform/obstacles. This radius must be carefully selected to ensure that the total distance of the obstacle course does not exceed the maximum length of 70 meters (+ up to 10%).



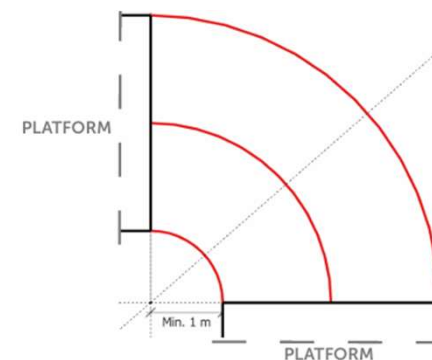
- b) Both lines delineating the lanes must be visible and professionally painted on the ground.
- c) Each athlete is required to complete the course within their designated lane without stepping on the separation line. Any instance of an athlete crossing into another athlete's lane will be subject to the rules outlined in Art. 3.4.4 iv).
- vi) In the Relay competitions, one of the following systems is mandatory for the athletes' changeover:
  - a) Electronic: Each lane shall have one synchronized light, coordinated with the finish buzzer, positioned at each corner of the trusses nearest to the starting line of the obstacle number 2 structure. The repeating light must give to the second athlete in the relay a clear view that the first athlete finished their course.
  - b) Manual: Using judges with flags to replicate the electronic system.
- vii) Take-off and landing platforms must be installed before and after each obstacle, with mattresses covering all areas where a fall from height can happen (see Art. 3.10.2 and 3.10.3). The platforms must be installed aligned to the truss's inner edge, on the obstacle's internal side.

## パートC - LOCが提供する機器

### 3.9 コース

#### 3.9.1 定義

- i) コースは、個人およびリレー競技のために70メートルの距離にわたって配置された8つの障害物で構成されています。
- ii) コースの長さは、スタートプラットフォームのスタート地点の垂直面からフィニッシュザーの中心線の垂直面まで延びるレーンの中央線に沿って測定された水平距離であり、アスリートは2つのレーンで競います。
- iii) コースは直線、曲線、U字またはV字型に設定できます。
- iv) U字またはV字型に設計されたコースの場合、コースの曲率に対応するために、規定の70メートルの長さの最大10%の許容範囲を適用することができます。この調整により、形状によって引き起こされる偏差を補うためにコース全体の長さが調整され、確立された基準に準拠することが維持されます。
- v) U字またはV字型をしたコースを設計する際には、レーンの長さのバランスとターンへのスムーズなアプローチを確保するために、カーブの構築に細心の注意を払う必要があります。カーブの構築には以下の基準が適用されます。
  - a) カーブの半径は、プラットフォームや障害物の内側の角から測定して、少なくとも1メートルであるべきです。この半径は、障害物コースの総距離が最大長の70メートル (+最大10%) を超えないように慎重に選定する必要があります。



- b) 両方のレーンを区切るラインは、地面に見えるように、かつプロフェッショナルに描かれていなければなりません。
- c) 各選手は、指定されたレーン内でコースを完了し、仕切り線を踏まないことが求められます。他の選手のレーンに侵入した場合は、規則第3.4.4 iv)に従うことになります。
- vi) リレー競技では、選手の交代に次のいずれかのシステムが必須です。
  - a) 電子式：各レーンには、フィニッシュザーと連動した同期ライトが1つ、障害物番号2の構造物のスタートラインに最も近いトラスの各コーナーに配置されなければならない。リピーターライトは、リレーの2番目の選手に、1番目の選手がコースを終了したことを明確に示すものでなければならない。
  - b) 手動式：電子システムを再現するために旗を持った審判を使用する。
- vii) 障害物の前後にはテイクオフおよび着陸プラットフォームを設置し、高所からの落下が発生する可能性のあるすべてのエリアをマットレスで覆う必要があります (Art. 3.10.2および3.10.3を参照)。プラットフォームはトラスの内側の端に沿って、障害物の内部側に設置しなければなりません。



## 3.9.2 Junior and Senior Competitions

- i) In the Junior and Senior Category "A", "B" and "C" competitions, the course configuration must be according to Table 1. The obstacles numbered 5 and 7 in the first column of the referenced table will be selected from the available options in the adjacent columns (see also Art 3.3.1 iii).
- ii) The course may be set on an elevated structure. In this case, the height of the running surface must be constant from the ground. Structural components may be wider and higher than those described in 3.10 of these rules, to adapt the construction of the obstacles to the elevated structure. Regardless, the obstacle characteristics described in each section will remain the same, while maintaining standard obstacle functionality.

Table 1. Course configuration for Junior and Senior age groups.

OBSTACLES	DRAW #1	DRAW #2
1 STEPS	WHEELS	RINGS
2 BIG WHEEL	FLYING HOOPS	CLIMBING HOLDS
3 TILTING LADDERS	ASCENSION BARS	SWINGING GLOBES
4 OVER-UNDER-THROUGH		
5 DRAW #1		
6 GIANT STEPS		
7 DRAW #2		
8 FINISH WALL		

## 3.9.2 ジュニアとシニアの競技会

- i) ジュニアおよびシニアカテゴリA、B、C競技会において、コースの構成は表1に従わなければならない。参照された表の最初の列に番号が付けられた障害物5および7は、隣接する列の利用可能なオプションから選択されます（また、アート3.3.1 iiiも参照）。
- ii) コースは高架構造に設定される場合があります。この場合、走行面の高さは地面から一定でなければならない。構造部品は、障害物の建設を高架構造に適応させるために、これらの規則の3.10で説明されているものよりも幅広く、高くすることができます。それに関わらず、各セクションで説明されている障害物の特性は同じままであり、標準的な障害物の機能を維持します。

表1. ジュニアおよびシニア年齢層のコース構成

	障害物	抽選#1	抽選#2
1	ステップ	ホイール	リング
2	ビッグホイール	フライングフープ	クライミングホールド
3	ティルティングラダー	アセンションバー	スインググローブ
4	オーバーアンダースルー		
5	抽選#1		
6	ジャイアントステップ		
7	抽選#2		
8	フィニッシュウォール		

下の図1は、抽選1「ホイール」と抽選2「リング」を特徴とするコースの簡略化されたビューを提供します。

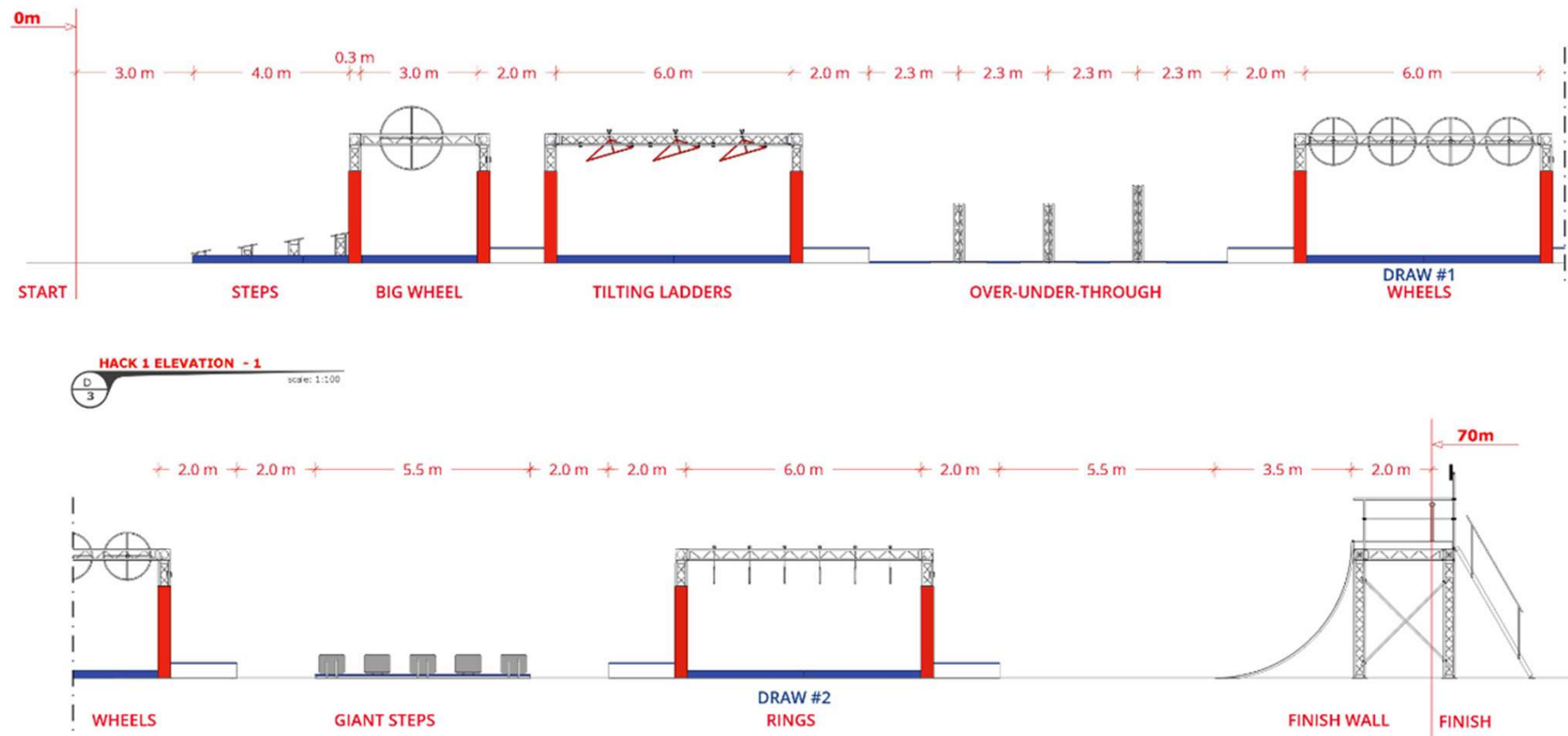


図1. ジュニアおよびシニア年齢層のコース構成



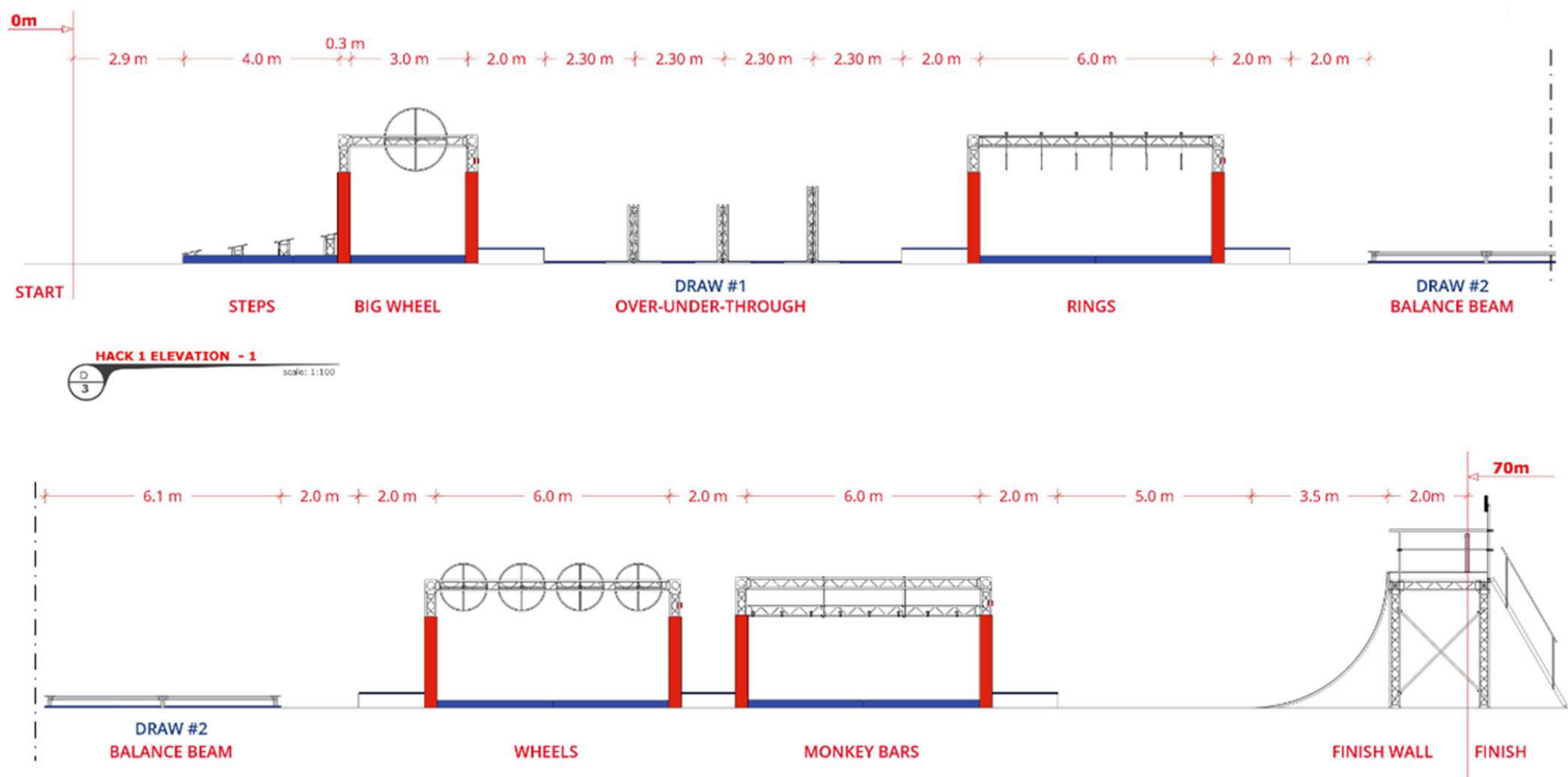
### 3.9.3 U15, U17 and U19 Competitions

In the U15, U17 and U19 Category "A", "B" and "C" competitions, the course configuration must be according to Table 2.

Table 2. Course configuration for U15, U17 and U19 age groups.

OBSTACLES	
1	STEPS
2	BIG WHEEL
3	OVER-UNDER-THROUGH
4	RINGS
5	BALANCE BEAM
6	WHEELS
7	MONKEY BARS
8	FINISH WALL

Figure 2 below provides a simplified view of the course.



### 3.9.3 U15、U17、U19の競技会

U15、U17、U19カテゴリーのA、B、C競技会では、コースの構成は表2に従わなければなりません。

表2. U15、U17、U19年齢層のコース構成

障害物	
1	ステップ
2	ビッグホイール
3	オーバーアンダースルー
4	リング
5	バランスビーム
6	ホイール
7	モンキーバー
8	フィニッシュウォール

下の図2は、コースの簡略化されたビューを提供しています。

図2. U15、U17、U19年齢層のコース構成

## 3.10 STRUCTURAL COMPONENTS

## 3.10.1 UIPM Competitions

- i) The architecture of obstacles is an essential part of the course to maintain long-term consistency across competitions and ensure the safety of athletes. The technical specifications for the obstacles, including their dimensions and structural integrity, are outlined in Art. 3.11.
- ii) In UIPM Category "A" competitions, the structures used are of the truss type, with a square cross-section.
- iii) For these competitions, the standardised truss structure is made in 6082 Aluminium alloy with TUV Homologation. It is chosen for its high strength-to-weight ratio, durability, and ease of assembly, making it the ideal choice for temporary structures that need to be set up and taken down frequently. Additionally, the square cross-section allows for a greater degree of flexibility in terms of layout.
- iv) When the course is constructed on an elevated structure, the trusses must have a square cross-section with minimum dimensions of 40 cm x 40 cm and a wall thickness of no less than 3 mm. This provides more rigidity and stability to accommodate the increased obstacle heights. For other competitions, the trusses square cross-section dimensions should be set at 30cm x 30cm. These dimensions are fundamental to ensure the safety of the course.
- v) To ensure the safety and stability of structural components of rings, wheels, monkey bars, swinging globes and tilting ladders, in UIPM competitions only 600cm long trusses will be accepted. Therefore, two segments of 300cm each will not be allowed.
- vi) All truss structures load calculations must follow the norm UN-ENV 1999-1-1 (Eurocode 9).

## Technical description of the truss

- Alloy: EN-AW 6082 T6
- Chords: Extruded tube  $\varnothing 50\text{mm} \times 2\text{mm}$
- Diagonals: Extruded tube  $\varnothing 16\text{mm} \times 2\text{mm}$
- Welding Process: TIG (EWF - EN ISO 9606-2 - 2004)



Figure 3. Truss structure

## 3.10.2 Platforms

- i) The platforms described in this section are designed to mitigate the impact load on the athletes and make the course faster and easier to judge for referees. They all have the same dimensions and are referred to as obstacle take-off and landing platforms, as well as the starting platform (the one from which the athletes commence the race).
- ii) The platform measures must be standardised according to Figure 4; 200cm (depth) x 300cm (length) x 40cm (height). Using two platforms of 20cm in height is allowed provided they are securely joined together.
- iii) Platforms can be constructed using materials such as wood, metal and plastic and should always be covered with a "Platform mat" (see references on Art. 3.10.3 ii) to ensure a non-slip surface and provide a secure footing for take-off and landing.
- iv) Maintaining the platforms properly is crucial to ensure the surface remains smooth and free of hazards throughout the competition.
- v) The starting platform should be positioned 3m before the first step of obstacle number 1. That extra distance added to the course does not affect its maximum length (70m).
- vi) In instances such as curves used in "U" shape courses, where the 1.5m Wall, Over-Under, Over-Under-Through, Balance Beam and Giant Steps obstacles are not seamlessly connected to the preceding and/or subsequent obstacle(s), they are exempt from the necessity of having designated take-off and/or landing platform(s). In these situations, it is necessary to clearly mark the starting and/or finish lines of the obstacle in a professional manner.
- vii) Except in the case described in Article 3.10.2 vi), the first and last pillars of the Balance Beam must maintain a distance of 1 meter from/to the take-off and landing platform respectively. Additionally, obstacle's start and finish lines should be clearly painted on the floor before and after the first and last pillars, respectively, indicating the beginning and end of the obstacle.

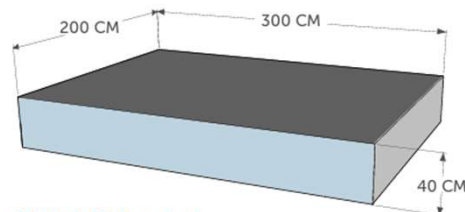


Figure 4. Platform detail

## 3.10 構成器材

## 3.10.1 UIPM競技会

- i) 障害物の設計は、競技間での長期的な一貫性を維持し、アスリートの安全を確保するためにコースの重要な部分です。障害物の技術仕様、寸法や構造的完全性を含むものは、第3.11条に記載されています。
- ii) UIPMカテゴリーAの競技会では、使用される構造物はトラス型で、断面は正方形です。
- iii) これらの競技会では、標準化されたトラス構造が6082アルミニウム合金で作られ、TUV認証を受けています。高い強度対重量比、耐久性、組み立ての容易さから選ばれ、頻りに設置および撤去が必要な仮設構造に最適な選択肢となっています。さらに、正方形の断面はレイアウトにおいてより大きな柔軟性を提供します。
- iv) コースが高架構造に建設される場合、トラスは最小寸法40cm x 40cmの正方形の断面を持ち、壁の厚さは3mm以上でなければなりません。これにより、障害物の高さが増加することに対応するための剛性と安定性が向上します。他の競技の場合、トラスの正方形断面の寸法は30cm x 30cmに設定する必要があります。これらの寸法は、コースの安全性を確保するために基本的なものです。
- v) リング、ホイール、鉄棒、スインググローブ等の構造部品の安全性と安定性を確保するために、UIPM競技では600cmの長さのトラスのみが受け入れられます。したがって、各300cmの2つのセグメントは許可されません。
- vi) すべてのトラス構造の荷重計算は、規範UN-ENV 1999-1-1 (ユーロコード9) に従わなければなりません。

## Technical description of the truss

- Alloy: EN-AW 6082 T6
- Chords: Extruded tube  $\varnothing 50\text{mm} \times 2\text{mm}$
- Diagonals: Extruded tube  $\varnothing 16\text{mm} \times 2\text{mm}$
- Welding Process: TIG (EWF - EN ISO 9606-2 - 2004)



Figure 3. Truss structure

## 3.10.2 プラットフォーム

- i) このセクションで説明されているプラットフォームは、アスリートへの衝撃荷重を軽減し、コースを速く、審判が判断しやすくするために設計されています。すべてのプラットフォームは同じ寸法を持ち、障害物のテイクオフおよび着地プラットフォーム、さらにスタートプラットフォーム（アスリートがレースを開始するプラットフォーム）と呼ばれています。
- ii) プラットフォームの測定は図4に従って標準化されなければならない、200cm（深さ）x 300cm（長さ）x 40cm（高さ）です。高さ20cmのプラットフォームを2つ使用することは、しっかりと結合されている限り許可されています。
- iii) プラットフォームは木材、金属、プラスチックなどの材料を使用して構築でき、常に「プラットフォームマット」（Art. 3.10.3 iiの参照を参照）で覆われるべきであり、滑りにくい表面を確保し、離陸と着陸のための安全な足場を提供します。
- iv) プラットフォームを適切に維持することは、競技中に表面が滑らかで危険がない状態を保つために重要です。
- v) スタートプラットフォームは、障害物1の最初のステップの3m前に配置されるべきです。その追加された距離はコースの最大長（70m）には影響しません。
- vi) U字型コースで使用されるカーブコースでは、オーバーアンダースルー、バランスビーム、ジャイアントステップなどの障害物は、指定されたテイクオフ及びランディング・プラットフォームの必要性が免除される。このような状況では、専門的な方法で障害の開始及び終了ラインを明確に示す必要がある。
- vii) 第3.10.2条vi)に記載された場合を除き、バランスビームの最初と最後の柱は、それぞれテイクオフおよび着地プラットフォームから1メートルの距離を維持しなければなりません。さらに、障害物のスタートラインとフィニッシュラインは、最初と最後の柱の前後に床に明確に描かれ、障害物の始まりと終わりを示す必要があります。

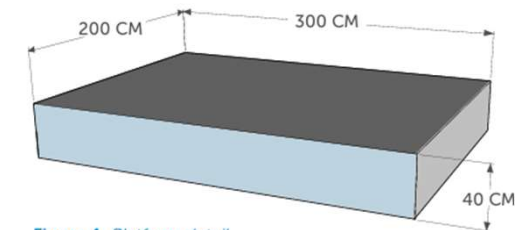


Figure 4. Platform detail



### 3.10.3 Safety Mattresses

- i) Correct positioning of the safety mats is essential for the safety and security of participants. The mattresses should be placed in a manner that minimises the risk of injury to athletes while they are traversing the course.
- ii) Two kinds and thicknesses of mats shall be used for this purpose:
  - a) Crash mats - The mat should be 20cm thick with a recommended density of 21 kg/m<sup>3</sup>.
  - b) Platform mats - The mat should be 4cm thick with a recommended density of 200 kg/m<sup>3</sup>.
- iii) Both platform mats and crash mats must be finished with non-slip materials such as carpet bonded foam. Installing self-adhesive textured bands in both mat types is recommended to enhance their anti-slip properties.
- iv) Crash mats must fully cover the surface under the obstacle and extend beyond its boundaries by a minimum of 100cm on each side, to provide impact attenuation for the athletes in case of a fall from height.
- v) Crash mats should not have space between them and adjacent structures (e.g., trusses). Gaps can create a tripping or entrapment hazard and increase the risk of injury so all connections between the parts that make up the complete mats must be perfectly tightened and sealed with velcro.
- vi) Platform mats should be placed on the starting, take-off and landing platforms, providing an extra layer of protection for the athletes and a softer landing surface. Edges facing a competitor should be completely covered by wrapping the platform foam over the edge.
- vii) In the case of obstacle courses mounted on hard surfaces, platform mats must be installed on the ground after the obstacle "Over" and under the obstacle "Under" to provide impact attenuation for the athletes.
- viii) The vertical pillars of the truss structures must be covered with impact-absorbing soft material to protect athletes against potential impacts from any part of the body.

### 3.11 OBSTACLE DESCRIPTION

#### 3.11.1 Measuring Height of Elements

The height of the hanging elements must be measured from the bottom of the vertical trusses to the lowest part of the element. Mattresses should not be considered for this measurement.

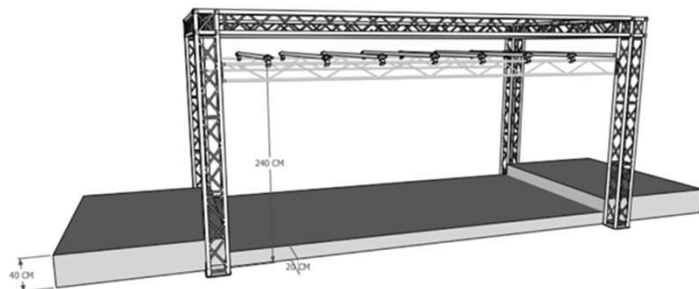


Figure 5. Example for measuring the height of a hanging element.

### 3.10.3 安全マット

- i) 安全マットの正しい配置は、参加者の安全とセキュリティにとって不可欠です。マットレスは、アスリートがコースを移動する際の怪我のリスクを最小限に抑えるように配置されるべきです。
- ii) この目的のために、2種類のマットと厚さが使用されるべきです。
  - a) クラッシュマット - マットは厚さ20cmで、推奨密度は21kg/m<sup>3</sup>であるべきです。
  - b) プラットフォームマット - マットは厚さ4cmで、推奨密度は200kg/m<sup>3</sup>であるべきです。
- iii) プラットフォームマットとクラッシュマットの両方は、カーペットボンDEDフォームなどの滑り止め材料で仕上げする必要があります。両方のマットタイプに自己接着性のテクスチャーバンドを取り付けることが推奨され、滑り止め特性を向上させます。
- iv) クラッシュマットは障害物の下の表面を完全に覆い、各側面で最低100cm以上はみ出す必要があります。これは、高所からの落下時にアスリートの衝撃を和らげるためです。
- v) クラッシュマットは、隣接する構造物（例：トラス）との間に隙間があってははいけません。隙間はつまずきや挟まる危険を生じさせ、怪我のリスクを高めるため、完全なマットを構成する部品間のすべての接続は完全に締め付けられ、マジックテープで密着固定されなければなりません。
- vi) プラットフォームマットは、スタート、テイクオフ、着陸プラットフォームに配置され、アスリートに追加の保護層と柔らかい着地面を提供する必要があります。競技者側の角は、プラットフォームマットを角の上に巻き付けて完全に覆う必要があります。
- vii) 硬い表面に設置された障害物コースの場合、障害物「オーバー」の後に障害物「アンダー」の下にプラットフォームマットを設置して、アスリートの衝撃緩和を提供する必要があります。
- viii) トラス構造の垂直柱は、アスリートが体のどの部分からの潜在的な衝撃から保護されるように、衝撃吸収性の柔らかい材料で覆われなければなりません。

### 3.11 オブスタクルの説明

#### 3.11.1 構成要素の計測要領

吊るされた要素の高さは、垂直トラスの底部から要素の最も低い部分まで測定する必要があります。この測定にはマットレスを考慮してはいけません。

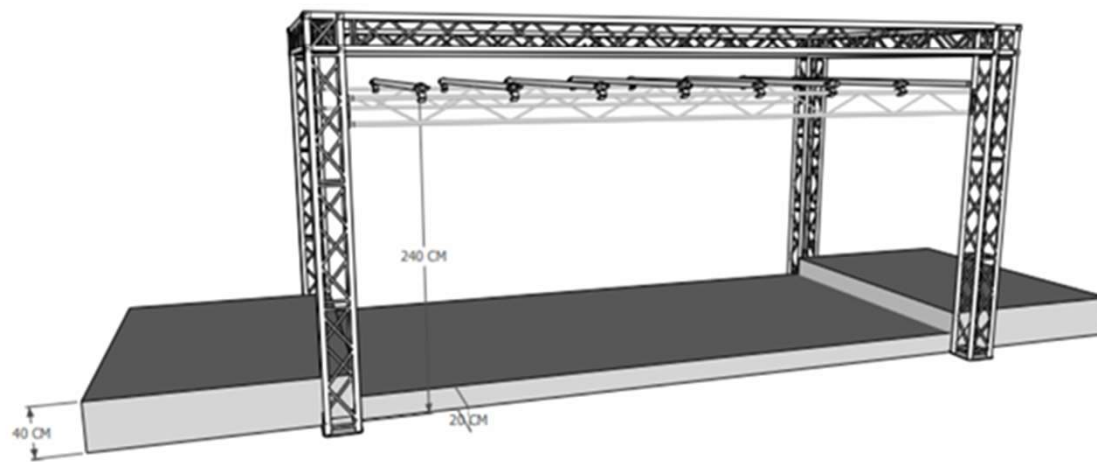
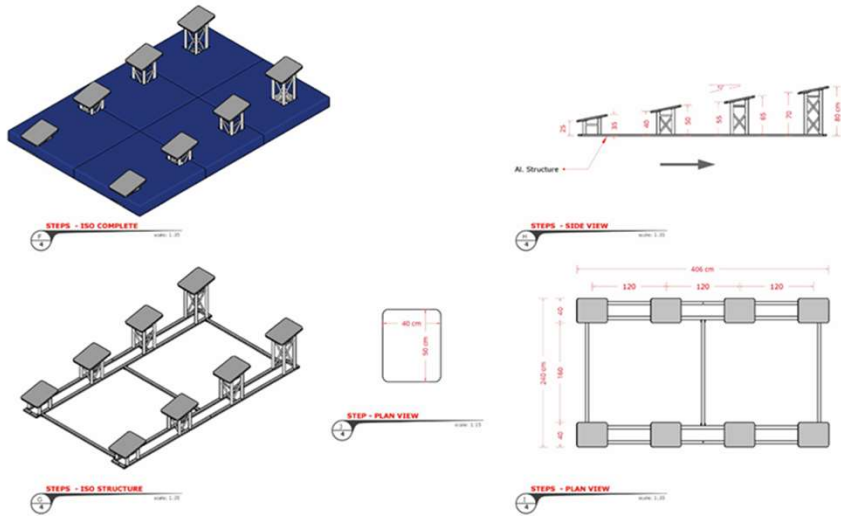


Figure 5. Example for measuring the height of a hanging element.





3.11.2 障害1番-ステップ

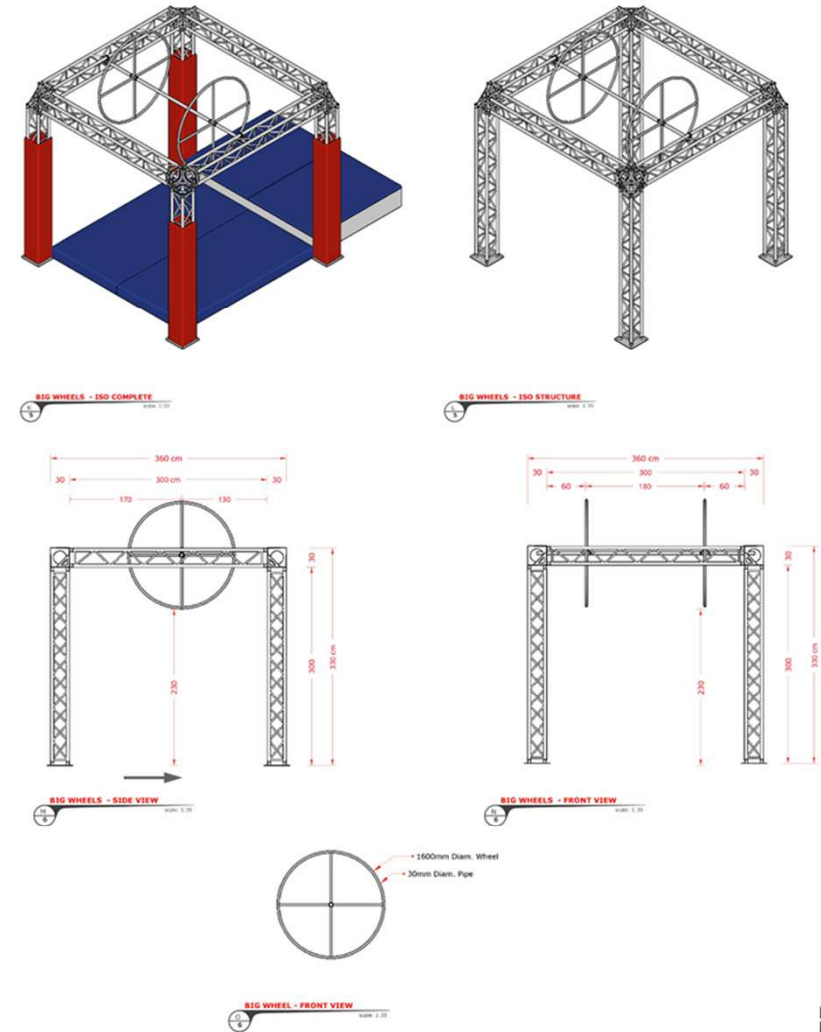


- Length ..... 400cm
- Lateral elements spacing ..... 160cm (±10 cm)
- Steps spacing\* ..... 120cm (±10 cm)
- Step base ..... 30cm x 30cm
- Step top ..... 50cm x 40cm
- Steps height (lower part-upper part)
  - > First step ..... 25cm-35cm (±10 cm)
  - > Second step ..... 40cm-50cm (±10 cm)
  - > Third step ..... 55cm-65cm (±10 cm)
  - > Fourth step ..... 70cm-80cm (±10 cm)

支持物は安定性を確保し、動きを防ぐ必要があります。

\*Measured between the bases of the steps.

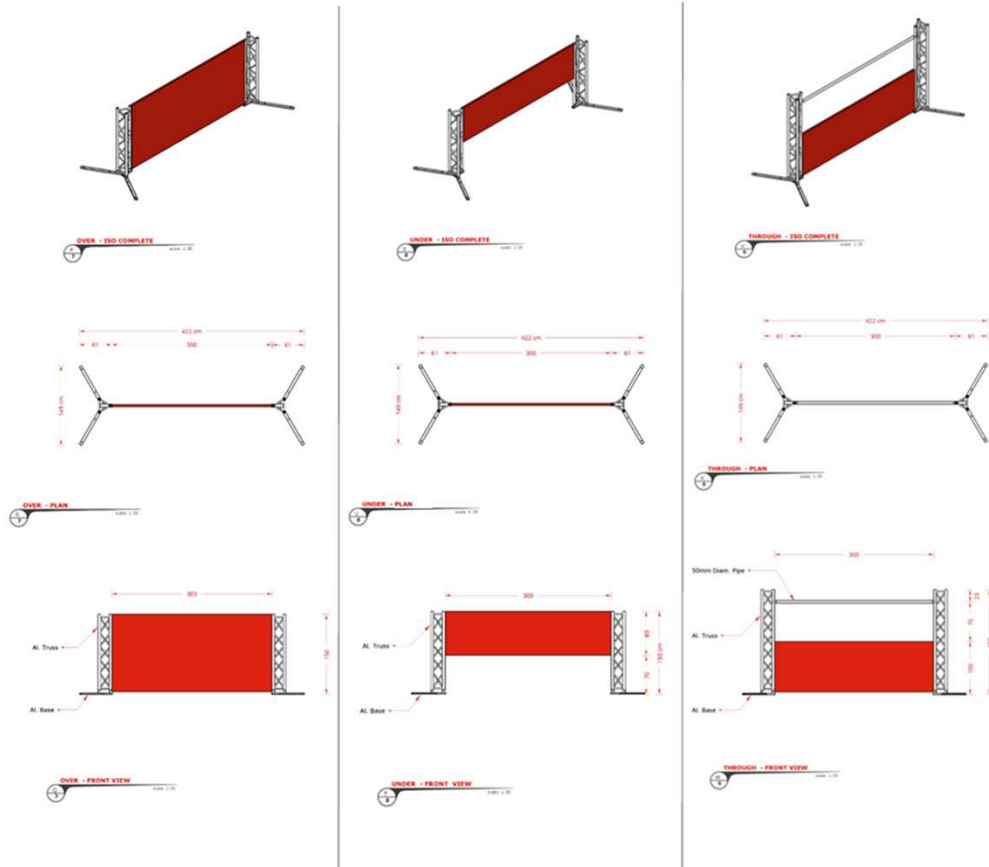
3.11.3 障害2番-ビッグホイール



- Length ..... 300cm
- Lateral elements spacing ..... 180cm (±10 cm)
- Support bar at ..... 170cm
- Wheel diameter ..... Ø160cm
- Height (Wheel lowest part) ..... 230cm (±10 cm)
- Wheel spoke diameter ..... 3cm
- Bar wall thickness (EN 39 steel) ..... 4mm - 5mm
- Wheel wall thickness (6082 T6 Aluminium) ..... 2mm



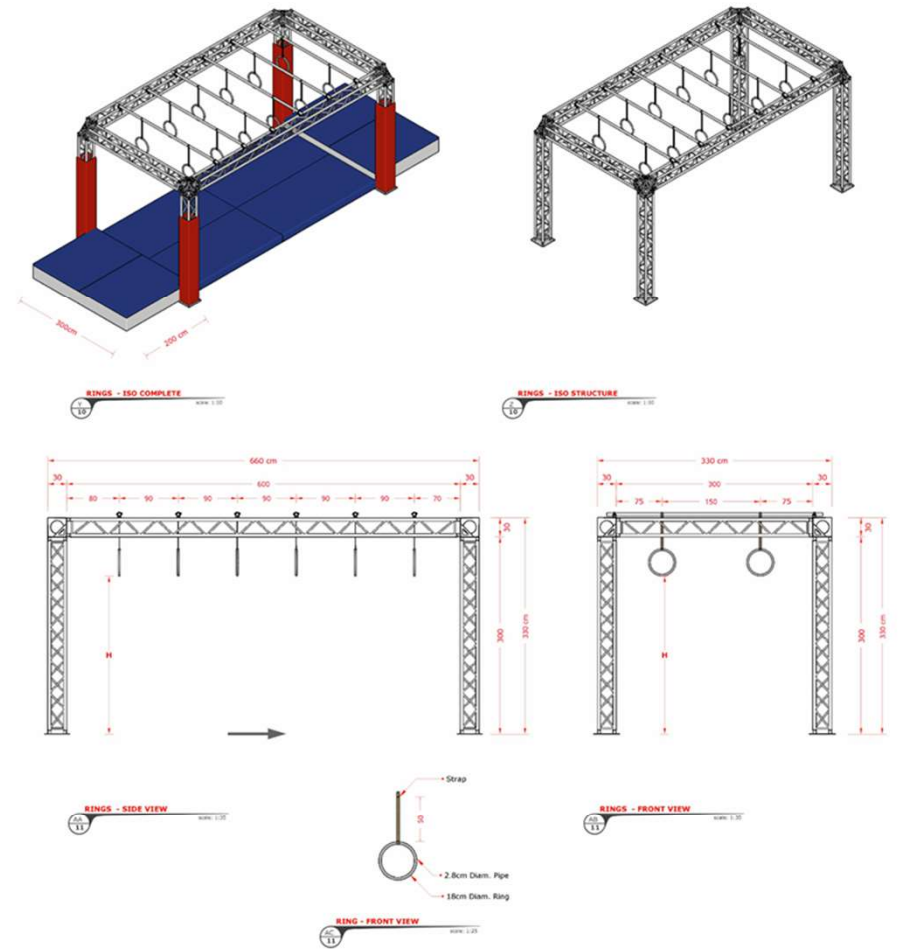
3.11.4 障害3番-オーバーアンダースルー



- Width ..... 300cm
- B ..... 150cm
- B1 ..... 70cm
- B2 ..... 100cm
- B3 ..... 75cm
- Thickness ..... 4cm to 10cm
- Distance between walls ..... 230cm

トラスが使用される場合、トラスの露出した上部はパッドで覆われ、靴や衣服などがチューブに引っかからないようにする必要があります。

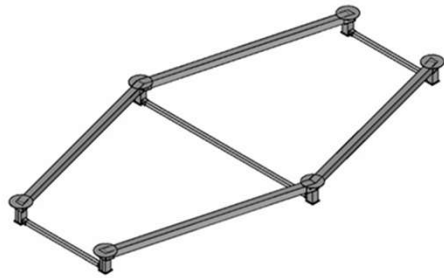
3.11.5 障害4番-リング



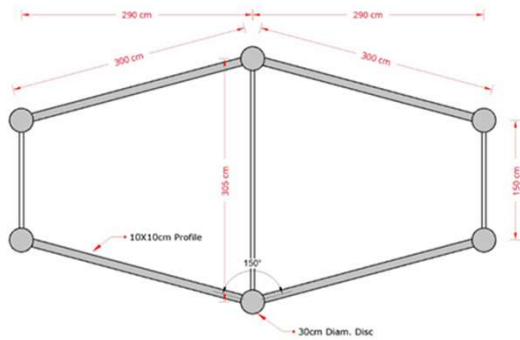
- Lateral elements spacing ..... 150cm (±10 cm)
- Support bar spacing ..... 90cm (±10 cm)
- Ring inner diameter (standard gymnastics ring-synthetic, no wood) ..... Ø18cm
- Ring spoke diameter ..... 2.8cm
- Ring support strap ..... 50cm
- Height (H) (lowest part of ring)
  - > U15, U17 ..... 240cm (±10 cm)
  - > U19, JUNIOR, SENIOR ..... 260cm (±10 cm)



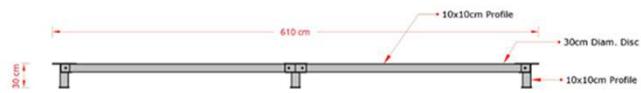
3.11.6 障害5番-バランスビーム



BALANCE BEAM - ISO  
Scale: 1:35



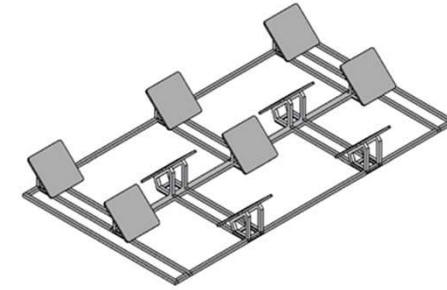
BALANCE BEAM - PLAN  
Scale: 1:35



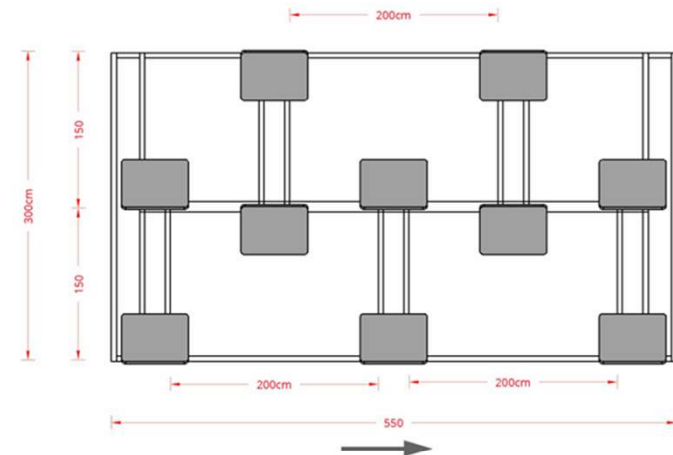
BALANCE BEAM - SIDE VIEW  
Scale: 1:35

- Beam length (each) ..... 300cm
- Lateral elements spacing (start and finish) ..... 150cm (±10 cm)
- Lateral elements spacing (beams junction) ..... 305cm (±10 cm)
- Pillar height ..... 30cm (±10 cm)
- Pillar diameter ..... Ø30cm (±10 cm)
- Angle between beams ..... 150°
- Beam squared section ..... 10cm x 10cm

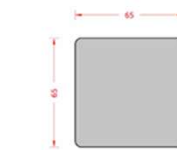
3.11.7 障害6番-ジャイアントステップ



GIANT STEPS - ISO  
Scale: 1:35



GIANT STEPS - PLAN  
Scale: 1:35



GIANT STEPS - PLATFORM  
Scale: 1:35



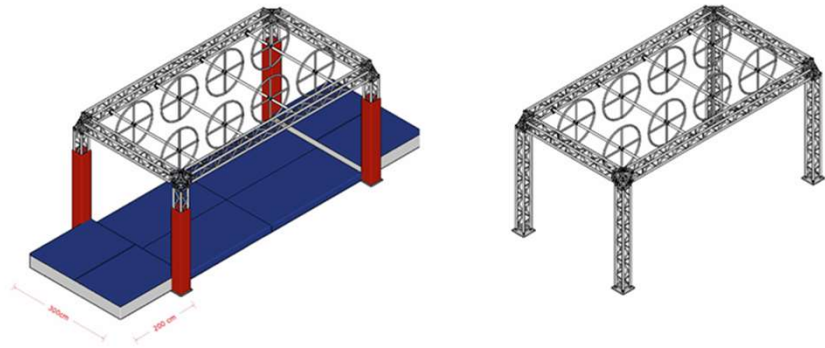
GIANT STEPS - SIDE VIEW  
Scale: 1:35

- Length ..... 550cm
- Steps spacing ..... 200cm (±10 cm)
- Steps dimensions ..... 65cm x 65cm
- Steps height (lower part-upper part) ..... 15cm-60cm
- Step angle ..... =45°



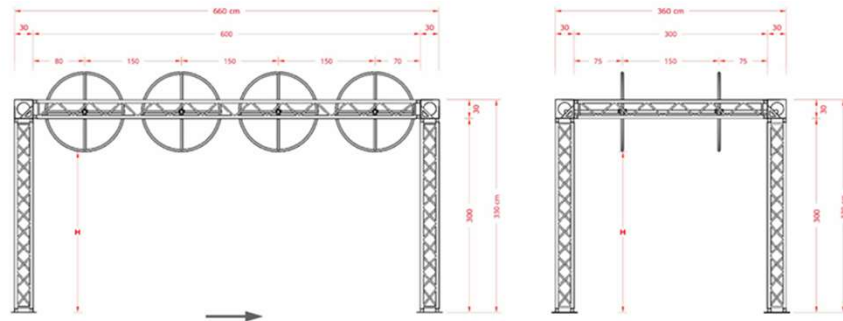


3.11.8 障害7番-ホイール



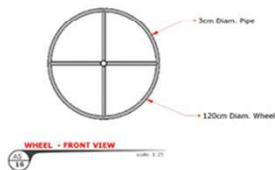
WHEELS - ISO COMPLETE

WHEELS - ISO STRUCTURE



WHEELS - SIDE VIEW

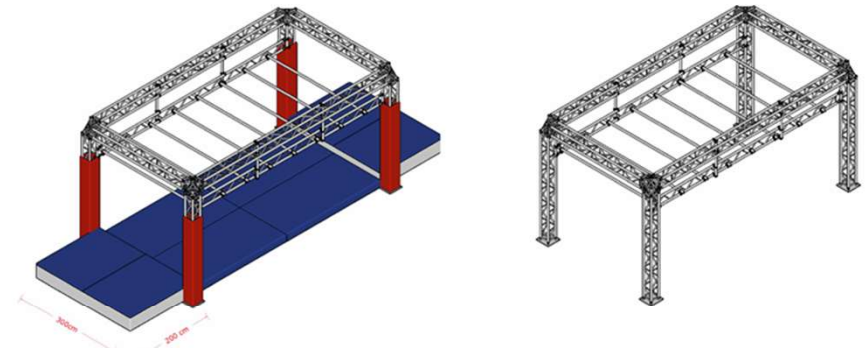
WHEELS - FRONT VIEW



WHEEL - FRONT VIEW

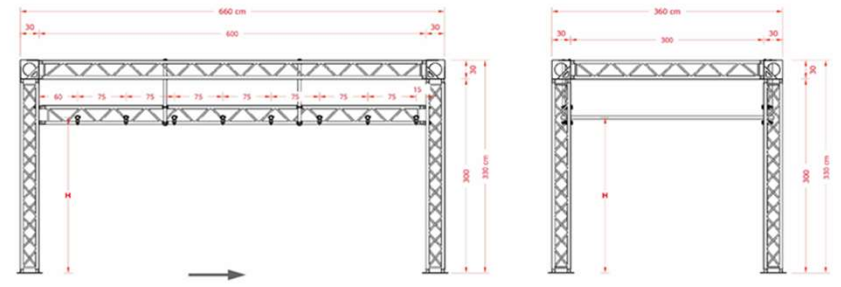
- Lateral elements spacing ..... 150cm (±10 cm)
- Support bar spacing ..... 150cm (±10 cm)
- Wheel diameter ..... Ø120cm
- Wheel spoke diameter ..... 3cm
- Bar wall thickness (EN 39 steel) ..... 4mm - 5mm
- Wheel wall thickness (6082 T6 Aluminium) ..... 2mm
- Height (lowest part)
  - > U15, U17 ..... 240cm (±10 cm)
  - > U19, JUNIOR, SENIOR ..... 260cm (±10 cm)

3.11.9 障害8番-モンキーバー



MONKEY BARS - ISO COMPLETE

MONKEY BARS - ISO STRUCTURE



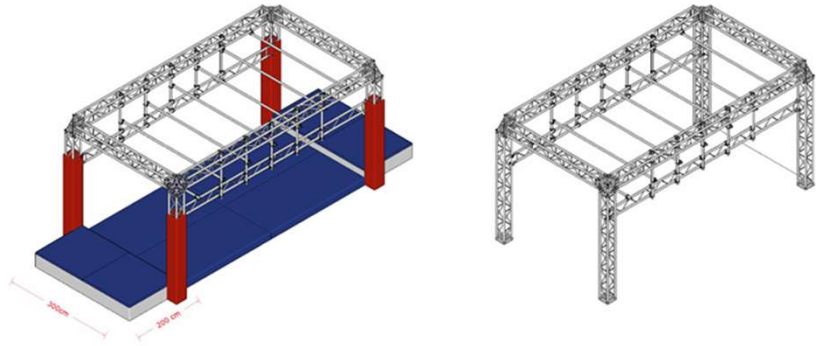
MONKEY BARS - SIDE VIEW

MONKEY BARS - FRONT VIEW

- Bar spacing ..... 75cm (±10 cm)
- Bar diameter ..... Ø5cm
- Bar wall thickness (EN 39 steel) ..... 4mm - 5mm
- Height (lowest part)
  - > U15, U17 ..... 240cm (±10 cm)
  - > U19 ..... 260cm (±10 cm)

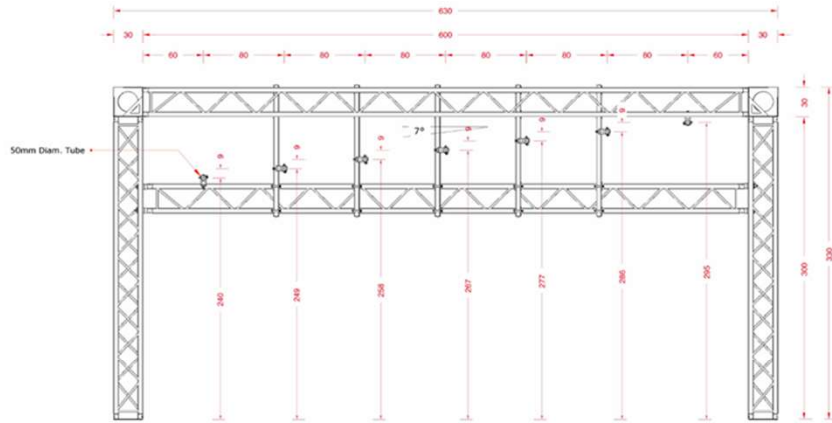


3.11.10 障害9番- アセンションバー



ASCENSION BARS - ISO  
SCALE 1:10

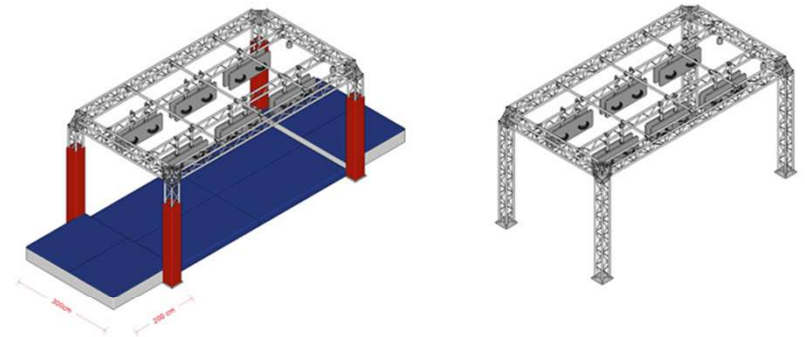
ASCENSION BARS - STRUCTURE  
SCALE 1:10



ASCENSION BARS - SIDE VIEW  
SCALE 1:25

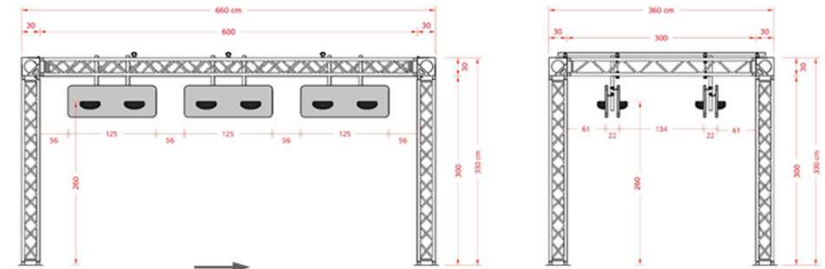
- Bar spacing ..... 80cm (±10 cm)
- Bar diameter ..... Ø5cm
- Bar wall thickness (EN 39 steel) ..... 4mm - 5mm
- Height (lowest part) ..... 240cm (±10 cm)
- Height increment per bar ..... 9cm

3.11.11 障害10番-クライミングホールド



CLIMBING HOLDS - ISO COMPLETE  
SCALE 1:10

CLIMBING HOLDS - ISO STRUCTURE  
SCALE 1:10



CLIMBING HOLDS - SIDE VIEW  
SCALE 1:10

CLIMBING HOLDS - FRONT VIEW  
SCALE 1:10

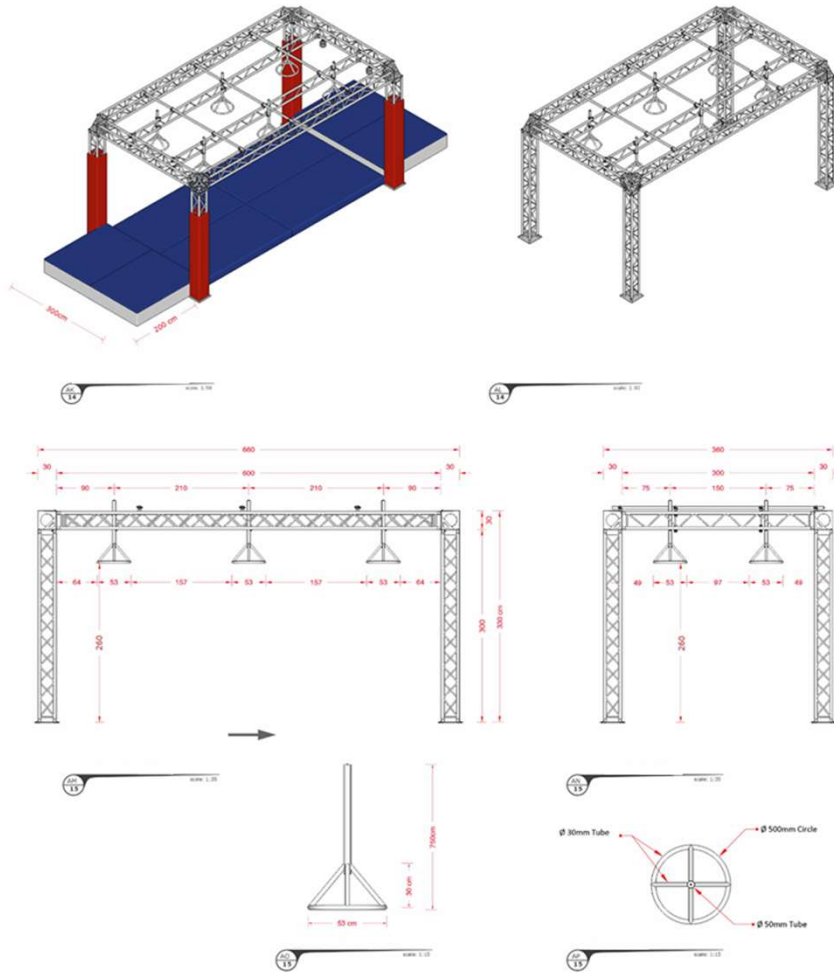


HANGER PLATE - FRONT VIEW  
SCALE 1:10

- Lateral elements spacing ..... 134cm (±10 cm)
- Elements spacing ..... 45 cm (±10 cm)
- Holds separation (centers) ..... 70 cm
- Holds board ..... 125 x 40 cm
- Distance to board ..... 45 cm
- Height ..... 260cm (±10 cm)

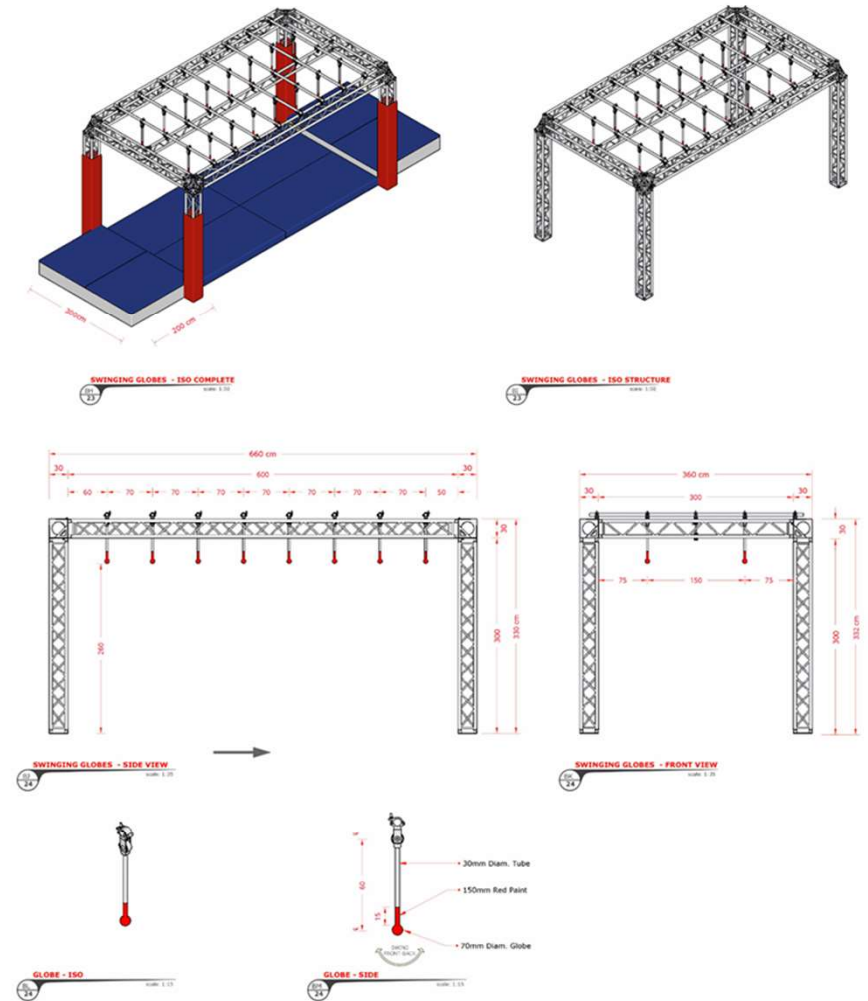


3.11.12 障害11番-フライングフープ



- Lateral elements spacing ..... 150 cm (±10 cm)
- Hoop support bar ..... 90 cm
- Support bar spacing ..... 210 cm (±10 cm)
- Hoop inner diameter ..... Ø50 cm
- Hoop cone height ..... 30 cm
- Height ..... 260 cm (±10 cm)

3.11.13 障害12番-スインググローブ



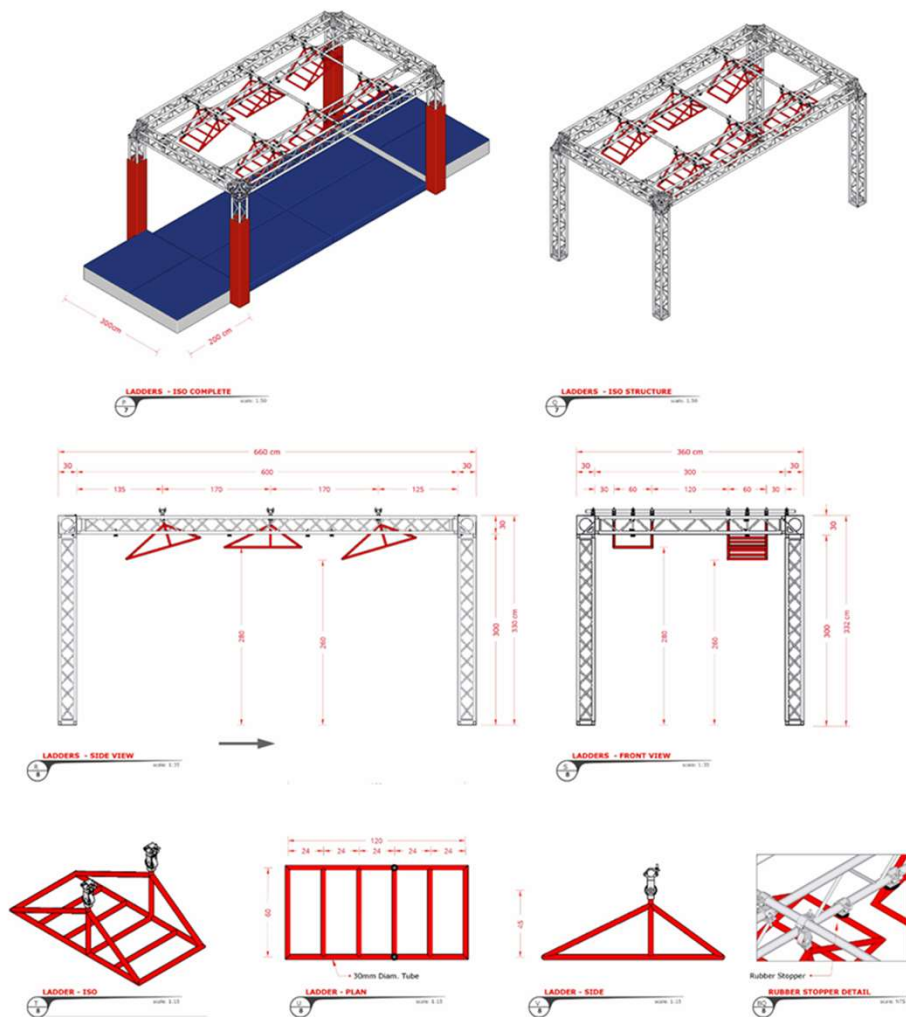
The globe's movement should be engineered to swing exclusively in the direction of travel through the obstacle. Lateral (side-to-side) movement of the globes is not allowed.

- Lateral elements spacing ..... 150cm (±10 cm)
- Globes spacing ..... 70cm (±10 cm)
- Globe diameter ..... Ø7cm
- Height (lowest part) ..... 260cm (±10 cm)
- Globe support pole ..... 60cm





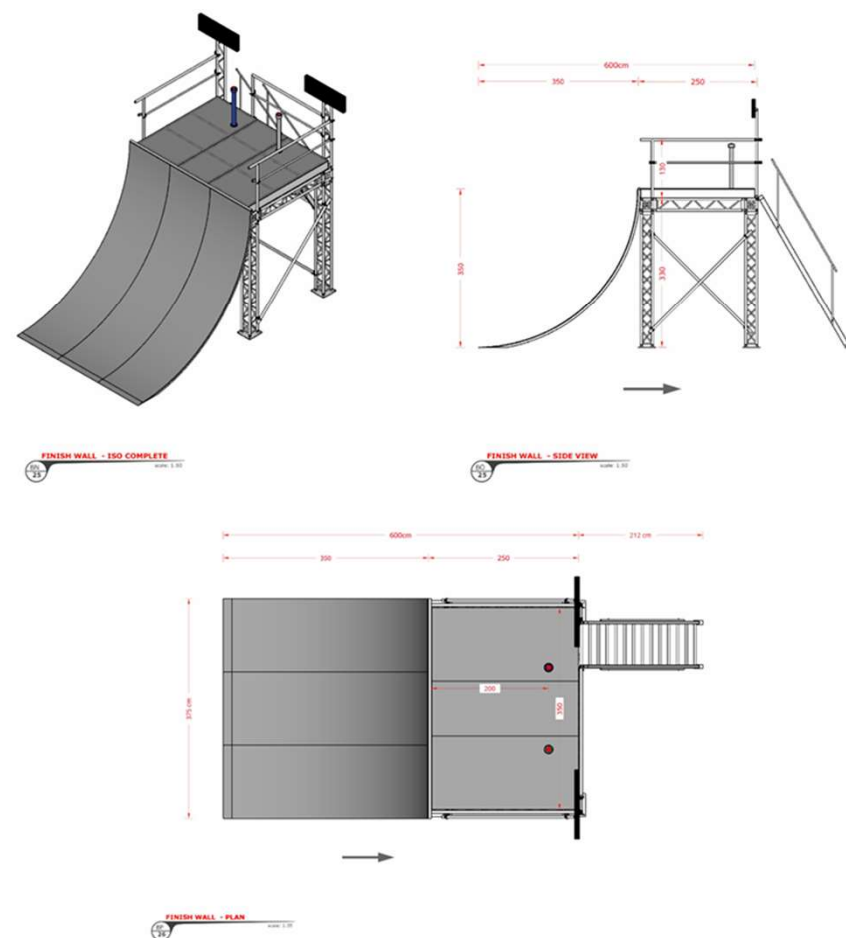
## 3.11.14 障害13番-ティルティングラダー



- Lateral elements spacing ..... 120cm (±10 cm)
- Support bar spacing ..... 170cm (±10 cm)
- Ladder bars diameter ..... Ø3cm
- Ladder support ..... 45cm
- Ladder height (Lowest part - horizontal) ..... 280cm (±10 cm)
- Ladder height (Lowest part - inclined) ..... 260cm (±10 cm)

Rubber stoppers must be precisely placed on a 30 cm flat truss to limit the range of motion of the ladders, as specified in the detailed diagram above.

## 3.11.15 障害14番-フィニッシュウォール



壁面には、0.5mmを超える破片、鋭利な角、隙間、突起物がなく、滑らかでなければならない。表面は、運動靴にとって良好なグリップを提供するものでなければならないが、擦り傷によって選手が怪我をするような仕様であってはならない。密度 $900\text{kg/m}^3$ の平滑な再生ゴムで2mmまたは3mm覆うことができ、耐久性があり滑りにくい表面となり、擦り傷による選手の怪我を最小限に抑えることができる。プザーはスロープの端から200cmの位置に設置してください。フィニッシュウォールの上部プラットフォームは、ランプの外側の三方に最低1メートルの高さのフェンスを設けなければなりません。このフェンスには、少なくとも1本の上部手すり、中間に2本の平行バー、下部に10センチの高さの基壇が含まれるべきです。セキュリティのために開閉式のゲートを設ける必要があります。さらに、選手の降下用に後方に梯子またはポールを設ける必要があります。

- Ramp length ..... 350cm
- Top platform length ..... 250cm (±10 cm)
- Width ..... 375cm (±10 cm)
- Height ..... 350cm
- Ramp curve angle ..... 90°



### 3.12 SAFETY REQUIREMENTS

It is the responsibility of the LOC (under the supervision of UIPM in UIPM events), to guarantee a safe competition tailored to the environmental conditions, course design, obstacles used, participant abilities and other factors that may influence safety for the obstacle course and event.

#### 3.12.1 Structure Approval

- i) All obstacles that include a structural element require written approval from a qualified professional before being used at events.
- ii) Upon approval of obstacle drawings, a qualified professional must document the structural element design loads for the event organiser considering the following factors, including but not limited to: anticipated environmental factors, wind, participant volume, maximum participant weight, maximum number of participants on an obstacle at one time, maximum expected forces applied by participants to the obstacle, and other safety factors.
- iii) If the national laws of the host country require professional certification for the assembly of the obstacle course, the LOC must submit the professional's credentials to UIPM prior to the start of the event.
- iv) When two trusses of dimensions differing from those specified in Art. 3.10.1 v) are used to cover the length of a 600 cm hanging obstacle, professional and certified load calculations must be performed for the connection junctions and any additional supporting structures required.

#### 3.12.2 Building and Inspection

- i) Obstacles with structural elements must be built according to qualified professional approved design(s).
- ii) Event organisers must conduct and document a pre-event inspection and confirm the integrity of obstacles before each day of the event.
- iii) Any modifications to a structural obstacle that change the overall structural integrity of the obstacle relative to qualified professional approved designs must be approved and documented by a qualified professional before intended use.
- iv) The event organisers shall periodically monitor obstacles throughout the event for fitness for use. A comprehensive inspection of the course elements' condition shall be conducted five minutes prior to the start of the warm-up and again five minutes before the start of the competition. This meticulous check is essential to ensure the safety and proper functioning of all elements involved in the course.
- v) Special attention must be given to all trusses and screw tips, which must be countersunk or be covered with plastic/rubber caps to prevent injury and reduce the risk of tripping. The caps must be placed on the external adjacent side of the course, facing outward, for maximum visibility and safety.
- vi) Wooden obstacles, such as balance beams, must have all edges and corners rounded to prevent injury. Sharp angles can cause splinters, cuts, scrapes or other injuries, and must be eliminated through proper rounding and smoothing of the wooden surfaces. All wooden surfaces must be treated to prevent moisture damage and decay which can weaken the obstacle.

#### 3.12.3 Risk Assessment

- i) Obstacles must be subject to a risk assessment created and written by a qualified risk assessor in coordination with the competition medical team before the course is open for training and/or competition. The risk assessment must identify general hazards and hazardous obstacle elements, evaluate the probability and severity of a potential injury, and develop risk mitigation plans associated with the use of obstacles by participants.
- ii) For any obstacle with a fall from height (hazardous obstacle element), the risk assessment must consider the following factors: assessment of height of fall, landing surface, type of participant fall, participant body orientation throughout the obstacle, participants falling on each other, appropriate fall warning signage and landing surface maintenance.

#### 3.12.4 Medical Provision

- i) Medical provision is mandatory during the competition and must be conducted according to UIPM Competition Rules and Regulations and UIPM Medical Rules in order to ensure prompt and effective medical attention if necessary.
- ii) All medical staff must be trained on rescue protocols, specific hazards of the obstacles, locations of life-saving equipment and emergency response protocols.
- iii) All obstacles must be disinfected in cases where there are traces of blood to prevent the risk of disease transmission.
- iv) Hand sanitiser must be provided at the start and the finish of the obstacle course.

### 3.12 安全要件

LOCの責任（UIPMイベントにおけるUIPMの監督の下に）として、障害物コースとイベントの安全に影響を与える可能性のある環境条件、コースデザイン、使用される障害物、参加者の能力などに合わせた安全な競技を保証することが求められます。

#### 3.12.1 構造の承認

- i) 構造要素を含むすべての障害物は、イベントで使用される前に、資格を持つ専門家からの書面による承認が必要です。
- ii) 障害物の図面が承認された後、資格を持つ専門家は、以下の要因を考慮してイベント主催者のために構造要素の設計荷重を文書化しなければなりません。これには、予想される環境要因、風、参加者の数、最大参加者の体重、同時に障害物にいる最大参加者数、参加者が障害物に加える最大予想力、その他の安全要因が含まれますが、これに限りません。
- iii) ホスト国の国家法が障害物コースの組み立てに専門的な認証を要求する場合、LOCはイベント開始前に専門家の資格をUIPMに提出しなければなりません。
- iv) Art. 3.10.1 v)で指定された寸法と異なる2つのトラスを使用して600 cmの吊り下げ障害物の長さをカバーする場合、接続接合部および必要な追加支持構造に対して専門的かつ認定された荷重計算を行う必要があります。

#### 3.12.2 建築・検査

- i) 構造要素を含む障害物は、資格を持つ専門家によって承認された設計に従って建設されなければなりません。
- ii) イベントの主催者は、イベントの各日の前に事前検査を実施し、障害物の完全性を確認しなければなりません。
- iii) 構造的障害物の全体的な構造的完全性を、資格を持つ専門家が承認した設計に対して変更するいかなる修正も、使用前に資格を持つ専門家によって承認され、文書化されなければなりません。
- iv) イベントの主催者は、使用に適した障害物を定期的に監視します。ウォームアップ開始の5分前と競技開始の5分前に、コース要素の状態について包括的な検査を行います。この綿密なチェックは、コースに関与するすべての要素の安全性と適切な機能を確保するために不可欠です。
- v) すべてのトラスとネジの先端には特別な注意を払う必要があります。怪我を防ぎ、つまずくリスクを減らすために、カウンターシンク加工されるか、プラスチックまたはゴムのキャップで覆われる必要があります。キャップは、最大の可視性と安全性のために、コースの外側の隣接面に外向きに配置する必要があります。
- vi) バランスビームのような木製の障害物は、怪我を防ぐためにすべてのエッジとコーナーを丸める必要があります。鋭い角は、ささくれ、切り傷、擦り傷、またはその他の怪我を引き起こす可能性があり、木製の表面を適切に丸めて滑らかにすることで排除されなければなりません。すべての木製表面は、障害物を弱める可能性のある湿気による損傷や腐敗を防ぐために処理されなければなりません。

#### 3.12.3 リスク評価

- i) 障害物は、コースがトレーニングおよび/または競技のために開放される前に、競技医療チームと連携して資格を持つリスクアセッサーによって作成され、文書化されたリスク評価の対象でなければなりません。リスク評価は、一般的な危険と危険な障害物要素を特定し、潜在的な怪我の確率と深刻度を評価し、参加者による障害物の使用に関連するリスク軽減計画を策定する必要があります。
- ii) 高さからの落下を伴う障害物（危険な障害物要素）については、リスク評価は以下の要素を考慮しなければなりません：落下の高さの評価、着地面、参加者の落下の種類、障害物を通じての参加者の体の向き、参加者同士の落下、適切な落下警告標識、着地面の維持管理。

#### 3.12.4 医療提供

- i) 競技中の医療提供は必須であり、必要に応じて迅速かつ効果的な医療対応を確保するために、UIPM競技規則およびUIPM医療規則に従って行われなければなりません。
- ii) すべての医療スタッフは、救助プロトコル、障害物の特定の危険、救命機器の場所、および緊急対応プロトコルについて訓練を受ける必要があります。
- iii) 血痕がある場合は、すべての障害物を消毒し、病気の感染リスクを防ぐ必要があります。
- iv) 障害物コースの開始時と終了時に手指消毒剤を提供する必要があります。



### 3.12.5 Electrical System

- i) Electrical systems placed in temporary structures such as open-air competitions involve an increase in electrical risk, due to the temporary nature of the systems, the risk of fire, the presence of the public and the environmental conditions that change depending on the location installation; for this reason, their execution requires greater and careful evaluation in order to reduce the electrical risk.
- ii) Plugs and sockets must have an adequate degree of protection against the penetration of water.
- iii) The equipment, tools, panels and pipes, in addition to complying with the regulations in force, must always be kept in good condition and not be a source of risk for workers.
- iv) The systems and materials used must be certified as compliant with the regulations in force.

### 3.12.5 電気システム

- i) オープンエア競技などの仮設構造物に設置された電気システムは、システムの一時的な性質、火災のリスク、一般の人々の存在、設置場所によって変化する環境条件により、電気リスクが増加します。このため、電気リスクを軽減するためには、実行にあたりより慎重な評価が必要です。
- ii) プラグとソケットは、水の侵入に対して適切な保護レベルを持っている必要があります。
- iii) 設備、工具、パネル、パイプは、現行の規制に従うだけでなく、常に良好な状態に保たれ、作業者にとってリスクの源になってはいけません。
- iv) 使用されるシステムと材料は、施行中の規制に準拠していることが認証されなければなりません。





## Appendix 3A - Penalty Table Obstacle

Offences	Article	Penalty
Failing an obstacle for the first time	3.7.1 i)	Warning
Any form of contact between any part of the athlete's body and the vertical trusses or the crash mattresses for the first time, except in the situations described in Art. 3.4.4 iii)	3.7.1 iii)	Warning
Contravening clothing/equipment guidelines	3.7.2 i)	10 points
Modifying dimensions of start numbers	3.7.2 ii)	10 points
False start	3.7.2 iii)	10 points
Deliberately discarding any clothing, equipment or rubbish along the course.	3.7.2 iv)	10 points
Second failure on the same obstacle	3.7.3 i)	Elimination
After a warning on an obstacle, any form of contact between any part of the athlete's body and the vertical trusses or the crash mattresses on the same obstacle, except in the situations described in Art.3.4.4 iii)	3.7.3 ii)	Elimination
Crossing and running into another athlete's lane to overcome obstacles with hanging elements	3.7.3 iii)	Elimination
An incorrect changeover in the Relay	3.7.3 iv)	Elimination
Use of cameras, phones, or other prohibited devices	3.7.3 v)	Elimination
Use of gloves, tape, chalk (magnesium) or any other sticky substances on the hands	3.7.3 vi)	Elimination
Failure to adhere with instructions issued by an official following an unsuccessful attempt to overcome an obstacle	3.7.3 vii)	Elimination
Jostling, running across, or obstructing another athlete	3.7.4 i)	Disqualification
Refusing to comply with Equipment Regulations	3.7.4 ii)	Disqualification
A blatant attempt to start too early	3.7.4 iii)	Disqualification

## 付録3A オブスタクルのパナルティ表

Offences	Article	Penalty
初めて障害物に失敗する	3.7.1 i)	警告
アスリートの体のどの部分と垂直トラスまたはクラッシュマットレスとの接触が初めて発生することは、3.4.4 iii)に記載された状況を除いて、いかなる形でも禁止されます。	3.7.1 iii)	警告
衣服/装備のガイドラインに違反する	3.7.2 i)	10ポイント
ゼッケンの規格を変更する	3.7.2 ii)	10ポイント
不正スタート	3.7.2 iii)	10ポイント
コースに沿って衣服、器具、またはゴミを故意に捨てること。	3.7.2 iv)	10ポイント
同じ障害物での二度目の失敗	3.7.3 i)	失権
障害物に関する警告の後、アスリートの体のどの部分と垂直トラスまたは同じ障害物のクッションマットとの接触は、3.4.4 iii)で説明されている状況を除いて、いかなる形でも禁止されます。	3.7.3 ii)	失権
障害物を克服するために、他のアスリートのレーンを横切り、走り込むこと	3.7.3 iii)	失権
リレーでの不正確な交代	3.7.3 iv)	失権
カメラ、電話、またはその他の禁止されたデバイスの使用	3.7.3 v)	失権
手に手袋、テープ、チョーク（マグネシウム）またはその他の粘着性物質を使用すること	3.7.3 vi)	失権
障害を克服しようとしたが失敗した後、審判員からの指示に従わなかったこと	3.7.3 vii)	失権
他のアスリートを押しのけたり、走り回ったり、妨害したりすること	3.7.4 i)	失格
機器規則に従うことを拒否する	3.7.4 ii)	失格
あからさまに早すぎる開始を試みる	3.7.4 iii)	失格



付録3B1 個人競技の得点表 (U15、U17、U19、ジュニア、シニア)

Time(s)	Pts	Time(s)	Pts	Time(s)	Pts	Time(s)	Pts	Time(s)	Pts	Time(s)	Pts	Time(s)	Pts
15.00	400	34.33	342	53.66	284	73.00	226	92.33	168	111.00	110	130.33	52
15.33	399	34.66	341	54.00	283	73.33	225	92.66	167	111.33	109	130.66	51
15.66	398	35.00	340	54.33	282	73.66	224	93.00	166	111.66	108	131.00	50
16.00	397	35.33	339	54.66	281	74.00	223	93.33	165	112.00	107	131.33	49
16.33	396	35.66	338	55.00	280	74.33	222	93.66	164	112.33	106	131.66	48
16.66	395	36.00	337	55.33	279	74.66	221	94.00	163	112.66	105	132.00	47
17.00	394	36.33	336	55.66	278	75.00	220	94.33	162	113.00	104	132.33	46
17.33	393	36.66	335	56.00	277	75.33	219	94.66	161	113.33	103	132.66	45
17.66	392	37.00	334	56.33	276	75.66	218	95.00	160	113.66	102	133.00	44
18.00	391	37.33	333	56.66	275	76.00	217	95.33	159	114.00	101	133.33	43
18.33	390	37.66	332	57.00	274	76.33	216	95.66	158	114.33	100	133.66	42
18.66	389	38.00	331	57.33	273	76.66	215	96.00	157	114.66	99	134.00	41
19.00	388	38.33	330	57.66	272	77.00	214	96.33	156	115.00	98	134.33	40
19.33	387	38.66	329	58.00	271	77.33	213	96.66	155	115.33	97	134.66	39
19.66	386	39.00	328	58.33	270	77.66	212	97.00	154	115.66	96	135.00	38
20.00	385	39.33	327	58.66	269	78.00	211	97.33	153	116.00	95	135.33	37
20.33	384	39.66	326	59.00	268	78.33	210	97.66	152	116.33	94	135.66	36
20.66	383	40.00	325	59.33	267	78.66	209	98.00	151	116.66	93	136.00	35
21.00	382	40.33	324	59.66	266	79.00	208	98.33	150	117.00	92	136.33	34
21.33	381	40.66	323	60.00	265	79.33	207	98.66	149	117.33	91	136.66	33
21.66	380	41.00	322	60.33	264	79.66	206	99.00	148	117.66	90	137.00	32
22.00	379	41.33	321	60.66	263	80.00	205	99.33	147	118.00	89	137.33	31
22.33	378	41.66	320	61.00	262	80.33	204	99.66	146	118.33	88	137.66	30
22.66	377	42.00	319	61.33	261	80.66	203	100.00	145	118.66	87	138.00	29
23.00	376	42.33	318	61.66	260	81.00	202	100.33	144	119.00	86	138.33	28
23.33	375	42.66	317	62.00	259	81.33	201	100.66	143	119.33	85	138.66	27
23.66	374	43.00	316	62.33	258	81.66	200	101.00	142	119.66	84	139.00	26
24.00	373	43.33	315	62.66	257	82.00	199	101.33	141	120.00	83	139.33	25
24.33	372	43.66	314	63.00	256	82.33	198	101.66	140	120.33	82	139.66	24
24.66	371	44.00	313	63.33	255	82.66	197	102.00	139	120.66	81	140.00	23
25.00	370	44.33	312	63.66	254	83.00	196	102.33	138	121.00	80	140.33	22
25.33	369	44.66	311	64.00	253	83.33	195	102.66	137	121.33	79	140.66	21
25.66	368	45.00	310	64.33	252	83.66	194	103.00	136	121.66	78	141.00	20
26.00	367	45.33	309	64.66	251	84.00	193	103.33	135	122.00	77	141.33	19
26.33	366	45.66	308	65.00	250	84.33	192	103.66	134	122.33	76	141.66	18
26.66	365	46.00	307	65.33	249	84.66	191	104.00	133	122.66	75	142.00	17
27.00	364	46.33	306	65.66	248	85.00	190	104.33	132	123.00	74	142.33	16
27.33	363	46.66	305	66.00	247	85.33	189	104.66	131	123.33	73	142.66	15
27.66	362	47.00	304	66.33	246	85.66	188	105.00	130	123.66	72	143.00	14
28.00	361	47.33	303	66.66	245	86.00	187	105.33	129	124.00	71	143.33	13
28.33	360	47.66	302	67.00	244	86.33	186	105.66	128	124.33	70	143.66	12
28.66	359	48.00	301	67.33	243	86.66	185	106.00	127	124.66	69	144.00	11
29.00	358	48.33	300	67.66	242	87.00	184	106.33	126	125.00	68	144.33	10
29.33	357	48.66	299	68.00	241	87.33	183	106.66	125	125.33	67	144.66	9
29.66	356	49.00	298	68.33	240	87.66	182	107.00	124	125.66	66	145.00	8
30.00	355	49.33	297	68.66	239	88.00	181	107.33	123	126.00	65	145.33	7
30.33	354	49.66	296	69.00	238	88.33	180	107.66	122	126.33	64	145.66	6
30.66	353	50.00	295	69.33	237	88.66	179	108.00	121	126.66	63	146.00	5
31.00	352	50.33	294	69.66	236	89.00	178	108.33	120	127.00	62	146.33	4
31.33	351	50.66	293	70.00	235	89.33	177	108.66	119	127.33	61	146.66	3
31.66	350	51.00	292	70.33	234	89.66	176	109.00	118	127.66	60	147.00	2
32.00	349	51.33	291	70.66	233	90.00	175	109.33	117	128.00	59	147.33	1
32.33	348	51.66	290	71.00	232	90.33	174	109.66	116	128.33	58	147.66	0
32.66	347	52.00	289	71.33	231	90.66	173	110.00	115	128.66	57		
33.00	346	52.33	288	71.66	230	91.00	172	110.33	114	129.00	56		
33.33	345	52.66	287	72.00	229	91.33	171	110.66	113	129.33	55		
33.66	344	53.00	286	72.33	228	91.66	170	111.00	112	129.66	54		
34.00	343	53.33	285	72.66	227	92.00	169	111.66	111	130.00	53		

付録3B2 リレー競技の得点表 (U15、U17、U19、ジュニア、シニア)

Time(s)	Pts	Time(s)	Pts	Time(s)	Pts	Time(s)	Pts	Time(s)	Pts	Time(s)	Pts	Time(s)	Pts
35.00	400	54.33	342	73.66	284	93.00	226	112.33	168	131.66	110	151.00	52
35.33	399	54.66	341	74.00	283	93.33	225	112.66	167	132.00	109	151.33	51
35.66	398	55.00	340	74.33	282	93.66	224	113.00	166	132.33	108	151.66	50
36.00	397	55.33	339	74.66	281	94.00	223	113.33	165	132.66	107	152.00	49
36.33	396	55.66	338	75.00	280	94.33	222	113.66	164	133.00	106	152.33	48
36.66	395	56.00	337	75.33	279	94.66	221	114.00	163	133.33	105	152.66	47
37.00	394	56.33	336	75.66	278	95.00	220	114.33	162	133.66	104	153.00	46
37.33	393	56.66	335	76.00	277	95.33	219	114.66	161	134.00	103	153.33	45
37.66	392	57.00	334	76.33	276	95.66	218	115.00	160	134.33	102	153.66	44
38.00	391	57.33	333	76.66	275	96.00	217	115.33	159	134.66	101	154.00	43
38.33	390	57.66	332	77.00	274	96.33	216	115.66	158	135.00	100	154.33	42
38.66	389	58.00	331	77.33	273	96.66	215	116.00	157	135.33	99	154.66	41
39.00	388	58.33	330	77.66	272	97.00	214	116.33	156	135.66	98	155.00	40
39.33	387	58.66	329	78.00	271	97.33	213	116.66	155	136.00	97	155.33	39
39.66	386	59.00	328	78.33	270	97.66	212	117.00	154	136.33	96	155.66	38
40.00	385	59.33	327	78.66	269	98.00	211	117.33	153	136.66	95	156.00	37
40.33	384	59.66	326	79.00	268	98.33	210	117.66	152	137.00	94	156.33	36
40.66	383	60.00	325	79.33	267	98.66	209	118.00	151	137.33	93	156.66	35
41.00	382	60.33	324	79.66	266	99.00	208	118.33	150	137.66	92	157.00	34
41.33	381	60.66	323	80.00	265	99.33	207	118.66	149	138.00	91	157.33	33
41.66	380	61.00	322	80.33	264	99.66	206	119.00	148	138.33	90	157.66	32
42.00	379	61.33	321	80.66	263	100.00	205	119.33	147	138.66	89	158.00	31
42.33	378	61.66	320	81.00	262	100.33	204	119.66	146	139.00	88	158.33	30
42.66	377	62.00	319	81.33	261	100.66	203	120.00	145	139.33	87	158.66	29
43.00	376	62.33	318	81.66	260	101.00	202	120.33	144	139.66	86	159.00	28
43.33	375	62.66	317	82.00	259	101.33	201	120.66	143	140.00	85	159.33	27
43.66	374	63.00	316	82.33	258	101.66	200	121.00	142	140.33	84	159.66	26
44.00	373	63.33	315	82.66	257	102.00	199	121.33	141	140.66	83	160.00	25
44.33	372	63.66	314	83.00	256	102.33	198	121.66	140	141.00	82	160.33	24
44.66	371	64.00	313	83.33	255	102.66	197	122.00	139	141.33	81	160.66	23
45.00	370	64.33	312	83.66	254	103.00	196	122.33	138	141.66	80	161.00	22
45.33	369	64.66	311	84.00	253	103.33	195						