



UNION INTERNATIONALE
DE PENTATHLON MODERNE

MODERN PENTATHLON COMPETITION RULES AND EQUIPMENT REGULATIONS

as of 1 January 2025



TABLE OF CONTENTS

MODERN PENTATHLON COMPETITION RULES AND EQUIPMENT REGULATIONS

01	General Aspects	Pg. 6
02	Fencing	Pg. 29
03	Obstacle	Pg. 64
04	Swimming	Pg. 96
05	Laser-Run	Pg. 108
06	Masters	Pg. 147
07	Riding	Pg. 161



MODERN
PENTATHLON
COMPETITION
RULES AND
EQUIPMENT
REGULATIONS



FENCING

PART A - THE EVENT

2.1 PRESENTATION OF THE EVENT

2.1.1 Terms Commonly Used

2.2 AUTHORITIES

- 2.2.1 Fencing Director
- 2.2.2 Referee
- 2.2.3 Ground Judges
- 2.2.4 Superintendents of Apparatus
- 2.2.5 Timekeepers
- 2.2.6 Pool sheet scorers
- 2.2.7 Repairers
- 2.2.8 Experts in Electrical Judging
- 2.2.9 Medical Staff
- 2.2.10 Extra officials during the Direct Elimination phase

2.3 ORGANISATION

- 2.3.1 Ranking Round/Seeding Round
 - 2.3.1.1 Single pool
 - 2.3.1.2 Warm-up
 - 2.3.1.3 Order of Matches
 - 2.3.1.4 Number of Hits
 - 2.3.1.5 Order of Bouts
- 2.3.2 Direct Elimination phase
 - 2.3.2.1 Individual Competition

2.3.2.2 Relay Competition

2.3.2.3 Seeding for the Direct Elimination phase

2.3.2.4 Order of Bouts

2.4 CONDUCT OF THE COMPETITION

- 2.4.1 Control on the Piste
- 2.4.2 Non-regulation Equipment
- 2.4.3 Coming on Guard
- 2.4.4 Beginning, Stopping and Restarting the Bout
- 2.4.5 Duration of Bouts
- 2.4.6 Holding the Epée
- 2.4.7 Making a Hit
- 2.4.8 The Target
- 2.4.9 Displacing the Target and Passing the Opponent
- 2.4.10 Use of the Non-sword Hand and Arm
- 2.4.11 Crossing the Limits of the Piste
- 2.4.12 Materiality of Hits
- 2.4.13 Validity or Priority of Hits
- 2.4.14 Annulment of Hits
- 2.4.15 Doubtful Hits and Double Defeats
- 2.4.16 Accidents, Withdrawal of a Pentathlete
- 2.4.17 Recognition of Results



FENCING フェンシング

パートA-イベント

2.1 イベントのプレゼンテーション

2.1.1 一般的に使用される用語

2.2 権限

- 2.2.1 フェンシングディレクター
- 2.2.2 審判
- 2.2.3 グラウンドジャッジ
- 2.2.4 装置監督
- 2.2.5 タイムキーパー
- 2.2.6 プールシートスコアラール
- 2.2.7 修理業者
- 2.2.8 電気審判の専門家
- 2.2.9 医療スタッフ
- 2.2.10 ダイレクトエリミネーションフェーズ中の臨時役員

2.3 組織

- 2.3.1 ランキングラウンド/シーディングラウンド
 - 2.3.1.1 シングルプール
 - 2.3.1.2 ウォームアップ
 - 2.3.1.3 試合の順序
 - 2.3.1.4 ヒット数
 - 2.3.1.5 試合の順序
- 2.3.2 ダイレクトエリミネーションフェーズ
 - 2.3.2.1 個人戦

2.3.2.2 リレー競技

2.3.2.3 ダイレクトエリミネーションフェーズのシード順

2.3.2.4 試合の順序

2.4 コンペティションの実施

- 2.4.1 ピストの統制
- 2.4.2 規定外の用具
- 2.4.3 オンガード要領
- 2.4.4 試合の開始、停止、再開
- 2.4.5 試合時間
- 2.4.6 エペ剣の保持要領
- 2.4.7 ヒットの方法
- 2.4.8 有効面
- 2.4.9 有効面を外して相手を追い越す
- 2.4.10 剣を持たない腕の使用
- 2.4.11 ピストの境界を越える
- 2.4.12 ヒットの重要性
- 2.4.13 ヒットの有効性または優先順位
- 2.4.14 ヒットの取り消し
- 2.4.15 疑わしいヒットと両負け
- 2.4.16 事故、五種競技の棄権
- 2.4.17 結果の認定

2.5 SCORING POINTS

- 2.5.1 Ranking Round
 - 2.5.1.1 Points in Individual Competition
 - 2.5.1.2 Points in Relay Competition
 - 2.5.1.3 Tie Break
- 2.5.2 Seeding Round
 - 2.5.2.1 Tie Break
- 2.5.3 Direct Elimination
 - 2.5.3.1 Elimination (ELI)/Did not Finish (DNF)
 - 2.5.3.2 Disqualification (DSQ or DQB)

2.6 FENCING WORLD RANKING (FWR)

- 2.6.1 Official Lists
- 2.6.2 Ranking Criteria
- 2.6.3 Tie Break

2.7 INFRINGEMENTS AND PENALTIES

- 2.7.1 Principles
- 2.7.2 Types of Penalties
- 2.7.3 Groups of Offences

PART B - INDIVIDUAL EQUIPMENT

2.8 CLOTHING

- 2.8.1 General Aspects
- 2.8.2 The Jacket
- 2.8.3 Breeches and Socks
- 2.8.4 The Glove

2.9 EQUIPMENT

- 2.9.1 The Mask
- 2.9.2 The Epée
- 2.9.3 The Bodywire

PART C - EQUIPMENT AND FACILITIES PROVIDED BY THE LOC

2.10 FOP AND PISTE

- 2.10.1 The FOP
- 2.10.2 The Piste

2.11 OTHER EQUIPMENT

- 2.11.1 Scoring Apparatus
- 2.11.2 Spools

2.12 THE LOC CONTROL DEVICES AND TOOLS

- 2.12.1 Gauge
- 2.12.2 Checking Devices
- 2.12.3 Electrical Checking Device
- 2.12.4 Weights
- 2.12.5 Epée Point Measurement
- 2.12.6 Labels
- 2.12.7 Markers
- 2.12.8 Other equipment and tools
- 2.12.9 Fencing Direct Elimination

ANNEXES

- Appendix 2A - Penalty Table Fencing
- Appendix 2B1 - Points Table Fencing Ranking Round
- Appendix 2B2 - MP Points Table
- Appendix 2C - Teams Circulation Table
- Appendix 2D - Fencing World Ranking Points Table

2.5 スコアリングポイント

- 2.5.1 ランキングラウンド
 - 2.5.1.1 個人競技のポイント
 - 2.5.1.2 リレー競技のポイント
 - 2.5.1.3 タイブレイク
- 2.5.2 シーディングラウンド
 - 2.5.2.1 タイブレイク
- 2.5.3 ダイレクトエリミネーション
 - 2.5.3.1 エリミネーション(ELI)/不合格(DNF)
 - 2.5.3.2 失格(DSQまたはDQB)

2.6 フェンシング 世界ランキング (FWR)

- 2.6.1 オフィシャルリスト
- 2.6.2 ランキング基準
- 2.6.3 タイブレイク

2.7 反則とペナルティ

- 2.7.1 原則
- 2.7.2 ペナルティの種類
- 2.7.3 反則のグループ

パート B - 個人装備

2.8 衣 類

- 2.8.1 一般的な側面
- 2.8.2 ジャケット
- 2.8.3 ズボンと靴下
- 2.8.4 グローブ

2.9 装 備

- 2.9.1 マスク
- 2.9.2 エペ剣
- 2.9.3 ボディワイヤー

パート C - LOCが提供する機器・設備

2.10 競技会場とピスト

- 2.10.1 競技会場
- 2.10.2 ピスト

2.11 その他の装備

- 2.11.1 スコアリング装置
- 2.11.2 スプール (リール)

2.12 LOC制御装置・ツール

- 2.12.1 ゲージ
- 2.12.2 チェック装置
- 2.12.3 電気チェック装置
- 2.12.4 ウェイト
- 2.12.5 エペポイント測定
- 2.12.6 ラベル
- 2.12.7 マーカー
- 2.12.8 その他の機器とツール
- 2.12.9 フェンシング ダイレクトエリミネーション

附 属

- 付録2A- ペナルティテーブルフェンシング
- 付録2B1- ポイントテーブルフェンシングランキングラウンド
- 付録2B2- MPポイントテーブル
- 付録2C- チーム循環テーブル
- 付録2D- フェンシング世界ランキングポイントテーブル



2 FENCING

PART A - THE EVENT

2.1 PRESENTATION OF THE EVENT

- i) The Fencing Ranking Round event is organised as a single pool in one-minute bouts using electric épée and is held during the Qualifications in pentathlon competitions for all age groups, as well as during the Finals for U17 and U19.
- ii) The Fencing Seeding Round is organised as a single pool in one-minute bouts using electric épée and serves to rank athletes for the Direct Elimination phase of the Fencing competition for Junior and Senior age groups. It occurs prior to the Individual Semi-finals and Relay events for these age groups in all competitions.
- iii) In the Olympic Games, Youth Olympic Games and World Cup Finals, no Fencing Seeding Round is conducted. In these events, athletes will be seeded for the Fencing Direct Elimination phase based on their Fencing World Ranking (FWR).
- iv) The Fencing Direct Elimination takes place during the Individual Semi-finals, Finals and Relay events for Junior and Senior age groups. It shall be conducted on two pistes and it is the first event of the competition with MP points awarded at its conclusion.
- v) The Fencing Direct Elimination phase must take place at the Pentathlon Stadium in Olympic Games, Youth Olympic Games, World Cup Finals and World Championships. At all other UIPM Category "A" competitions the Fencing Direct Elimination takes place at the Pentathlon Arena. Under special circumstances, the Fencing Direct Elimination can take place immediately after the Fencing Seeding Round on the Fencing FOP. In such case, a special set up, including show pistes, backdrop and spectator seats, must be made.
- vi) For the U17 and U19 age categories there is no Fencing Direct Elimination phase.

2.1.1 Terms Commonly Used

- i) Assaults and bouts: Friendly combat between two fencers is called an assault. A bout is when the total of assaults is recorded to determine a result.
- ii) Match: The aggregate of bouts fought between fencers of two different teams is called a match.
- iii) Competition: A competition is the aggregate of bouts (individual competitions) or matches (team relay competitions) required to determine the winner of the event.
- iv) Fencing time: "Fencing time" is the time required to perform one single fencing action.
- v) The attack: An action is simple when executed in one movement and is either:
 - a) direct (in the same line) or
 - b) indirect (in another line).
 An action is compound when executed in several movements.
- vi) The riposte: A riposte may be immediate or delayed, depending on what action takes place and the speed at which it is carried out. Ripostes are:
 - a) Simple, direct
 - 1) Direct riposte: A riposte which hits the opponent without leaving the line in which a parry was made.
 - 2) Riposte along the blade: A riposte which hits the opponent by grazing along the blade after a parry.
 - b) Simple, indirect
 - 1) Riposte by disengagement: A riposte which hits the opponent in the opposite line to that in which the parry was formed (by passing under the opponent's blade if formed in the high line, and over the blade if the parry was formed in the low line).
 - 2) Riposte with a coupé: A riposte which hits the opponent in the opposite line to that in which the parry was formed (the blade always passing over the opponent's point).
 - c) Compound: A riposte executed in more than one fencing time.

2 フェンシング

パートA-イベント

2.1 イベントのプレゼンテーション

- i) フェンシング・ランキング・ラウンドは、電動エペを使用した1分間の単一プールの試合で、すべての年齢層を対象とした五種競技の予選期間中、およびU17とU19の決勝戦で開催されます。
- ii) フェンシング・シーディングラウンドは、電動エペを使用して1分間の単一プールとして編成され、ジュニアおよびシニアの年齢層を対象としたフェンシング競技のダイレクトエリミネーションフェーズの選手をランク付けする役割を果たします。これは、すべての大会でこれらの年齢層の個人準決勝及びリレーイベントの前に行われます。
- iii) オリンピック、ユースオリンピック、ワールドカップ決勝戦では、フェンシングのシーディングラウンドは行われません。これらのイベントでは、選手はフェンシング世界ランキング(FWR)に基づいてフェンシングダイレクトエリミネーションフェーズのシード権が与えられます。
- iv) フェンシング・ダイレクト・エリミネーションは、ジュニアとシニアの年齢層を対象とした個人準決勝、決勝、リレーイベントで行われます。2つのピストで行われ、コンペティションの最初のイベントで、終了時にMPポイントが付与されます。
- v) フェンシング・ダイレクト・エリミネーション・フェーズは、オリンピック、ユースオリンピック、ワールドカップ・ファイナル、世界選手権の期間中、五種競技場で行われなければなりません。他のすべてのUIPMカテゴリー「A」大会では、フェンシング・ダイレクト・エリミネーションはペンタスロン・アリーナで行われます。特別な状況下では、フェンシング・シードラウンドの直後にフェンシングFOPでフェンシング・ダイレクト・エリミネーションが行われることがあります。その場合は、ショーピステ、バックドロップ、観客席などの特別なセッティングを行う必要があります。
- vi) U17とU19の年齢カテゴリーには、フェンシングダイレクトエリミネーションはありません。

2.1.1 一般的に使用される用語

- i) アソーとバウト：2人のフェンサー間の友好的な対戦はアソーと呼ばれます。バウトとは、アソーの合計が記録されて結果を決定することです。
- ii) マッチ：2つの異なるチームのフェンサー間で戦われた試合の合計は、マッチと呼ばれます。
- iii) コンペティション：コンペティションとは、イベントの勝者を決定するために必要な試合(個人競技)または試合(チームリレー競技)の集合体です。
- iv) フェンシング時間：「フェンシング時間」とは、1回のフェンシングアクションを実行するのに必要な時間です。
- v) アタック：動作は1回の動きで実行される単純なもので、次のいずれかである。
 - a) 直接的 (同じラインで) または
 - b) 間接的 (別のラインで)
 動作は、いくつかの動きで実行されると複合的です。
- vi) リポスト：リポストは即座に行われることもあれば、遅れて行われることもある。リポストは次のとおりです。
 - a) シンプル、直接的
 - 1) ダイレクトリポスト：パリイが行われたラインを離れずに相手に命中させるリポスト。
 - 2) リポスト・アロング・ザ・ブレード：パリイ後、ブレードに沿ってかすめて相手にヒットするリポスト。
 - b) シンプル、間接的
 - 1) デガジェによるリポスト：パリイが形成されたラインとは逆のラインで相手に命中させるリポスト(ハイラインで形成された場合は相手のブレードの下を通過し、ローラインでパリイが形成された場合はブレードを越える)。
 - 2) クーベによるリポスト：パリイが形成されたラインとは反対のラインで相手に命中するリポスト(ブレードは常に相手のポイントを通過する)
 - c) 複合的：複数のフェンシング時間で実行されるリポスト



2.2 AUTHORITIES

2.2.1 Fencing Director (1)

The LOC must appoint a Fencing Director, who is responsible for:

- i) the overall correct conduct of the fencing event;
- ii) deciding on verbal complaints against decisions of the Referee;
- iii) excluding officials and spectators from the event if requested by a Referee;
- iv) the supervision of all other authorities and auxiliaries as specified in Art. 2.2.2–2.2.9.

2.2.2 Referee (1 per piste)

A Referee is appointed to each piste and, if necessary, may be assisted by two Ground Judges. The Fencing Director must appoint substitutes. At Olympic Games and World Championships the Referees must be selected from among International Judges for épée, recognised by UIPM or FIE. The Referee is responsible for:

- i) directing the bout, moving along the piste to follow the phases of the fencing and the appearance of light signals;
- ii) calling the roll of pentathletes;
- iii) judging hits and awarding or refusing to award a hit;
- iv) controlling the weapon, equipment and clothing of each pentathlete at the beginning of each bout and each time any item is changed;
- v) supervising the proper functioning of the electric apparatus, verifying the apparatus and localising any fault whenever necessary and upon request by a team representative or pentathlete;
- vi) maintaining order in the bouts over which he presides;
- vii) penalising pentathletes by awarding penalty points or excluding them from the event and requesting the exclusion of any other person present, including spectators, by the Fencing Director. Exclusion may happen with or without a warning;
- viii) recording a case of elimination or disqualification on the pool sheets. The pentathlete must be notified.

2.2.3 Ground Judges (2 per piste, when required)

The Ground Judges are responsible for informing the Referee about any use of the non-weapon arm and any striking of an invalid surface by a fencer.

2.2.4 Superintendents of Apparatus

2.2.5 Timekeepers

2.2.6 Pool sheet scorers

2.2.7 Repairers

For personal equipment and technical facilities such as electrical apparatus.

2.2.8 Experts in Electrical Judging

2.2.9 Medical Staff

2.2.10 Extra officials during the Direct Elimination phase

In addition, for the Fencing Direct Elimination:

- i) two Call Room Equipment Judges who check clothing, point courses, weight of the point, reserve equipment, in the call area and are responsible for ensuring that the pentathletes are ready for the piste prior to their bout,
- ii) four (4) Referee's Assistants to check the pentathletes' épées with regard to the lightening of the system and the isolation of the guard just prior to the athletes' entry onto the piste.

2.2 権 限

2.2.1 フェンシングディレクター (1)

LOCは、フェンシングディレクターを任命しなければならず、その責任者は以下を担当します。

- i) フェンシング競技の全体的な正しい実施。
- ii) レフリーの決定に対する口頭での抗議の決定。
- iii) 審判から要請された場合、競技者および観客をイベントから除外する。
- iv) 第2.2.2条から第2.2.9条に規定されている他のすべての当局および補助機関の監督。

2.2.2 審判員 (ピスト毎に1人)

各ピストにはレフリーが任命され、必要に応じて2人のグラウンドジャッジが補佐することができます。フェンシングディレクターは、代理を任命しなければならない。オリンピックと世界選手権では、審判はUIPMまたはFIEによって認められたエペの国際審査員の中から選ばれなければなりません。

レフリーは、以下の責任を負います。

- i) グレンデを移動しながらフェンシングの局面や審判器の電光表示に合わせて、試合を指揮する。
- ii) 五種選手を呼び出す。
- iii) ヒットの有効と無効を判定する。
- iv) 各試合の開始時及びアイテムが変更の都度、各五種選手の武器、装備、衣服を確認します。
- v) 電気機器の適切な機能を監督し、機器を検証し、必要に応じて、またチーム代表者または五種選手の要求に応じて障害を特定する。
- vi) 自身が担当する試合の秩序を維持する。
- vii) 五種選手にペナルティポイントを与えるか、競技から除外し、フェンシングディレクターが観客を含む他の出席者の排除を要求することにより、五種選手を罰する。除外は、警告の有無にかかわらず発生する可能性があります。
- viii) プールシートに失権または失格のケースを記録する。五種選手にも通知する必要があります。

2.2.3 グラウンドジャッジ (必要に応じてピスト毎に2人)

グラウンドジャッジは、武器を持った以外の腕の使用やフェンサーによる無効な表面への打撃についてレフリーに通知する責任があります。

2.2.4 装置の監督者

2.2.5 計時員

2.2.6 プールシート記録員

2.2.7 修理業者

電気機器などの個人機器や技術設備用。

2.2.8 電気審判の専門家

2.2.9 医療スタッフ

2.2.10 ダイレクトエリミネーションフェーズ中の追加の操作

フェンシングのダイレクトエリミネーションの追加事項:

- i) コールエリアで服装、ポイントの状態、ポイントの重量、予備道具をチェックする2人のコールルーム機器ジャッジは、五種選手が試合前にピストに上がる準備ができていないことを確認する責任があります。
- ii) 4人のアシスタント審判が、五種選手がピストに入る直前に、システムの軽量化とエペ剣等をチェックする。



2.3 ORGANISATION

2.3.1 Ranking Round/Seeding Round

2.3.1.1 Single pool

In the pool, unique teams meet in a prearranged order as indicated in Appendix 2C. The event will be conducted in rounds using all available pistes simultaneously. All teams begin each round at the same time.

2.3.1.2 Warm-up

Warm-up time is given, according to LOC prior to the competition. Either the competition FOP can be used or a separate warm-up area with pistes must be provided.

2.3.1.3 Order of Matches

In individual competition matches are fought so that each pentathlete in one team meets all pentathletes in the opposing team(s). Pentathletes in the same team must meet before the beginning of the first match against other teams (Round 0). In the Relay competition, competitors meet only the pentathlete with the same number in the opposite team.

2.3.1.4 Number of Hits

- i) In the Individual competition, all bouts are for one decisive hit judged with an electrical scoring apparatus of a design approved by UIPM or FIE.
- ii) In the Relay competition, the number of the hits of each bout depends on the number of the teams; each hit will be of one minute duration.

2.3.1.5 Order of Bouts

For each group, the draw will be made by the TD at the TM for Piste N° 1 by drawing one number. That team will be Team 1. The next team, identified in English alphabetical order, will be Team 2, etc. Teams will be placed on pistes as shown in Appendix 2C. If a nation has 2 or more teams taking part in a competition or group, they will meet in the first rounds of the Fencing event according to Appendix 2C.

- i) In the Individual competition between members of the same team the order of the bouts is:
 - a) Team of 3 fencers: 1-3, 2-1, 3-2
 - b) Team of 4 fencers: 1-3, 2-4, 2-1, 4-3, 1-4, 3-2.
- ii) In the Individual competition in a match between two teams the order of the bouts is:
 - a) Team of 2 fencers: 1-3, 1-4, 2-4, 2-3
 - b) Team of 3 fencers: 1-4, 2-5, 3-6, 5-1, 6-2, 4-3, 1-6, 2-4, 3-5
 - c) Team of 4 fencers: 3-8, 4-6, 1-7, 2-5, 6-3, 8-1, 5-4, 7-2, 1-6, 3-5, 2-8, 4-7, 5-1, 6-2, 7-3, 8-4.
- iii) In the Relay competition numbers 1 and 2 meet the fencers holding the same numbers from the opposite team that is number 1 against number 1, number 2 against number 2 in this order.
- iv) If the total number of fencers in an individual competition is less than 20, it will be necessary to fence two rounds consecutively, without fencers leaving the piste. In this case they will have one minute for each bout. The number of hits must be the same for all groups.
- v) If a match is running over time, following a decision of the Fencing Director or the Referee on the piste, fencers or teams must fight or continue their match on two pistes.

2.3.2 Direct Elimination phase

Direct Elimination is conducted in Semi-finals and Finals of Junior and Senior age groups and consists of different rounds (see Art. 2.3.2.4). In each bout, the winning competitor advances to the next round, while the defeated competitor concludes their participation in the Direct Elimination phase. The competition continues until only one pentathlete remains.

2.3.2.1 Individual Competition

- i) In individual competitions, each bout is won by the first athlete to reach five hits or, if the one-minute time limit expires, by the athlete with the higher score.
- ii) In the event of a tie at the conclusion of the one-minute time limit, the athlete that holds the higher ranking from the Seeding Round/Fencing World Ranking (FWR) shall be declared the winner.

2.3 組織

2.3.1 ランキングラウンド/シーディングラウンド

2.3.1.1 シングルプール

プールでは、付録2Cに示されているように、独自のチームが事前に決められた順序で集まります。このイベントは、利用可能なすべてのピストを同時に使用してラウンドで行われます。すべてのチームが各ラウンドを同時に開始します。

2.3.1.2 ウォームアップ

LOCによると、競技前にウォームアップ時間が与えられます。コンペティションFOPを使用するか、ピストが設置された独立のウォームアップエリアを用意する必要があります。

2.3.1.3 試合の順序

個人戦では、1つのチームの各五種選手が相手チームのすべての五種選手と出会うように試合が行われます。同じチームの五種競技選手は、他のチームとの最初の試合（ラウンド0）の開始前に集合しなければならない。リレー競技では、競技者は相手チームの同じ番号の五種選手とのみ出会います。

2.3.1.4 ヒット数

- i) 個人戦では、すべての試合は、UIPMまたはFIEによって承認されたデザインの電気得点装置で判断される1つの決定的なヒットに対して行われます。
- ii) リレー競技では、各試合のヒット数はチームの数によって異なります。各ヒットは1分間です。

2.3.1.5 試合の順序

各グループにつき、TMでTDがピストNo.1の抽選を行います。そのチームがチーム1になります。英語のアルファベット順で識別される次のチームは、チーム2などになります。チームは付録2Cに示すようにピストに配置されます。ある国が競技会またはグループに参加する2つ以上のチームがある場合、付録2Cに従ってフェンシング競技の1回戦で対戦することになる。

- i) 同じチームのメンバー間の個人戦では、試合の順序は次のとおりです。
 - a) 3人チーム：1-3、2-1、3-2
 - b) 4人チーム：1-3、2-4、2-1、4-3、1-4、3-2
- ii) 個人戦では、2つのチーム間の試合で、試合の順序は次のとおりです。
 - a) 2人チーム：1-3、1-4、2-4、2-3
 - b) 3人チーム：1-4、2-5、3-6、5-1、6-2、4-3、1-6、2-4、3-5
 - c) 4人チーム：3-8、4-6、1-7、2-5、6-3、8-1、5-4、7-2、1-6、3-5、2-8、4-7、5-1、6-2、7-3、8-4
- iii) リレー競技では、1番と2番が相手チームの同じ番号、つまり1番と1番、2番と2番の順番で、同じ番号を持っているフェンシング選手と対戦します。
- iv) 個人競技のフェンシング選手の総数が20人未満の場合、フェンシング選手がピストを離れることなく、2ラウンド連続でフェンシングを行う必要があります。この場合、彼らは各試合に1分かかります。ヒット数は、すべてのグループで同じである必要があります。
- v) 試合が遅延している場合、フェンシングディレクターまたはレフリーのピストの決定に従い、選手またはチームは2つのゲレンデで試合を戦うか、試合を続行する必要があります。

2.3.2 ダイレクトエリミネーションフェーズ

ダイレクトエリミネーションは、ジュニアおよびシニアの年齢層の準決勝と決勝で行われ、異なるラウンドで構成されます(第2.3.2.4条を参照)。各試合で、勝った選手が次のラウンドに進み、敗れた選手はダイレクトエリミネーションフェーズへの参加を終了します。競技は、ペントアスリートが1人残るまで続きます。

2.3.2.1 個人戦

- i) 個人戦では、各試合は最初に5ヒットに到達した選手、または1分の制限時間が過ぎた場合はスコアの高い選手が勝利します。
- ii) 1分の制限時間終了時に同点となった場合、シーディングラウンド/フェンシング世界ランキング(FWR)の上位の選手が勝者と宣言される。



2.3.2.2 Relay Competition

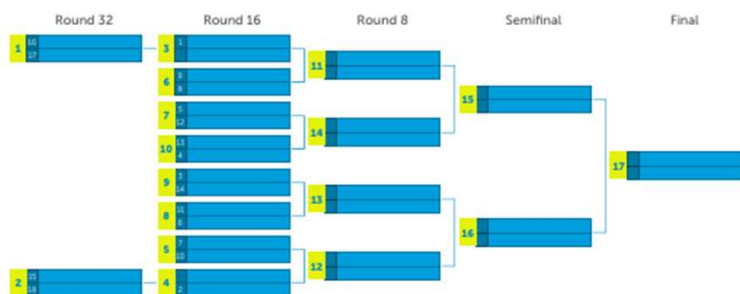
- i) In Relay competitions, each bout within the relay match consists of five hits. A relay bout may exceptionally conclude with more than five hits if a fencer scores a valid final hit while simultaneously being awarded an additional penalty hit. In such cases, both hits will be counted.
- ii) The first two athletes fence until one of them scores five hits within the one-minute time limit. The next two athletes then fence until one of their scores reaches ten hits, also within a one-minute time limit. If the target score for the bout is not reached within the minute, the subsequent pair of fencers will continue from the current score and fence up to ten hits, still within the one-minute limit. The winning team is the one that first reaches ten hits or has the highest number of hits when regulation time expires.
- iii) In the event of a tie at the conclusion of the one-minute time limit for the second athletes, the relay team that holds the higher ranking from the Seeding Round shall be declared the winner.

2.3.2.3 Seeding for the Direct Elimination phase

Athletes/relay teams are seeded for the Direct Elimination within their respective Semi-final or Final group according to their result in the Fencing Seeding Round. In the Olympic Games, Youth Olympic Games and World Cup Finals, athletes will be seeded for the Fencing Direct Elimination based on their FWR.

2.3.2.4 Order of Bouts

- i) The Direct Elimination phase will follow the progression of rounds: 32, 16, 8, semifinal, and final. The seeding of athletes/relay teams within each bout will be determined as outlined in the diagram below.



- ii) The final ranking for pentathletes or relay teams eliminated in the same round will be determined based on their rank from the Fencing Seeding Round. In the Olympic Games, Youth Olympic Games and World Cup Finals, where no Fencing Seeding Round is held, their final ranking will be determined by their Fencing World Ranking.
- iii) In the Relay competition numbers 1 and 2 meet the fencers holding the same numbers from the opposite team that is number 1 against number 1, number 2 against number 2 in this order for the first match of the last two placed teams. The winning team member stays on the piste to face the same number (e.g. No 2-2) of the next team.
- iv) In the Mixed Relay, the team members fence the same gender competitor. The first pentathletes on the piste are the women members of the last two placed teams, then the men. The winning team member stays on the piste to face the male team member of the next team.

2.3.2.2 リレー競技

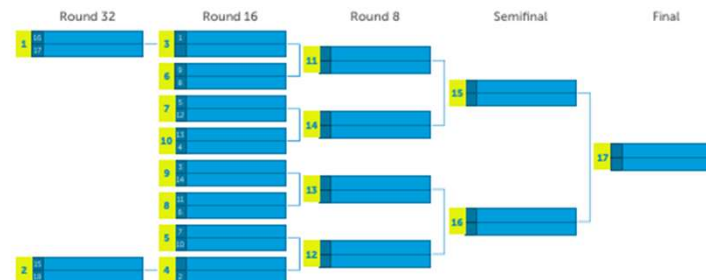
- i) リレー競技では、リレーマッチの各試合は5つのヒットで構成されます。リレーの試合は、フェンサーが有効なファイナルヒットを決め、同時に追加のペナルティヒットが与えられた場合、例外的に5本以上のヒットで終了することがあります。このような場合、両方のヒットがカウントされます。
- ii) 最初の2人の選手は、1分の制限時間内に1人目が5本のヒットを決めるまでフェンシングをします。次の2人目の選手は、スコアの1つが10ヒットに達するまでフェンシングを行い、これも1分の制限時間内に行われる。試合の目標スコアが1分以内に到達しなかった場合、後続のフェンサーのペアは現在のスコアから続行し、1分の制限内で最大10ヒットまでフェンシングを行います。優勝チームは、最初に10ヒットに達したチーム、または規定時間切れ時にヒット数が最も多かったチームです。
- iii) 2人目選手の1分制限時間終了時点で同点の場合は、シーディングラウンドで上位の順位を保持しているリレーチームが勝者と宣言される。

2.3.2.3 ダイレクトエリミネーションフェーズのシード順

選手/リレーチームは、フェンシングシーディングラウンドの結果に応じて、それぞれの準決勝または決勝グループ内でダイレクトエリミネーションのシード権が与えられます。オリンピック、ユースオリンピック、ワールドカップファイナルでは、選手はFWRに基づいてフェンシングダイレクトエリミネーションのシード権が与えられます。

2.3.2.4 試合の順序

- i) ダイレクトエリミネーションフェーズは、ラウンドの進行に従います。32、16、8、準決勝、決勝。各試合における選手/リレーチームのシード権は、以下の図に示すように決定されます。



- ii) 同じラウンドで敗退した五種選手またはリレーチームの最終ランキングは、フェンシングシーディングラウンドのランクに基づいて決定されます。オリンピック、ユースオリンピック、ワールドカップファイナルでは、フェンシングシーディングラウンドを行わず、フェンシング世界ランキングによって決定されます。
- iii) リレー競技では、番号1と2は、反対側のチームから同じ番号、つまり1番と1番、2番と2番の順番で、最後の2つのチームの最初の試合で対戦します。勝利したチームメンバーは、次のチームの同じ番号(例:No 2-2)と対戦するためにグレンデに留まります。
- iv) 混合リレーでは、チームメンバーは同性の競技者がフェンシングを行います。ピストで最初に出場する五種選手は、最下位の2チームの女性メンバーで、その後男性が加わります。勝利したチームメンバーは、次のチームの男性チームメンバーと対戦するためにグレンデに残ります。



2.4 CONDUCT OF THE COMPETITION

2.4.1 Control on the Piste

- i) A final check of weapons, clothing and equipment is made by the Referee on the piste at the beginning of each bout. Any electrical equipment rejected during this control may be repaired in a facility assigned by the Organising Committee, but only after the control of all other competitors' equipment has been completed.
- ii) The Referee will in every case before each bout ensure that the guarantee label is present on each pentathlete's clothing; that each pentathlete is using appropriate chest protection; that the blade and mask of each pentathlete is marked; and that the insulation of the wires inside the guard and the pressure and travel of the spring in the point of epees conform with the Rules. Checking the insulation of the wires, the travels and the pressure of the spring will be repeated each time a weapon is changed.
- iii) The Referee will check that each pentathlete is not equipped with electronic communication equipment which would allow anyone off piste to communicate with the pentathlete during the bout.
- iv) At the beginning of the bout the Referee will confirm that each pentathlete has placed such reserve equipment (that has been checked) near the appropriate end of the piste of the pentathlete concerned.
- v) For the Fencing Direct Elimination phase, the pentathletes/relay teams will compete under the same bout rules as above except that the controls will be conducted:
 - a) in the call room, as to clothing, point courses, weight of the point and reserve equipment,
 - b) just prior to entry on the piste with regard to the lightening of the system and the isolation of the guard.

2.4.2 Non-regulation Equipment

- i) Whenever a pentathlete is found to possess equipment that does not conform to these Rules, or is defective, the equipment will be confiscated by the Referee on the piste immediately and checked. It will be returned to the pentathlete only after adjustment according with the rules and after a further check.
- ii) If during a bout an irregularity concerning the equipment is found which could have been caused by conditions during the bout and the epee or body wire in question have ceased to function, no penalty will be imposed. A hit made with such defective equipment will be valid. In all other cases of irregular equipment found during a bout, a penalty will be imposed according to Art. 2.7.3 i).
- iii) The Referee will apply penalties according to Art. 2.7.3 i) if a pentathlete appears on piste:
 - a) with only one regulation weapon conforming to the Rules and Regulations,
 - b) with only one regulation body wire,
 - c) with a weapon or body wire which does not work or which does not conform with a Rule or Regulation,
 - d) whose weapon, at the moment they presents themselves on guard and ready to fence, has a curve which is more than 1cm,
 - e) with clothing which does not conform to the Rules.
- iv) If, when a pentathlete appears on piste, it is established that the equipment used by the pentathlete does not bear the marks applied at the preliminary check, the Referee will:
 - a) annul the hit, if any, scored by the pentathlete at fault,
 - b) penalise the pentathlete as specified in Art. 2.7.3 ii),
 - c) if it is established that the equipment does not conform to the Rules nor Regulations in a way not covered by the preliminary check, the Referee will penalise the pentathlete as specified in Art. 2.7.3 ii).
- v) If a pentathlete is on piste and it is established that the equipment used by the pentathlete:
 - a) has passed the preliminary check but presents irregularities which could have been deliberately made or shows apparent marks of a preliminary check which have been imitated or transferred,
 - b) has been altered in any way to interfere with the recording of hits or create non-functioning of the apparatus,
 - c) is equipped with electronic communication equipment (permitting a person off the piste to communicate with the pentathlete during the bout), the Referee must immediately confiscate the equipment and have it examined by the expert on duty. If the expert on duty confirms the fact of violation of the rules the Referee will penalise the pentathlete as specified in Art. 2.7.3 iv).

2.4 コンペティションの実施

2.4.1 ピストの統制

- i) 武器、服装、装備の最終チェックは、各試合の開始時にレフェリーがピストで行います。この管理中に拒否された電気機器は、組織委員会が指定した施設で修理することができるが、他のすべての競技者の機器の管理が完了した後に限られる。
- ii) レフリーは、各試合の前に、各五種競技選手のウェアに保証ラベルが貼られていることを確認する。各五種競技選手が適切な胸部保護具を使用していること。各五種競技選手のブレードとマスクに印が付けられていること。また、ガード内部のワイヤーの絶縁と、エペのポイントでのスプリングの圧力と移動が規則に準拠していること。ワイヤーの絶縁性を確認し、武器を交換するたびに、パネの移動と圧力が繰り返されます。
- iii) レフリーは、各五種選手が、試合中に誰でも五種選手と通信できるような電子通信機器を装備していないことを確認します。
- iv) 試合開始時に、レフリーは、各五種選手が当該五種選手のピストの適切な端付近にそのような予備の装備（チェック済み）を置いたことを確認する。
- v) 試合のルールは上記の通りですが、コントロールが行われます。
 - a) コールルームでは、服装、ポイント状態、ポイントの重量、予備の装備等の確認を行う。
 - b) ピストに上がる直前に、システムの作動状態とガードの導通確認を行う。

2.4.2 規定外の用具

- i) 五種選手が本規則に適合しない用具を所持している、または欠陥があることが判明した場合、その用具は直ちにピストの審判によって没収され、チェックされます。それは、ルールに従って調整され、さらにチェックされた後にも、五種選手に戻されます。
- ii) 試合中に用具に関する不規則性が見つかり、それが試合中の状況によって引き起こされた可能性があり、問題のエペまたはボディワイヤーが機能しなくなった場合、ペナルティは課されません。そのような欠陥のある機器で作られたヒットは有効です。その他、試合中に不規則な用具が見つかった場合、第2.7.3条(i)に従ってペナルティが科せられる。
- iii) レフリーは、第2.7.3条(i)に従ってペナルティを適用する。
 - a) 規則および規則に準拠した規定の武器を1つだけしか持っていない。
 - b) 規定のボディワイヤーが1本だけの場合。
 - c) 機能しない、または規則や規制に準拠していない武器または本体のワイヤーを使用する。
 - d) ピストで対戦準備ができていて1cm以上の曲線があるエペ剣を持っている。
 - e) 規則に適合しない服装をする。
- iv) 五種選手がピストに現れた際に、その五種選手が使用した用具に武器検査で付けられたマークが付いていないことが判明した場合、レフリーは以下のことを行う。
 - a) もし違反のある五種選手が得点したヒットがあれば、そのヒットを取り消す。
 - b) 第2.7.3条ii)に規定されているように、五種選手を罰する。
 - c) 用具が事前チェックの対象とならない形で規則または規則に適合していないことが証明された場合、審判は第2.7.3条(ii)に規定されているように、五種選手に罰則を科す。
- v) 五種選手がピストにいて、五種選手が使用する機器が確立されている場合。
 - a) 予備検査に合格したが、故意に行われた可能性のある不正行為を示す、または偽造や転写された予備検査マークを使用している。
 - b) ヒットの記録を妨害したり、装置が機能しないように何らかの方法で変更されている。
 - c) 電子通信機器(試合中にピスト内の人物が五種選手と通信することを可能にする)が装備されている場合、レフリーは直ちに機器を没収し、担当の専門家による検査を受けなければならない。担当の専門家がルール違反の事実を確認した場合、レフリーは第2.7.3条(iv)に規定されているように、五種選手にペナルティを科す。



2.4.3 Coming on Guard

- i) The pentathlete called first must go to the right of the Referee.
- ii) The Referee places each pentathlete so that the front foot of each pentathlete is 2 metres from the centre line of the piste (that is, behind the "on-guard" lines).
- iii) Pentathletes are put on guard, at the beginning of the bout or subsequently, in the centre of the width of the piste.
- iv) When placed on guard during a bout, the distance between the two pentathletes must be such that, in the on-guard position, with arms straight and épées in line, the points of the two épées cannot make contact.
- v) Pentathletes may not be replaced on guard, at their correct distance, so as to place behind the rear line of the piste a pentathlete who was in front of that line when the bout was halted. A pentathlete who already had one foot behind the rear line will remain in that position when re-taking guard.
- vi) A pentathlete crossing the lateral boundaries of the piste, may be put back on guard at the correct distance even if this places the pentathlete behind the rear line and thereby causes a hit to be awarded against them.
- vii) Pentathletes come on guard when the Referee gives the order "En garde" ("On guard"), after which the Referee asks, "Etes-vous prêt?" ("Are you ready?"). On receiving an affirmative reply, or in the absence of negative reply, the Referee gives the command for fencing to start: "Allez" ("Play").
- viii) Pentathletes must come on guard correctly and remain completely still until the command "Allez" ("Play") is given by the Referee.

2.4.4 Beginning, Stopping and Restarting the Bout

- i) A pentathlete or team, completely equipped, with all equipment conforming to the regulations and ready to fence, must be present at the time and place appointed for the beginning of the event.
- ii) If a pentathlete is not present at the place and time assigned for the beginning of the event, there will be two repetitions of the call by the Referee on the piste at intervals of one minute. A pentathlete not appearing by the third call will be penalised as specified in Art. 2.7.3 iv).
- iii) A pentathlete who has received prior warning to fence a bout and does not present at the first order when called by the Referee on the piste, incurs a penalty as specified in Art. 2.7.3 i).
- iv) The start of the bout is signalled by the word "Allez" ("Play"). No movement made or initiated before the command "Allez" ("Play") is counted.
- v) The fact that the pentathletes have been again put "on guard" and the command "Allez" ("Play") has been given, or even that 2 pentathletes have maintained a passive attitude after this command, does not mean that the bout has effectively begun. In order for the bout to be considered as effectively begun, the pentathletes must have engaged in a fencing action that affects the equipment in use.
- vi) The bout stops on the word "Halte" ("Halt") except in the case of special events which modify the regular and normal conditions of the bout.
- vii) As soon as the command "Halte" ("Halt") has been given, a pentathlete may not start a new action; only movement that began before the command was given remains valid.
- viii) If a pentathlete stops before the command "Halte" ("Halt") and is hit, the hit is valid.
- ix) Fencers, whether on or off the piste, must not remove masks until the Referee on the piste has given the command "Halte" ("Halt"). Removing a mask before such command is a disciplinary offence and penalised as specified in Art. 2.7.3 i).
- x) The command "Halte" ("Halt") is also given if the match play is dangerous, confused, or contrary to the Rules, if a pentathlete is disarmed or leaves the piste, or if, while retiring, the pentathlete approaches too near spectators or the Referee.
- xi) Between the commands "Allez" ("Play") and "Halte" ("Halt"), the Referee on the piste must not allow a pentathlete to leave the piste, save in exceptional circumstances. If a pentathlete does so without permission the pentathlete is liable incur a penalty as specified in Art. 2.7.3 i).

2.4.5 Duration of Bouts

- i) Duration of a bout mean the effective duration, that is the total time between the orders "Allez" ("Play") and "Halte" ("Halt").
- ii) The effective duration of the bout is one minute, excluding interruptions, in the Ranking round, Seeding Round and Direct Elimination phase.
- iii) Any hit arriving ("coup lancé") before or at the moment of the "Halte" ("Halt") command given by the Referee on the piste is valid.
- iv) The duration of the bout is registered by the Referee or by the time-keeper.
- v) Fencers may ask how much time they have left to fence any time that the Fencing is interrupted, unless a time recording device is visible on the recording apparatus.
- vi) Fencers cannot interrupt the bout to ask the time and if they do so they will be penalised according to the Art. 2.7.3 i).

2.4.3 オンガード要領

- i) 最初にコールされた五種選手は、審判の右側に行かなければなりません。
- ii) 審判は、各五種選手の前足がピストの中心線から2メートル(つまり、「オンガード」ラインの後ろ)になるように各五種選手を配置します。
- iii) 五種選手は、試合の開始時またはその後、ピストの中央でオンガード姿勢を取ります。
- iv) 試合中にオンガード姿勢を取る場合、2人の五種選手間の距離は、オンガード姿勢で、腕をまっすぐに伸ばし、エペ剣を並べた状態で、2つのエペ剣のポイントが接触しないようにする必要があります。
- v) 五種選手は、試合が中断されたときにそのピストのエンドラインの前にいた五種選手をエンドライン前に配置する必要があり、正しい距離でオンガード姿勢を取ってエンドライン後方に配置することはできません。すでに片足がエンドラインの後ろにあった五種選手はオンガードの際はその位置に留まります。
- vi) ピストのサイドラインを越えるペントアスリートは、正しい距離でオンガード姿勢に戻ることができます。これにより、五種選手がエンドラインの後ろに配置される場合は、その選手に対してはヒットを受けたこと宣告します。
- vii) 五種選手は、審判が「オンガード」と命令を下し、その後、審判が「Etes-vous prêt?」(「準備はできていますか?」)と尋ね、オンガード姿勢を保持させる。了解する返答を受けた場合、または否定的な返答がない場合、審判は「アレ」と命令してフェンシングの開始を指示する。
- viii) 五種選手は、レフリーが「アレ」の命令が出るまで、正しくオンガード姿勢を保持し、完全に静止してなければならない。

2.4.4 試合の開始、停止、再開

- i) 五種選手またはチームは、完全装備で、すべての装備が規則に準拠し、フェンシングの準備ができていない状態で、イベントの開始時に指定された時間と場所にいないべきではありません。
- ii) イベント開始時に割り当てられた場所と時間に五種選手がいない場合、ピスト審判は1分間隔でコールを2回繰り返す。3回目のコールまでに出場しなかった五種選手は、第2.7.3条(iv)に規定されているように罰せられます。
- iii) 事前に試合を速やかに進めるように警告を受けていた五種選手が、ピスト審判にコールされた時に最初に対応しなかった場合、第2.7.3条(i)に規定されているペナルティを受けることになる。
- iv) 試合の開始は「アレ」という言葉で示されます。「アレ」の命令の前に行われた、または開始された動きは無効とされる。
- v) 五種選手が再びオンガードを取られ、「アレ」の命令が与えられたという事実、あるいはこの命令の後、2人の五種選手が消極的な態度を維持したという事実は、試合が有効に開始されたことを意味するものではありません。試合が有効に開始されたと見られるためには、五種選手は、使用中の機器に影響を与えるようなフェンシング行動を行う必要があります。
- vi) 試合は、一般的には、特別な状況の場合を除き、「アルト」(「停止」)という言葉で停止します。
- vii) 「アルト」の命令が与えられたらすぐに、五種選手は新たな行動を開始することはできない。命令が与えられる前に開始された動きのみが有効になります。
- viii) 五種選手が「アルト」の命令前に停止し、ヒットされた場合、ヒットは有効である。
- ix) 選手は、ピスト上であろうとなかろうと、ピスト審判が「アルト」の命令を与えるまでマスクを外してはならない。そのような命令の前にマスクを外すことは違反行為であり、第2.7.3条(i)で規定されているように罰せられます。
- x) 「アルト」の命令は、対戦が危険であったり、交錯していたり、ルールに反していたりした場合、五種選手が武器を手放したりピストを離れたりした場合、または攻撃の回避中に五種選手が観客やレフリーに近づきすぎた場合にも与えられます。
- xi) 「アレ」と「アルト」の命令の間で、ピスト審判は、例外的な状況を除いて、五種選手がピストを離れることを許可してはならない。五種選手が許可なくそのような行為を行った場合、五種選手は第2.7.3条(i)に規定されている罰則を科せられる。

2.4.5 試合時間

- i) 試合時間とは、試合の持続時間であり「アレ」と「アルト」の命令間の合計時間を意味します。
- ii) 試合時間は、ランキングラウンド、シーディングラウンド、ダイレクトエリミネーションの全てで、中断を除いて1分です。
- iii) 審判がピストで「アレ」の後、「アルト」の命令を出す前、またはその瞬間に到達したヒットは有効である。
- iv) 試合時間は、レフリーまたはタイムキーパーによって計測される。
- v) 選手は、フェンシングが中断されたときに、審判器の時間表示が確認できない場合は、どれだけの時間が残っているかを尋ねることができます。
- vi) 選手は試合を中断して時間を尋ねることはできず、もし中断した場合、第2.7.3条(i)に従って罰せられる。



- vii) Fencers who improperly attempt to prolong interruptions to the bout will be penalised as specified in Art. 2.7.3 i).
- viii) At the end of the regular fencing time, if the clock is linked to the scoring apparatus, it must automatically set off an audible signal and cut off the scoring apparatus, without cancelling the hits registered before the disconnection. The bout stops with the audible signal.
- ix) If the clock is not linked to the scoring apparatus, the time-keeper must shout "Halte" ("Halt"), or operate the sound signal which stops the bout; in which case a hit arriving is not valid.
- x) Should there be a failure of the clock or an error by the time-keeper, the Referee must estimate how much fencing time is left.

2.4.6 Holding the Epée

- i) Defence must be effected exclusively with the guard and the blade used either separately or together.
- ii) If the handle has no special device or attachment or special shape (e.g. orthopaedic), a pentathlete may hold the épée in any way and may alter the position of their hand on the handle during the bout. However, the épée must not be transformed – either permanently or temporarily, in an open or disguised manner – into a throwing weapon. It must be used without the hand leaving the hilt and without the hand slipping along the hilt from front to back during an offensive action.
- iii) When the handle has a special device or attachment or has a special shape (e.g. orthopaedic or French grip) the épée must be held in such a way that the upper surface of the thumb is in the same plane as the groove in the épée blade. If not, a red card penalty will be applied.
- iv) The épée must be used with one hand only. A pentathlete may not change hands until the end of the bout, unless the Referee on the piste gives special permission in the case of injury to the hand or arm.

2.4.7 Making a Hit

- i) The épée is a thrusting weapon. Attacks are made with the point only.
- ii) Pushing or letting the point of the épée drag on a conductive piste is forbidden during the bout (between "Allez" (Play) and "Halte" ("Halt"). Placing the épée on the conductive piste at any time to straighten it is also forbidden. Breaking this rule will be penalised according to Art. 2.7.3 i).
- iii) A flèche attack, even made by running and/or going past the opponent or advancing vigorously, as long as it happens without brutality or violence, is allowed, even if it ends in one or several or systematic corps à corps. A flèche attack resulting in a shock that jostles the opponent, however, is considered an act of intentional brutality and will be penalised according to Art. 2.7.3 i).
- iv) In case of a flèche attack made by running and/or going past the opponent without a corps à corps, the Referee on the piste must not call "Halte" too soon, in order not to annul a possible riposte. A pentathlete who when making such a running flèche without hitting the opponent, crosses the lateral boundaries of the piste will be penalised under Art. 2.7.3 i).
- v) When a corps à corps occurs, which means that the two pentathletes enter in immediate contact to each other, the Referee on the piste must stop the bout.
- vi) It is forbidden for a pentathlete to cause a corps à corps intentionally to avoid being hit or to jostle an opponent. This will be penalised according to Art. 2.7.3 i).
- vii) Fencing at close quarters is allowed as long as the pentathletes can wield their épées correctly and the Referee on the piste can follow the phase of the fencing.
- viii) Actions ended by a fall are not valid. Any hit must be annulled without other penalties.
- ix) All irregular actions (disorderly fencing, irregular movements on the piste, hits achieved with violence, blow with guard or pommel, abuse of mask equipment) are strictly forbidden and will be penalised according to Art. 2.7.3 i) or Art. 2.7.3 ii). Should such an offence occur, any hit scored by the pentathlete at fault is annulled.

2.4.8 The Target

The target includes the whole of the pentathlete's body, including their clothing and equipment.

2.4.9 Displacing the Target and Passing the Opponent

- i) Displacing the target and ducking are allowed even if during the action the unarmed hand comes into contact with piste.
- ii) It is forbidden to turn one's back on an opponent during the bout. Should such an offence occur, the Referee will penalise the pentathlete at fault as specified in Art. 2.7.3 i), and any hit scored by the pentathlete at fault is annulled.
- iii) When a pentathlete goes completely past the opponent during a bout, the Referee on the piste must immediately call "Halte" ("Halt") and replace the pentathletes in the positions that they occupied before the passing took place.

- vii) 試合の中断を不当に延長しようとする選手は、第2.7.3条(i)に規定されているように罰せられます。
- viii) 一般的に試合時間は、審判器と時計が連動している場合、自動的に審判器は試合時間が終了したことを知らせる信号音で終了します。終了前に記録されたヒットは無効とはなりません。
- ix) 時計が審判器に連動されていない場合、タイムキーパーは「アルト」と叫ぶか、または試合を停止する信号音を操作しなければならない。その場合に同時に到達したヒットは無効です。
- x) 時計の故障、またはタイムキーパーのミスがあった場合、審判は試合の残り時間を見積もらなければならない。

2.4.6 エペ剣の保持要領

- i) 防御は、ガードとブレードを別々にまたは一緒に使用するだけで行う必要があります。
- ii) 握りてに特別な装置やアタッチメント、または特別な形状がない場合、五種選手はエペ剣を何らかの方法で保持することができ、試合中に握りての上の手の位置を変更することができます。ただし、エペ剣は、恒久的または一時的に、公然とまたは偽装された方法で、投射武器に変換してはなりません。これは、手が柄から離れず、激しい動作中に手が柄に沿って前から後ろに滑らないように使用することを意味します。
- iii) 握りてに特別なデバイスやアタッチメントがある場合、または特殊な形状がある場合は、親指の上面がエペ剣の溝と同じ平面になるように保持する必要があります。そうでない場合は、レッドカードのペナルティが適用されます。
- iv) エペ剣は片手のみで使用する必要があります。五種選手は、手や腕に怪我をした場合にピスト審判が特別な許可を与えない限り、試合が終了するまで手を変えることはできません。

2.4.7 ヒットの方法

- i) エペ剣は突き刺す武器です。攻撃は剣先のみで行われます。
- ii) 試合中に、エペ剣の先端を導電性のピストに押しやり引きずらせたりすることは禁止されています。また、エペ剣を導電性のピストに置いてまっすぐにすることも禁じられています。このルールを破った場合は、第2.7.3条(i)に従って罰則が科せられます。
- iii) フレッシュ攻撃は、走ったり、相手を追い越したり、激しく前進したりすることであっても、残虐行為や暴力を伴わない限り、たとえそれが一つまたは複数の、あるいはコルアコル（身体接触）で終わったとしても、許される。ただし、相手を揺さぶる衝撃を与えるようなフレッシュ攻撃は、故意の残虐行為とみなされ、第2.7.3条(i)に従って罰せられます。
- iv) コルアコルせずに行ったり、相手を追い越したりしてのフレッシュ攻撃の場合、ピスト審判は、起こりうる反撃を無効にしないために、あまり早く「アルト」をコールしてはならない。五種選手が、相手にぶつからずにランニングフレッシュを行い、ピストのサイドラインを越えた場合は、第2.7.3条(i)に基づいて罰せられます。
- v) コルアコルが発生した場合、つまり2人の五種選手が接触した場合、ピスト審判は直ちに試合を止めなければなりません。
- vi) 五種選手が、攻撃を避けたり、相手を揺さぶったりするために、故意にコルアコルを引き起こすことは禁じられています。これは、第2.7.3条(i)に従って罰せられます。
- vii) 五種選手がエペ剣を正しく扱うことができ、ピスト審判がフェンシング攻防を迫ることができる限り、至近距離でのフェンシングは許可されます。
- viii) 転倒によって終了した攻撃は無効です。ヒットは、他の罰則なしに無効になります。
- ix) すべての不適切な行為(無秩序なフェンシング、ピストでの不適切行動、暴力的な行為、ガードやボンメルでの打撃、乱雑なマスク装備の扱い)は固く禁じられており、第2.7.3条(i)または第2.7.3条(ii)に従って罰せられます。そのような事態が発生した場合、その五種選手の行ったヒットは無効となる。

2.4.8 有効面

有効面には、衣服や装備を含む五種選手の全身が含まれます。

2.4.9 有効面を外して相手を追い越す

- i) 有効面の移動とダッキングは、攻撃中に素手の手がゲレンデに接触した場合でも許可されます。
- ii) 試合中に相手に背を向けることは禁じられています。このような行為が発生した場合、審判は、第2.7.3条(i)に規定されているように、過失のある五種選手に罰を科し、その五種選手が行ったヒットは無効となる。
- iii) 五種選手が試合中に相手を完全に追い越した場合、ゲレンデのレフリーは直ちに「アルト」をコールし、追い越しが行われる前に占めていた位置に五種選手を戻させなければなりません。



- iv) When hits are made while a pentathlete passes the opponent, a hit made immediately is valid. A hit made after passing an opponent by the pentathlete that has made the passing movement is annulled, but the hit made immediately, even when turning round, by the pentathlete who has been subjected to the offensive action, is valid.
- v) If during a bout a pentathlete that has made a flèche attack has a hit registered and continues to run beyond the extreme limit of the piste sufficiently far to cause the spool or the connecting line to the spool to be torn out, the hit received will not be annulled.

2.4.10 Use of the Non-sword Hand and Arm

- i) The use of the non-sword hand and arm to carry out an offensive or defensive action is forbidden. Should such an offence occur, the hit scored by the pentathlete at fault is annulled. The Referee will penalise the pentathlete at fault as specified in Art. 2.7.3 ii).
- ii) During the fight, the pentathlete must not, under any circumstances, take hold of any part of electrical equipment with their non-sword hand. Should such an offence occur any hit scored by the pentathlete at fault is annulled. The Referee will penalise the pentathlete at fault as specified in Art. 2.7.3 i).
- iii) If during the bout the Referee notices that one of the pentathletes is making use of their non-sword arm and/or hand, the Referee can seek help from two neutral ground judges who will be designated by the Fencing Director. These judges, one on each side of the piste, will each watch one pentathlete and will indicate, by raising their hand or when asked by the Referee on the piste, if the non-sword arm or hand has been used.

2.4.11 Crossing the Limits of the Piste

- i) Stopping the bout:
 - a) When a pentathlete crosses one of the lateral boundaries of the piste with one or both feet the Referee on the piste must immediately call "Halte" ("Halt").
 - b) If the pentathlete goes off the piste with both feet, the Referee must annul everything that occurred after the boundary has been crossed, except a hit received by the pentathlete who has crossed the boundary even after they have crossed it, provided that this hit results from a simple and immediate action.
 - c) However, a hit scored by the pentathlete that leaves the piste with one foot is valid provided that the action was started before the "Halte" ("Halt").
 - d) If a pentathlete leaves the piste with both feet, only a hit made by the pentathlete that remains on the piste with at least one foot is valid, even in the case of a double hit.
- ii) Rear limit:
A hit will be scored against a pentathlete who crosses the rear limit of the piste completely i.e. with both feet.
- iii) Lateral boundaries
 - a) If a pentathlete crosses one of the lateral boundaries of the piste, they must step back one meter from the point where they left the piste; if they go off the piste during an attack they must return to the position they occupied when they started their attack and then step back a meter. If this places a pentathlete with both feet beyond the rear limit of the piste, the pentathlete concerned is considered as having been hit.
 - b) A pentathlete who crosses one of the boundaries of the piste with one or both feet – e.g. when making a flèche attack – to avoid being hit will be penalised according to Art. 2.7.3 i).
 - c) A pentathlete who involuntarily crosses one of the boundaries of the piste as the result of an accidental cause (such as a collision or jostling) incurs no penalty.

2.4.12 Materiality of Hits

- i) The materiality of a hit is established according to the indications of the electrical apparatus and, when necessary, by consulting the judges.
- ii) Only the indications of the electrical apparatus as indicated by its own lamps or by the extension lamps can be taken into consideration in judging a hit. Under no circumstances can the Referee declare a pentathlete to be hit unless the hit has been properly registered by the electrical apparatus (except as provided by Art. 2.10.1).
- iii) The Referee will annul the hit registered by the electrical apparatus in case of notification by the Ground Judge according to Art 2.2.3.

2.4.13 Validity or Priority of Hits

- i) As soon as the bout has stopped, the Referee briefly analyses the movements which composed the last fencing phase.
- ii) After reaching a decision regarding the materiality of a hit, the Referee, by applying the rules, will decide which pentathlete was hit, whether both were hit (double hit), or whether there was no valid hit.
- iii) The Referee must use the signals as shown in Figure 3.

- iv) 五種選手が相手を追い越しているときにヒットが打たれた場合、すぐに行われたヒットは有効である。追い越し動作をした五種選手が相手選手を追い越した後に行ったヒットは無効となるが、体勢が入れ替わった場合でも、追い越し攻撃を受けた五種選手が直ちに行った打撃は有効となる。
- v) 試合中にフレッシュ攻撃を行った五種選手がヒットを記録し、ピストの境界線を超えて走り続け、スプールまたはスプールへの接続ラインが引き裂かれた場合でもヒットは無効になりません。

2.4.10 剣を持たない腕の使用

- i) 剣を保持しない手と腕を使用して、攻撃的または防御的な行動をとることは禁止されています。このような行為が発生した場合、五種選手によってのヒットは無効となる。審判は、第2.7.3条(ii)に規定されているように、五種選手の過失に対して罰則を科す。
- ii) 試合中、五種選手は、いかなる状況においても、剣を保持しない手で電気機器のいかなる部分もつかんではない。このような行為が発生した場合、五種選手によるヒットは無効となる。審判は、第2.7.3条 i)に規定されているように、五種選手の過失に対して罰則を科す。
- iii) 試合中に審判が五種選手の一人が剣を保持しない腕や手を使用していることに気付いた場合、審判はフェンシングディレクターが指名する2人の中立的なグラウンドジャッジに助けを求めることができる。これらのジャッジは、グレンデの両側に1人ずつ、それぞれ1人の五種選手を観戦し、手を挙げるか、ピスト審判に尋ねられたときに、剣を保持しない腕または手が使用されたかどうかを示します。

2.4.11 ピストの境界を越える

- i) 試合の停止：
 - a) 五種選手が片足または両足でピストの横方向の境界の1つを越えた場合、ピスト審判は直ちに「アルト」をコールしなければならない。
 - b) 五種選手が両足でピストの境界を越えた場合、審判は、境界を越えた後に発生したすべてのことを無効としなければならないが、境界を越えた五種選手が受けたヒットは、境界を越えた後でも、このヒットが単純かつ即時に行われた場合は例外である。
 - c) ただし、五種選手が片足でピストを離れて得点したヒットは、アクションが「アルト」の前に開始された場合には有効です。
 - d) 五種選手が両足でピストを離れた場合、ダブルヒットの場合でも、少なくとも片足でピストに残っている五種選手のヒットのみが有効です。
- ii) 後方境界線
ピストの後方境界線を完全に、つまり両足で越えた五種選手に対してヒットが通告されます。
- iii) 横方向の境界
 - a) 五種選手がピストの横方向の境界の1つを越えた場合、ピストを出た地点から1メートル後退する必要があります。攻撃中にピストを離れた場合、攻撃を開始したときの位置に戻り、1メートル後退する必要があります。これにより、五種選手が両足をピストの後方境界線を越えた場合、当該五種選手はヒットを受けたと見なされます。
 - b) 五種選手が攻撃を避けるために片足または両足でグレンデの境界の1つを越えた場合(例:フレッシュアタックを避ける場合)、第2.7.3条 i)の罰則が科せられます。
 - c) 偶発的な原因(衝突や押し合いなど)の結果として、意図せずにピストの境界の1つを越えた五種選手は、ペナルティを受けません。

2.4.12 ヒットの重要性

- i) ヒットの重要性は、電気機器の表示に従って、また必要に応じて審査員に相談することによって確立されます。
- ii) ヒットの判定において考慮できるのは、電気器具のランプまたは延長ランプによる表示のみである。いかなる場合においても、審判員は、電気装置によってヒットが適切に記録されない限り、五種選手のヒットを宣告することはできない(ただし、第2.10.1条に規定されている場合を除く)。
- iii) 審判員は、第2.2.3条に従ってグラウンドジャッジから通告があった場合、電気器具によって記録されたヒットを無効とする。

2.4.13 ヒットの有効性または優先順位

- i) 試合が止まるとすぐに、レフェリーは最後のフェンシングの局面を構成した動きを簡単に分析します。
- ii) ヒットの重大性に関する判断に達した後、レフェリーはルールを適用して、どの五種選手がヒットしたか、両方がヒットした(ダブルヒット)か、または有効なヒットがなかったかを決定します。
- iii) レフェリーは、図3に示すような信号を使用しなければならない。



2.4.14 Annulment of Hits

- i) The Referee disregards hits which have been registered as a result of the following actions:
 - a) started before the command "Allez" ("Play") or after "Halte" ("Halt");
 - b) caused by the meeting of the points of the épées or hits made on the ground where is not insulated;
 - c) which are made on any object other than the opponent, including their equipment.
 - d) Any pentathlete who intentionally causes the apparatus to register a hit by placing their point on any surface other than that of their opponent will be penalised as specified in Art. 2.7.3 ii).
- ii) The Referee must take note of possible failures of electrical equipment and must annul the last hit registered in the following circumstances:
 - a) If a hit made on the guard of the pentathlete against whom the hit was registered or on the conductive piste causes the apparatus to register a hit;
 - b) if a hit properly made by the pentathlete against whom the hit was registered does not cause the apparatus to register a hit;
 - c) if the apparatus fortuitously registers a hit against a pentathlete against whom there has been, for example, a beat on the blade, some movement of the opponent, or vibration on the piste transmitted to the central apparatus; or as a result of any cause other than a properly made hit;
 - d) if a hit is annulled the subsequent hit made by their opponent;
 - e) if a double hit is registered but one hit is valid and the other is not valid (such as a hit made on surface other than opponent or a hit made leaving the piste) only the valid hit is scored.
- iii) The Referee must also apply the following rules regarding the annulment of hits:
 - a) Only the last hit which precedes the establishment of the failure of the apparatus may be annulled and then only if it is the pentathlete against whom the hit was registered who is placed at a disadvantage by the failure.
 - b) The failure must be determined by tests made immediately after the bout is stopped, under the supervision of the Referee and without changing any part of the equipment in use.
 - c) With these tests, one is trying only to establish whether there is a material possibility of a mistake in the judgment as a result of a fault. The location of this fault in the electrical equipment, including that of either of the pentathletes, is unimportant in reaching a decision.
 - d) It is not necessary, in order to justify the annulment of a hit, that the failure in question repeats itself each time a test is made, but it is essential that the fault be established by the Referee without the possibility of doubt at least once.
 - e) A pentathlete who makes any modification in, or changes to their equipment without being asked by the Referee to do so, before the judgment is pronounced, loses the right to the annulment of the hit. Similarly, after again coming on guard and after the bout has effectively recommenced, a pentathlete cannot claim the annulment of a hit registered against them before the said recommencement of the bout.
 - f) If the incidents mentioned occur as a result of a pentathlete's body wire being unplugged, either near the hand or at the back of the pentathlete, they cannot justify an annulment of a hit. However, if the safety device prescribed by Art. 2.10.2 iv) is missing or not functioning, the hit must be annulled if the plug at the pentathlete's back has become unplugged.
 - g) The fact that the épée of an pentathlete has large or small areas of insulation formed by oxidation, glue, paint or other material on which the opponent's hits can cause a hit to be signalled, or that the electric tip is badly fixed to the end of the blade so that it can be unscrewed or tightened by hand, cannot justify any annulment of the hits registered against that pentathlete.
 - h) When a pentathlete against whom the hit has been registered has broken their épée, the hit must be annulled unless the breaking of the épée occurred clearly after the hit was registered.
 - i) If a pentathlete tears the conductive piste by a hit made on the ground and, at the same time, the apparatus registers a hit against their opponent, the hit must be annulled. Whenever, owing the same accidental cause, tests cannot be made, the hit must be considered as doubtful and must be annulled.

2.4.15 Doubtful Hits and Double Defeats

- i) The Referee must pay particular attention to hits which are not registered or which are registered abnormally. Should such defects be repeated, the Referee on the piste must ask an expert technician on duty to verify that the equipment conforms to these Rules. The Referee ensures that nothing is altered either to the pentathlete's equipment or to the whole of the electrical apparatus before the expert makes the check.
- ii) The Referee must supervise the condition of the conductive piste. They must not allow the bout to commence or to continue if the conductive piste has holes in it which might affect the proper registering of hits or cause accidents.

2.4.14 ヒットの取り消し

- i) レフリーは、以下の行為の結果として登録されたヒットを取り消す:
 - a) 「アレ」の合図の前、または「アルト」の後に開始されました。
 - b) エペ剣の剣先同士、または電導されていない地面に打たれたことによって引き起こされた。
 - c) 相手以外の物体(相手の装備を含む)に対して行われたもの。
 - d) 相手以外の物体に自分のポイントを置くことにより、故意に装置にヒットを記録させた五種選手は、第2.7.3条ii)に規定されているように罰せられます。
- ii) レフリーは、電気機器の故障の可能性に注意し、次の状況で最後に記録されたヒットを無効としなければならない:
 - a) ヒットが判定された五種選手のガードまたは電導ピストへのヒットにより、装置がヒットを記録した場合。
 - b) 五種選手によって適切になされたヒットが、審判器によるヒットの判定が無かった場合。
 - c) 装置が偶然にも、ブレードの振動、対戦相手の動き、または中央装置に伝達されたピストの振動などによって五種選手に対するヒットを記録した場合。または、適切に行われたヒット以外の原因の結果としてヒットを記録した場合。
 - d) ヒットが無効とされた場合、その後の相手のヒットも無効とされる。
 - e) ダブルヒットが判定されているが、一方のヒットが有効で、もう一方のヒットが無効である場合(相手以外の表面でのヒットやゲレンデからのヒットなど)、有効なヒットのみが記録されます。
- iii) レフリーは、ヒットの取り消しに関して以下のルールも適用しなければならない:
 - a) 器具の故障の成立に先立つ最後のヒットのみが無効とされ、その場合は、そのヒットが判定された五種選手が故障によって不利な立場に置かれた場合に限られる。
 - b) 故障の判定は、試合を止めた直後に行われるテストによって行われなければならない。審判員の監視の下、使用中の用具の一部を変更することなく、直ちに行われるテストによって故障を判定しなければならない。
 - c) これらのテストでは、故障の結果として判断に誤りが生じる重大な可能性があるかどうかを立証しようとしているだけである。電気機器にどのような欠陥があるかは、五種選手のそれを含めて、判定を下す上で重要ではない。
 - d) ヒットの取り消しを正当化するためには、テストが行われるたびに問題の事象が繰り返される必要はないが、レフリーが少なくとも一度は疑いの余地なく、その事象を立証することが不可欠である。
 - e) 判定が宣告される前に、レフリーの求めなしに、競技用具に何らかの修正を加えたり、変更したりした場合、その打撃を取り消す権利を失う。同様に、再びオンガード姿勢を取り、試合が実際に再開された後、五種選手は、試合の当該再開前に彼らに対して判定されたヒットの取り消しを請求することはできません。
 - f) 上記の事象が、五種選手のボディワイヤーが手の近くまたは後ろで抜けていた結果として発生した場合、ヒットの取り消しを正当化することはできません。ただし、第2.10.2項(iv)に定める安全装置が紛失し、または機能しない場合で、五種選手の背中の中のプラグが抜けていた時はヒットを無効としなければならない。
 - g) 五種選手のエペ剣に、酸化、接着剤、ペンキ、またはその他の素材によって形成された大小の絶縁部分があり、そこに相手の打撃がヒット・シグナルを発生させることができるという事実や、エレクトリック・チップがブレードの先端に不安定に固定されていたり、手でネジを外したり締めたりすることができるという事実は、その五種選手に対して判定されたヒットを無効とすることを正当化することはできない。
 - h) ヒットが判定された五種選手のエペ剣を破損したときは、エペ剣の破損はヒットが判定された後に発生したことが明確でない限り、その判定は無効とされなければならない。
 - i) 五種選手が地面に打たれた衝撃で電導ピストを引き裂き、同時に装置が対戦相手に命中した場合、その打撃は無効とされなければならない。同じ偶発的な原因により、テストを行うことができない場合、ヒットは疑わしいと見なされ、無効とされなければならない。

2.4.15 疑わしいヒットと両負け

- i) レフリーは、判定されていないヒット、または異常に判定されたヒットには特に注意を払わなければならない。このような欠陥が繰り返される場合、ピスト審判は、機器がこれらの規則に準拠していることを確認するために、担当の専門技術者に依頼する必要があります。レフリーは、専門家がチェックを行う前に、五種選手の機器または電気機器全体に何も変更されていないことを確認します。
- ii) レフリーは、電導ピストの状態を監督しなければならない。彼らは、電導ピストに穴が開いている場合、試合を開始したり、続行したりしてはなりません。これにより、ヒットの適切な判定が妨げられたり、事故を引き起こしたりする可能性があります。



2.5.2 Seeding Round

No MP points are awarded at the end of the Seeding Round.

2.5.2.1 Tie Break

In case of a tie between the number of fencing victories, place will be determined as follows:

- i) in case of a tie between two pentathletes/relay teams, the winner of the tied pentathletes/relay teams' bout.
- ii) in case of a tie with more than two pentathletes/ relay teams, the pentathlete/relay team with the most wins in the tied pentathletes/relay teams' bouts.
- iii) If there is still no outright winner, the athlete/relay team ranked higher in the Fencing World Ranking will be placed first.
- iv) If there is still no outright winner, the athlete/relay team ranked higher in the Pentathlon World Ranking (PWR) will be placed higher.

2.5.3 Direct Elimination

MP points are awarded at the end of the Direct Elimination in Semi-finals and Finals according to Appendix 2B2

2.5.3.1 Elimination (ELI)/Did not Finish (DNF)

- i) If a pentathlete fails to start or withdraws for any reason from their initial bout in the Direct Elimination phase (whether in the Table of 32 or Table of 16), the athlete shall be eliminated (ELI) and will score zero MP points in Fencing. For further details, refer to Art. 1.23.7 i).
 - a) The opponent of an eliminated pentathlete shall be awarded based on the athlete's ranking at the conclusion of the Seeding Round, prior to the Semi-finals.
 - b) The opponent of an eliminated pentathlete shall be declared the winner of the bout and will advance to the next round of the Direct Elimination phase.
- ii) If a pentathlete withdraws during their second or any subsequent round participation in the Direct Elimination phase, for any reason, the athlete shall be classed as Did Not Finish (DNF) for the event. In addition, the athlete will be ranked in the last position of the round from which they withdrew and will receive MP points accordingly.
 - a) The opponent of an pentathlete classified as DNF, shall be declared the winner of the bout and will advance to the next round of the Direct Elimination phase.
 - b) In the event of a tie between two pentathlete classified as DNF, the athlete with the higher ranking in the Fencing Seeding Round (or higher Fencing World Ranking in Olympic Games and World Cup Final) is ranked higher.

2.5.3.2 Disqualification (DSQ or DQB)

If a pentathlete is disqualified in any round of the Direct Elimination phase they will be penalised according to Art. 1.23.7 ii) and iii).

2.6 FENCING WORLD RANKING (FWR)

2.6.1 Official Lists

- i) The FWR is the official list used to rank pentathletes in fencing for the purposes outlined in this chapter of the rules.
- ii) The ranking points awarded will follow the same principles established in Art. 1.19.1 and 1.19.2.
- iii) Each pentathlete earns FWR points based on the level of the competition and their final position, as specified in the FWR Points Table in Appendix 1 of this chapter.
- iv) No Fencing World Ranking points will be awarded at the conclusion of the Olympic Games, Youth Olympic Games, and World Cup Finals.
- v) There are FWR individual lists for Senior and Junior age groups, for both genders, updated in the UIPM website after each competition and the official confirmation of the results by the TD/NTO. The FWR lists are identified by the age group, gender and date.
- vi) Junior athletes are included in the corresponding age group FWR list and in the Senior FWR list if they compete in that age group competitions. Junior athletes competing in Senior competitions will receive their Senior FWR points in the Junior FWR.
- vii) If the number of Senior or Junior Relay competitions is greater than 3 during a year, Mixed Team Relay FWR by nation and Team Relay FWR by nation, must also be published.
- viii) Separate FWR lists will be established for Olympic Ranking.
- ix) Regarding the Levels of UIPM Competitions, for the purpose of establishing the FWR, Art. 1.19.2 shall apply.

2.5.2 シーディングラウンド

シーディングラウンドの終了時にはMPポイントは付与されません。

2.5.2.1 タイブ레이크

フェンシングの勝利数が同点の場合、順位は次のように決定されます。

- i) 2つの五種選手/リレーチーム同士が同勝数の場合は、同勝数の五種選手/リレーチーム同士の試合の勝者がランクされます。
- ii) 2つ以上の五種選手/リレーチームが同勝数の場合は、同勝数の五種選手/リレーチームの試合で最も多い勝数の五種選手/リレーチームがランクされます。
- iii) それでも順位が決定しない場合は、フェンシング世界ランキングでより上位にランクされた五種選手/リレーチームが上位にランクされます。
- iv) それでも順位が決定しない場合は、五種競技世界ランキング(PWR)で上位にランクされた五種選手/リレーチームが上位にランクされます。

2.5.3 ダイレクトエリミネーション

MPポイントは、付録2B2に従って、セミファイナルおよびファイナルでのダイレクトエリミネーションの終了時に付与されます。

2.5.3.1 エリミネーション(ELI)/不合格(DNF)

- i) 五種選手がダイレクトエリミネーションフェーズ(表32または表16)での最初の試合から何らかの理由で開始できなかった、または棄権した場合、そのアスリートは排除(ELI)され、フェンシングは0 MPポイントになります。詳細については、第1.23.7条i)を参照してください。
 - a) フェンシング世界ランキングのポイントは、準決勝に先立つシーディングラウンド終了時の選手のランキングに基づいて付与されるものとする。
 - b) 敗退した五種選手の対戦相手が試合の勝者と宣言され、ダイレクトエリミネーションフェーズの次のラウンドに進む。
- ii) 五種選手がダイレクトエリミネーションフェーズの2回目またはその後のラウンド参加中に棄権した場合、そのアスリートは何らかの理由でフィニッシュしなかった(DNF)に分類されるものとする。しかしながら、五種選手は、棄権したラウンドの最下位にランク付けされ、それに応じてMPポイントを受け取ります。
 - a) DNFに分類された五種選手の対戦相手は、その試合の勝者と宣言され、ダイレクトエリミネーションフェーズの次のラウンドに進むものとする。
 - b) DNFに分類される2人の五種選手が同順位の場合、フェンシングシードラウンドで上位(またはオリンピックとワールドカップ決勝のフェンシング世界ランキング)で上位にランクされた選手が上位にランクされます。

2.5.3.2 失格(DSQまたはDQB)

五種選手がダイレクトエリミネーションフェーズのいずれかのラウンドで失格となった場合、第1.23.7条ii)およびiii)に従って罰せられる。

2.6 フェンシング世界ランキング (FWR)

2.6.1 オフィシャルリスト

- i) FWRは、ルールのこの章で概説されている目的でフェンシングの五種選手をランク付けするために使用される主要なリストです。
- ii) 付与されるランキングポイントは、第1.19.1条および第1.19.2条で定められたものと同じ原則に従います。
- iii) 各五種選手は、この章の付録1のFWRポイント表に指定されているように、競技のレベルと最終順位に基づいてFWRポイントを獲得します。
- iv) オリンピック、ユースオリンピック、ワールドカップ決勝の終了時には、フェンシング世界ランキングのポイントは付与されません。
- v) シニアとジュニアの年齢層、男女ともにFWRの個別リストがあり、各大会後にUIPMのウェブサイトでも更新され、TD/NTOによる結果の定期的な確認が行われます。FWRリストは、年齢層、性別、日付によって識別されます。
- vi) ジュニアアスリートは、対応する年齢層FWRリストと、その年齢層の競技会に出場する場合はシニアFWRリストも考慮される。シニア大会に出場するジュニアアスリートは、ジュニアFWRでシニアFWRポイントが反映されます。
- vii) シニアまたはジュニアリレーの競技会の数が年間に3回を超える場合は、国別の混合チームリレーFWRと国別のチームリレーFWRも公開する必要があります。
- viii) オリンピックランキングには、個別のFWRリストが作成されます。
- ix) UIPM競技会のレベルについては、FWRを確立するために、第1.19.2条が適用されるものとします。



2.6.2 Ranking Criteria

- i) Athletes competing in the Semi-finals and Finals will be awarded FWR points ranging from 1st to 36th place based on their rankings in the Seeding Round before the Semi-finals.
- ii) Athletes competing in Qualifications who do not advance to the Semi-finals will be awarded FWR points ranging from the 37th place, based on their MP points results in the Fencing Ranking Round (including penalties) within their Qualification group. An athlete with more MP points in the Ranking Round in their qualification group will be placed higher than an athlete with fewer MP points of another group.
- iii) In the event of a tie between athletes from different groups, as related to Art 2.7.2 ii), the following tie-breakers will be applied sequentially based on the results of the athletes within their Qualification group:
 - a) number of victories in the Fencing Ranking Round.
 - b) Fencing World Ranking.
 - c) final ranking position at the end of the Pentathlon competition.

2.6.3 Tie Break

- i) In the FWR list, if two or more pentathletes have accumulated an equal number of FWR points, the pentathlete who is placed higher is the one who reached the highest FWR points in their three included competitions.
- ii) If the highest FWR points remain equal, the pentathlete who earned the most FWR points in their most recent competition will be placed higher.
- iii) If FWR points are still equal, the pentathlete with the higher Pentathlon World Ranking will be placed higher.

2.7 INFRINGEMENTS AND PENALTIES

2.7.1 Principles

- i) Fencers must show respect to their opponents by saluting each other, the Referee and the spectators before and after each bout. At the end of the bout and after the Referee has made their decision, the pentathletes must shake their unarmed hands. Failure to do so incurs a penalty as specified in Art. 2.7.3 v). This applies to the Ranking Round, Seeding Round and Direct Elimination phase.
- ii) Everybody at the fencing event must remain orderly and must not disturb the smooth running of the competition. By entering a Modern Pentathlon competition, pentathletes undertake to observe the Rules and the decisions of the Referee, to be respectful to the Fencing Director and the members of the Jury and to obey the orders and requirements of the Referee. Any breach of the Rules will be penalised according to Art. 2.7.3 i) and 2.7.3 iii).
- iii) Pentathletes must fence to their utmost ability in a sportsmanlike manner until the end of the fencing event to obtain the best possible classification, without giving away any hits or seeking to be favoured by being given a hit. Failure to do so will incur penalties according to Art. 2.7.3 ii) and 2.7.3 iv).
- iv) A pentathlete, who while fencing, commits a violent or vindictive action against an opponent, the Referee or Judges, or who does not fence to their utmost ability, or who profits from a fraudulent agreement with their opponent, may be Eliminated or Disqualified from the competition according to Art. 2.7.3 iv).

2.6.2 ランキング基準

- i) セミファイナルとファイナルに出場するアスリートには、セミファイナル前のシーディングラウンドでのランキングに基づいて、1位から36位までのFWRポイントが与えられます。
- ii) 予選に出場し、準決勝に進めなかった選手には、予選グループ内のフェンシングランキングラウンドでのMPポイント結果(ペナルティを含む)に基づいて、37位からFWRポイントが与えられます。予選グループのランキングラウンドでMPポイントが多かった選手は、他のグループのMPポイントが少なかった選手よりも上位にランクインします。
- iii) 第2.7.2条ii)に関連し、異なるグループの選手同士が同点の場合、予選グループ内の選手の結果に基づいて、以下の同着判定が順次適用される。
 - a) フェンシングランキングラウンドでの勝数
 - b) フェンシング世界ランキング
 - c) 五種競技終了時の最終順位

2.6.3 タイブレーク

- i) FWRリストでは、2人以上の五種選手が同数のFWRポイントを獲得している場合、上位にランクされたペントアスリートは、累積される3つの競技で最も高いFWRポイントを獲得している選手です。
- ii) 最高FWRポイントが同ポイントの場合、直近の大会で最も多くのFWRポイントを獲得した五種選手が上位にランクされます。
- iii) FWRポイントが等しい場合、PWRのランキングが高い五種選手が上位にランクされます。

2.7 反則とペナルティ

2.7.1 原則

- i) フェンサーは、各試合の前後に、お互い、レフェリー、観客に敬礼することで、対戦相手に敬意を示さなければなりません。試合終了後、レフェリーが判定を下した後、五種選手は非武装の手を握らなければならない。これを怠った場合、第2.7.3項v)に規定されているペナルティが科せられます。これは、ランキングラウンド、シーディングラウンド、ダイレクトエリミネーションのフェーズに適用されます。
- ii) フェンシング競技の参加者全員が秩序を保ち、競技の円滑な運営を妨げてはなりません。近代五種競技に出場することにより、五種選手は、レフリーの規則と決定を遵守するとともに、フェンシングディレクターと審判員に敬意を払い、レフリーの命令と要求に従うことを約束します。本規則の違反は、第2.7.3条i)および第2.7.3条iii)に従って罰せられます。
- iii) 五種選手は、フェンシング競技が終了するまで、スポーツマンらしく最大限の能力を発揮してフェンシングを行い、ヒットを与えたり、ヒットを与えられたことに不満を表したりすることなく、可能な限り最高の成績獲得を目指す必要があります。これを怠った場合、第2.7.3条ii)および第2.7.3条iv)に基づく罰則が科せられます。
- iv) フェンシング中に対戦相手、レフリー、ジャッジに対して暴力的または復讐的な行動をとった五種選手、フェンシングを最大限まで行わなかった五種選手、または対戦相手との不正な合意から利益を得た五種選手は、第2.7.3条iv)により競技から失権または失格となる場合がある。



2.7.2 Types of Penalties

- i) Except for the loss of ground on the piste and the refusal to award a hit or the award of a hit which in fact has not been received, there are three (3) types of penalty to be applied depending on which offences have been committed. There are five groups of offences. If a Referee has to penalise a pentathlete who has committed several faults at the same time, they should penalise the least serious fault first.
- ii) The penalties are cumulative and they are valid for the match (except the fifth group). Certain offences can result in the annulment of hit scored by the pentathlete at fault. During the bout, only hits scored in circumstances connected with the offences may be annulled.
- iii) The penalties are as follows:
 - a) A warning – indicated by a **Yellow Card**, with which a Referee identifies the pentathlete at fault. The pentathlete then knows that any further offence on this part will result a more severe penalty.
 - b) A **Red Card**, used by the Referee to identify the athlete at fault, resulting in the following consequences:
 - (1) in the Ranking Round, a deduction of ten (10) Modern Pentathlon (MP) points,
 - (2) in the Seeding Round, a deduction of one (1) victory from the total number of victories accumulated,
 - (3) in the Direct Elimination, one (1) hit awarded against the pentathlete receiving the sanction.
 Furthermore, a Red card can only be followed by a Red card or by a Black card, depending on the nature of the second offence.
 - c) Elimination or Disqualification (from the competition as applicable for a pentathlete=0 points in the fencing event) or an exclusion (from the competition venue for any person disturbing the order of competition) – indicated by **Black Card**, with which a Referee identifies the pentathlete or person at fault.
- iv) All penalties must be shown and noted on the score sheet (protocol) of the match, together with the kind of offence having been committed by indicating one of the five groups of offences.

2.7.3 Groups of Offences (see Appendix 2A – Penalty Table)

- i) The first group of offences: is penalised by indicating a Yellow Card (warning). If during the same match the pentathlete commits the same or different offence in this group, the Referee penalises the pentathlete, in each occasion with a Red card in accordance with the provisions set forth in Art. 2.7.2 b). If the pentathlete at fault has already been penalised by a Red Card because of an offence listed in the second or third group, they receive a further Red Card for their first infringement relating to the first group.
- ii) The second group of offences: in the first and any further infringement is penalised by indicating a Red Card in accordance with the provisions set forth in Art. 2.7.2 b).
- iii) The third group of offences: the first infringement is penalised by indicating a Red Card in accordance with the provisions set forth in Art. 2.7.2 b), even if the athlete at fault has already received a Red Card as a result of offences in the first or second groups. If during the same match the pentathlete commits the same or different offence in this group, they are penalised with a Black Card (Elimination or Disqualification).
Any person not on the piste who disturbs the order of the competition receives:
 - a) On the first infringement a warning – indicated by Yellow Card, valid for the whole competition, which must be noted on the match score sheet (protocol) and recorded by the Fencing Director and UIPM TD/NTO;
 - b) on the second infringement during the same competition day a Black Card (exclusion from the competition venue). In the most serious cases concerning disturbance either on or off the piste, the Referee may exclude or expel the person at fault immediately.
- iv) The fourth group of offences the first infringement is penalised by indicating a Black Card (Elimination, Disqualification or Exclusion).
- v) The fifth group of offences, the first infringement is penalised by indicating a Red Card in accordance with the provisions set forth in Art. 2.7.2 b). In the case refusing the salute or handshake as specified in Art. 2.7.1:
 - a) the first infringement will be penalised by indicating a Red Card in accordance with the provisions set forth in Art. 2.7.2 b) and must be noted on the match score sheet (protocol) and recorded by the Fencing Director and UIPM TD/NTO;
 - b) in the second infringements will be penalised by indicating a Black Card – Elimination.

2.7.2 ペナルティの種類

- i) ビストから外れる、ヒットの回避、または実際には受けていないヒットの判定を除き、どの違反が行われたかに応じて適用されるペナルティには3つのタイプがあります。違反には5つのグループがあります。レフリーが同時に複数の不正を犯した五種選手にペナルティを科さなければならない場合、最も深刻でない不正を最初に処罰すべきである。
- ii) ペナルティは累積され、マッチ間に有効です(5番目のグループを除く)。特定の状況により、五種選手の過失によるヒットの取り消しにつながる可能性があります。試合中、試合に関連する状況で得点されたヒットのみ無効になることがあります。
- iii) 罰則は次のとおりです。
 - a) 警告 – イエローカードで示され、レフリーはそれによって五種選手に過失があると特定します。その後、五種選手は、この部分でさらに違反を犯すと、より厳しい罰が科せられます。
 - b) レッドカードは、レフリーが過失のあるアスリートを特定に使用し、以下の結果をもたらす。
 - (1) ランキングラウンドでは、近代五種(MP)ポイント10点が差し引かれます。
 - (2) シーディングラウンドでは、累積した勝利数から1勝を差し引く。
 - (3) ダイレクトエリミネーションでは、制裁を受けたペントアスリートに対して1ヒットが与えられます。
 さらに、レッドカードの後には、セカンドカードの性質に応じて、レッドカードまたはブラックカードのみが続くことができます。
 - c) 失権または失格(フェンシング競技の五種競技=0ポイントに適用される競技会から)または除外(競技の秩序を乱す人物の競技会場から) – ブラックカードで示され、レフリーは五種選手または過失のある人物を特定します。
- iv) すべてのペナルティは、マッチのスコアシート(記録用紙)に表示され、記録されなければならない、5つのグループの1つを示すことによって、どのような行為が行われたかとともに記載されなければならない。

2.7.3 反則のグループ

- i) 第1の違反グループ: イエローカード(警告)を示すことで罰せられます。同じマッチ中に五種選手がこのグループで同じまたは異なる違反を犯した場合、レフリーは、第2.7.2条b)の規定に従って、その都度レッドカードで五種選手に罰を与える。過失のある五種選手が、第2または第3のグループにリストされている理由により、すでにレッドカードによって罰せられている場合、その第1グループに関連する最初の違反に対して、さらにレッドカードを受けけることになる。
- ii) 第2の違反グループ: 第1のグループおよびそれ以上の違反は、第2.7.2b条の規定に従ってレッドカードを提示することによって罰せられます。
- iii) 第3の違反グループ: 第1の違反は、第1または第2のグループの違反の結果として、過失のある選手がすでにレッドカードを受け取っている場合でも、第2.7.2(b)の規定に従ってレッドカードを提示することにより罰せられる。同じマッチ中に、このグループで五種選手が同じまたは異なる違反を犯した場合、ブラックカード(失権または失格)が科せられる。

ビストにいない人で競技会の秩序を乱す人は、以下のものを受け取ります。

- a) 最初の違反についての警告 – イエローカードで示され、競技全体に対して有効であり、試合のスコアシート(プロトコル)に記載され、フェンシングディレクターとUIPM TD/NTOによって記録されなければならない。
- b) 同じ競技日中の2回目の反則では、ブラックカード(競技会場からの除外)。ビスト内外の騒動に関する最も深刻なケースでは、レフリーは直ちに過失のある人物を除外または追放することができる。
- iv) 第4の違反グループ、最初の違反はブラックカード(敗退、失格、または除外)を示すことによって罰せられます。
- v) 第5の違反グループ、最初の違反は、第2.7.2b条の規定に従ってレッドカードを提示することによって罰せられます。第2.7.1条に規定されている敬礼または握手を拒否した場合です。
 - a) 最初の違反は、第2.7.2条b)に規定された規定に従ってレッドカードを提示することにより罰せられ、マッチのスコアシート(記録用紙)に記載され、フェンシングディレクターとUIPM TD/NTOによって記録されなければならない。
 - b) 2番目の違反は、ブラックカード-エリミネーションを示すことによってペナルティが科せられます。



PART B - INDIVIDUAL EQUIPMENT

2.8 CLOTHING

2.8.1 General Aspects

- i) The clothing must provide the competitor with the maximum protection compatible with the freedom of movement necessary for fencing. Clothing must be made of sufficiently robust material and be clean and in good condition.
- ii) The material from which the equipment is made must not have a surface that is smooth enough to cause the point d'arrêt, the button or the opponent's hit to glance off it.
- iii) Clothing must be made entirely of material able to resist a pressure of 800 Newtons. Very particular attention must be paid to ventilation access under the armpits, if any is made.
- iv) An undergarment consisting of protective under-plastron covering the vital upper areas of the body resistant to 800 Newtons is also obligatory.
- v) Clothing may be of different colours, but on the body must be a single colour, white or a light shade.
- vi) A homologation mark must appear on blades, under plastron, jackets, breeches, masks, and include the identification of the manufacturer, the date of manufacturing and the FIE or UIPM logo.
- vii) The most recent version of list with homologated equipment is valid.
- viii) No jewellery or any visible body piercing is permitted. Athletes must remove or cover these items in a safe way.
- ix) Hair must be secured in a way so as not to cover the name printed on the Fencing jacket or start number.

2.8.2 The Jacket

- i) The lower edge of jacket must overlap the breeches by at least 10cm when the pentathlete is in the on-guard position. The jacket must include a lining making a double thickness of material for the sleeve down to the elbow of the sword arm and covering the flank up to the region of the armpit.
- ii) The equipment of female pentathletes must include breast protectors made of a rigid material or metal.
- iii) Pentathletes must wear their surname and National code letters (Latin characters) on the back of their fencing jacket in clearly legible text either black or dark blue capital letters. The letters must be printed or embroidered and must be between 7 - 12cm high. Failure to do so will incur a penalty according to Art. 2.7.3 v).
- iv) The pentathletes must wear on the non-sword arm, between the elbow and the shoulder, a 7-10 cm armband in the national colours or strip in national colours on their sleeve. Failure to do so will incur a penalty according to Art. 2.7.3 v).
- v) The UIPM logo patch must be placed on the fencing jacket according to the current version of the UIPM Uniform Guideline. Missing or wrongly placing of the UIPM logo patch will be penalised by deduction of 10 points, see Art. 2.7.3 v).

2.8.3 Breeches and Socks

- i) Breeches must be fastened below the knees. With breeches, the pentathlete must wear socks that cover the legs right up to breeches. These socks must be held up in such a way that they cannot fall down.
- ii) A pentathlete is permitted to wear socks with a turnover showing the colours of their national team 10 cm high.

2.8.4 The Glove

- i) The gauntlet of the glove must, in all circumstances, fully cover approximately half the forearm of the pentathlete's sword arm to prevent the opponent's blade entering the sleeve of the jacket.
- ii) The glove on the gauntlet must not be covered by material that can cause the point to glance off.

パート B - 個人装備

2.8 衣 類

2.8.1 一般的な側面

- i) 衣服は、フェンシングに必要な動きの自由と互換性のある最大限の保護を競技者に提供する必要があります。衣類は、非常に丈夫な素材でできており、清潔で良好な状態でなければなりません。
- ii) 用具の素材は、ポイントダレ、ボタン、または対戦相手のヒットを阻害するような滑らかな表面であってはなりません。
- iii) 衣類は、800ニュートンの圧力に耐えることができる材料で完全に作られている必要があります。脇の下の換気アクセスには、非常に特別な注意を払う必要があります。
- iv) 800ニュートンの耐久性のある、体の上半身を覆う保護アンダープロテクターの着用も必須です。
- v) 衣服の色はさまざまですが、身体部は白または明るい色合いの単色でなければなりません。
- vi) 承認マークは、ブレード、半身プロテクター、ジャケット、ズボン、マスクに表示され、製造元の識別、製造日、FIEまたはUIPMのロゴが含まれている必要があります。
- vii) 承認された機器のリストの最新版が有効です。
- viii) ジュエリーや目に見えるボディピアスは許可されていません。アスリートは、これらのアイテムを安全に取り外すか覆う必要があります。
- ix) 髪の毛は、フェンシングジャケットやスタート番号に印刷された名前を隠さないように固定する必要があります。

2.8.2 ジャケット

- i) 五種選手がオンガードポジションにあるとき、ジャケットの裾はズボンと少なくとも10cm重なる必要があります。ジャケットには、剣を持つ腕の袖に向けて肘まで、脇腹を脇の下まで覆うように、裏地があり、2重構造である必要があります。
- ii) 女性の五種選手の用具には、硬質材料または金属で作られた胸部保護具が含まれている必要があります。
- iii) 五種選手は、フェンシングジャケットの背面に自分の姓とナショナルコード(ラテン文字)を、黒または紺色の大文字のはっきりと読みやすい書体で着用する必要があります。文字は印刷または刺繍されている必要があり、高さは7~12cmである必要があります。これを怠った場合、第2.7.3項v)に従って罰則が科せられます。
- iv) 五種選手は、剣を使わない腕の肘と肩の間に、7~10cmのナショナルカラーの腕章またはナショナルカラー表示を袖に着用しなければならない。これを怠った場合、第2.7.3項v)に従って罰則が科せられます。
- v) UIPMロゴパッチは、UIPMユニフォームガイドラインの現在のバージョンに従ってフェンシングジャケットに配置する必要があります。UIPMロゴパッチの欠落または誤って配置すると、10ポイントの減点によって罰せられます。2.7.3 v)。

2.8.3 ズボンと靴下

- i) ズボンは膝より下に固定する必要があります。五種選手はズボンまで脚を覆う靴下を履く必要があります。この靴下は、地肌が露出しないように保持する必要があります。
- ii) 五種選手は、高さ10cmの自国代表チーム表示付きのソックスを履くことが認められている。

2.8.4 グローブ

- i) グローブの前腕部は、いかなる状況においても、相手の剣がジャケットの袖に入るのを防ぐために、五種選手の剣を持つ前腕の約半分を完全に覆う必要があります。
- ii) グローブの前腕部は、ポイントを滑らせる可能性のある素材で覆われてはなりません。



2.9 EQUIPMENT

2.9.1 The Mask

- i) The mask must be made with mesh (space between wires) of maximum 2.1mm and from wires with a minimum gauge of 1mm diameter.
- ii) The mesh must withstand, without permanent deformation, the introduction into the mesh of a conical instrument, the angle of the surface of the cone being at 4° to the axis and a pressure of 12kg.
- iii) The bib of the mask must be made with cloth resistant to 1600 Newtons. Only masks with two independent security devices will be allowed for use at all UIPM competitions. The mask must not be covered, in whole or in part, by material that can cause the point to glance off it. The mask must be so shaped that the bib reaches below the prominence of the collarbones (clavicles).
- iv) The strap must be secured using a double-locking mechanism, meaning the Velcro™ must be fastened at least twice. Additionally, the Velcro™ must have a minimum breaking strain of 750 N/cm.
- v) A mask which does not comply with the safety requirements laid down in this article will be visibly rendered unusable by the weapon checking personnel.
- vi) The mesh part of the mask can be painted in two different ways:
 - a) painting the mesh with the colours of the nation of the athlete or
 - b) exact mirroring the nation's flag of the athlete on the mesh of the mask.
 No other way of painting on the mask is allowed to use at the competitions.

2.9.2 The Epée

- i) Weight and Length
 - a) The total weight of the épée ready for use must be less than 770 grams.
 - b) The total maximum length of the épée is 110 cm.
- ii) The Blade
 - a) The blade, which is triangular in section, without cutting edges, is made of steel and must be complying with safety standards.
 - b) There are two methods of manufacture (see Figure 9):
 - 1) By forging a steel cylinder (Figure 9 Cross – section of blade, A);
 - 2) By folding a sheet of steel (Figure 9 Cross – section of blade, B).
 - c) It should be straight as possible and be mounted with the groove uppermost. Any curve of the blade must be uniform and the maximum bend must in any case be less than 1cm; it is only permitted in the vertical plane and must be near to the centre of the blade.
 - d) The maximum length of the blade is 90 cm and the maximum width of any of the 3 sides of the blade is 24 mm.
 - e) The blade must have a flexibility equivalent to a bend of 4.5 cm minimum and 7 cm maximum, measured in the following way:
 - 1) The blade is fixed horizontally at a point 70 cm from the extremity of the button.
 - 2) A 200grams weight is suspended 3 cm from the extremity of the button.
 - 3) The bend of the blade is measured at the extremity of the button between the non-weighted and the weighted position (see Figure 9).
 - f) Treating a blade between the guard and the tip (button) by grinding, filing or other methods, is forbidden. Sharpening the edges or angles of the point is forbidden.
 - g) At UIPM Category "A" competitions, all individual equipment must fulfil the FIE competition requirements. Only FIE homologated maraging blades are permitted.
Note: N=non-maraging steel; and are not allowed at UIPM Category "A" competitions.
 - h) Fencing in other UIPM competitions non-maraging steel blades are allowed, but must comply with current safety standards.
- iii) The Electric Wires

The épée has 2 electrical wires, glued in a groove in the blade, which connect the button of 2 of the 3 sockets situated inside the guard and which forms the active circuit of the épée. The body of the épée is connected to the third socket.

2.8 装 備

2.9.1 マスク

- i) マスクは、最大2.1mmのメッシュ(ワイヤー間のスペース)と最小ゲージ直径1mmのワイヤーで作成する必要があります。
- ii) メッシュは、円錐形の器具のメッシュへの導入、円錐形の表面の角度が軸に対して4°、圧力が12kgであることに、永久的な変形なしに耐える必要があります。
- iii) マスクのビブは、1600ニュートンに耐える布で作られている必要があります。すべてのUIPM競技会では、2つの独立した安全装備を備えたマスクのみが使用できます。マスクは、全体的または部分的に、ポイントが滑る可能性のある材料で覆われてはなりません。マスクは、ビブが鎖骨(鎖骨)の隆起より下に達するような形にする必要があります。
- iv) ストラップはダブルロック機構を使用して固定する必要があり、マジックテープは少なくとも2回固定する必要があります。さらに、マジックテープは750 N/cmの外力に耐える必要があります。
- v) この項目に記載されている安全要件に準拠していないマスクは、武器のチェック担当者によって目に見える印が与えられ、使用できなくなります。
- vi) マスクのメッシュ部分は、次の2つの異なる方法でペイントできます。
 - a) アスリートの国の色でメッシュをペイントする、または
 - b) マスクのメッシュにアスリートの国旗を正確に反映しています。
 競技会では、マスクに他の方法でペイントすることは許可されていません。

2.9.2 エペ剣

- i) 重量と長さ
 - a) 使用できるエペ剣の総重量は770グラム未満でなければなりません。
 - b) エペ剣の最大全長は110cmです。
- ii) ブレード
 - a) 刃先のない断面が三角形のブレードはスチール製で、安全基準に準拠している必要があります。
 - b) 製造には2つの方法があります(図9を参照)。
 - 1) 鍛造による鋼製を圧縮(図9ブレードの断面、A)。
 - 2) 鋼鉄版を折りたたむ(図9ブレードの断面、B)。
 - c) 可能な限り一直線にし、溝を一番上にして取り付ける必要があります。ブレードの曲線は均一でなければならず、最大曲げはいずれの場合も1cm未満でなければなりません。曲がりは垂直面でのみ許可され、曲がりの最大値はブレードの中心近くである必要があります。
 - d) ブレードの最大長は90cmで、ブレードの3辺の最大幅は24mmです。
 - e) ブレードは、次のように測定して、最小4.5cm、最大7cmの曲がりと同等の柔軟性を備えている必要があります。
 - 1) ブレードは、ボタンの先端から70cmの部位を水平に固定します。
 - 2) ボタンの先端から3cmの部位に200gの重りが吊り下げられています。
 - 3) ブレードの曲がりは、非ウェイト位置とウェイト位置の間のボタンの先端で測定されます(図9を参照)。
 - f) ガードと先端(ボタン)の間の刃を研削、充填、またはその他の方法で処理することは禁止されています。ポイントのエッジや角度をシャープにすることは禁止されています。
 - g) UIPMカテゴリーAの競技会では、すべての個々の機器がFIEの競技要件を満たす必要があります。FIE承認のマレージングブレードのみが許可されています。注:N=非マルエージング鋼;UIPMカテゴリーAの大会では許可されていません。
 - h) 他のUIPM競技会でのフェンシングでは、非マルエージング鋼の刃は許可されていますが、現在の安全基準に準拠する必要があります。
- iii) 電 線

エペ剣には、ブレードの溝に接着された2本の電線があり、ガードの内側にある3つのソケットのうち2つのボタンを接続し、エペ剣のアクティブ回路を形成しています。エペの本体は3番目のソケットに接続されています。



iv) The Guard

a) The convex face of the guard must be of a shape and surface that is both smooth and not too bright. It must be made in such a way that it can neither hold nor catch the opponent's point. It must not have a raised rim. The guard, which must have a circular edge, must be able to pass through a cylindrical gauge having a diameter of 13.5 cm and a cylindrical length of 15 cm, the blade being parallel to the axis of the cylinder. The depth of the guard (the distance between lines 'b' and 'c') must be between 3 and 5.5 cm.

b) The total length between lines 'a' and 'c' must never be greater than 95.5cm. Eccentric mounting is allowed provided the distance between the centre of the guard and the point where the blade passes the guard does not exceed 3.5 cm.

c) Inside the guard there must be a cushion (padding) of sufficient width to protect the electric wires from the pentathlete's fingers. The padding on the inside of the guard must be less than 2 cm thick and must be arranged so as not to increase the protection that the guard affords the hand. The connections must be so arranged that it is impossible for the pentathlete to break or make contacts while fencing.

d) The two wires must be protected by insulating sheaths, one on each wire. Both the wire and insulating sheaths must go right up to the socket. In no case may non-insulated wires project beyond the point where they are attached to the socket. The socket inside the epee guard must have two separate holes in the block, so the two wires can be passed through the block separately and then connected to the terminals.

e) Any system of attachment inside the guard is allowed, provided that it conforms to the following requirements:

- 1) It must be easy to detach or attach the body wire;
- 2) it must be possible to check it by a simple method such as using a penknife or a knife;
- 3) it must be easy to apply the point d'arrêt of the opponent's weapon to the earth circuit connected to the blade;
- 4) it must have a security device, which makes it impossible for the contact to be broken during the bout;
- 5) it must ensure the complete connection of the electric wires; it must be impossible for even a momentary break of contact to occur while the plugs are connected;
- 6) it must not include any part that allows electrical contact to be made between the plug sockets.

f) The maximum electrical resistance allowed on epee is 2 ohms.

g) Those who wish to assemble electric weapons, but who are not equipped to undertake electrical tests, are advised that the limits for the electrical resistance for the circuits laid down for each weapon have been fixed so that they can be attained by anyone who is reasonably careful. They are advised:

- 1) thoroughly to de-oxidise the external surface of the guard and the connecting surfaces inside it;
- 2) not to destroy the insulation of the wires, especially where they pass along the groove in the blade at the point and at the guard;
- 3) to avoid accumulations of glue in the groove of the blade.

v) The Pointe d'Arrêt and the Button

The electric button is completed by a pointe d'arrêt that must conform to current standards. Only traditional or homologated pointes d'arrêt are accepted. No other kind of pointe d'arrêt, notably new ones that are not homologated, will be accepted.

vi) Fixing the Button

The base of the button may be made in one piece with the blade or the flattened piece of the tip of the blade retained. The button must be screwed onto the end of the blade, which must be cut and threaded for this purpose, under the following conditions:

- a) Normally, only fixing by metal-to-metal to the end of the blade is allowed. Fixing by insulating material is forbidden.
- b) Any method of soldering or brazing or any heating in general that may affect the temper of the blade is forbidden. Only a solder of very easily melted tin used with a soldering iron to prevent the tip from coming loose is authorised.
- c) The end of the blade before cutting the thread must not have a diameter at any point of less than 4mm, and this without anything being wrapped around it, a process which is strictly forbidden.
- d) The diameter of the core of the thread must not be less than 3.05 mm (thread SI. 4.0 x 0.70).

iv) ガード

a) ガードの凸面は、滑らかで明るすぎない形状と表面である必要があります。相手のポイントを持またはキャッチできないように作成する必要があります。隆起したリムがあってはなりません。円形のエッジを持つ必要があるガードは、直径13.5 cm、円筒形の長さ15 cmの円筒形ゲージを通して、ブレードはシリンダーの軸に平行でなければなりません。ガードの深さ(線「b」と「c」の間の距離)は3~5.5cmである必要があります。

b) 「a」と「c」の線の間の全長は、95.5cmを超えてはなりません。偏心取り付けは、ガードの中心とブレードがガードを通過するポイントとの間の距離が3.5cmを超えない場合に許可されます。

c) ガードの内側には、五種選手の指から電線を保護するために、幅のクッション(パッド)が必要です。ガードの内側のパッドは2cm未満でなければならず、ガードが手を保護する保護を増やさないように配置する必要があります。接続は、五種選手がフェンシング中に壊れたり接触したりしないように配置する必要があります。

d) 2本のワイヤーは、各ワイヤーに1つずつ、絶縁シースで保護する必要があります。ワイヤと絶縁シースの両方がソケットまで到達する必要があります。いかなる場合も、非絶縁ワイヤは、ソケットに接続されている点を超えて突き出たはなりません。エペガードの内側のソケットには、ブロックに2つの別々の穴がある必要があるため、2本のワイヤをブロックに別々に通してから端子に接続できます。

e) ガード内部の取り付けシステムは、次の要件に準拠している場合に限り許可されます。

- 1) 本体ワイヤーの取り外しまたは取り付けが簡単でなければなりません。
- 2) ペンナイフやナイフを使用するなどの簡単な方法で確認できる必要があります。
- 3) 相手の武器のポイントダレをブレードに接続されたアース回路に簡単に適用できなければなりません。
- 4) 試合中に接点が壊れないようにするためのセキュリティデバイスが必要です。
- 5) 電線の完全な接続を確保する必要があります。プラグが接続されている間、一瞬の接触断線が発生することがないようにしなければなりません。
- 6) プラグソケット間で電気的接触を可能にする部品を含んではなりません。

f) エペで許容される最大電気抵抗は2オームです。

g) 電気武器の組み立てを希望しているが、電気試験を行うための装備がない人は、各武器に定められた回路の電気抵抗の制限が固定されているため、合理的に注意を払わなければ誰でも達成できるようになっています。彼らは次のことをお勧めしています。

- 1) ガードの外表面とその内部の接続面を徹底的に脱酸化します。
- 2) ワイヤーの絶縁を破壊しないように、特にワイヤーがポイントとガードでブレードの溝に沿って通過する場所。
- 3) ブレードの溝に接着剤が蓄積するのを防ぐ。

v) ポワント・ダレとボタン

電動ボタンは、現在の規格に準拠しなければならないポワントダレによって完成されます。伝統的なものまたは公認のポイント・ダレのみが使用可能です。他の種類のポイント・ダレ、特に公認されていない新しいものは使用できません。

vi) ボタンの固定

ボタンの基部は、ブレードを保持した状態で一体にすることも、ブレードの先端の平らにした部分を保持して作成することもできます。ボタンはブレードの端にねじ込む必要があります。この目的のためには、次の条件下でブレードを切断してねじ込む必要があります。

- a) 通常、ブレードの端に金属同士で固定することのみが許可されます。断熱材による固定は禁止されています。
- b) はんだ付けやろう付けの方法、または一般的にブレードの気性に影響を与える可能性のある加熱方法は禁止されています。先端が緩むのを防ぐためにははんだごとと一緒に使用される非常に溶けやすい錫のはんだのみが許可されています。
- c) ネジを切る前の刃の端は、直径が4mm未満であってはならず、何も巻き付けてはならない。
- d) ねじ山の芯の直径は3.05 mm以上でなければなりません(ねじ山SI.4.0 x 0.70)。



viii) The Grip

- a) The maximum length of the épée's grip is 20 cm, measured between lanes 'b' and 'e', and 18 cm between the lanes 'b' and 'd' (See Figure 9).
- b) The grip must be able to pass through the same gauge as the guard. It must be made in such a way that it normally cannot injure either the user or his opponent. All types of grips are allowed providing that they conform to the rules, which have been framed with a view to placing the various types of weapons on the same footing. Orthopaedic grips, whether metal or not, may not be covered by leather or any material which could hide wires or switches.
- c) The grip must not include any device that assists the pentathlete to use it as a throwing weapon. The grip must not include any device that can increase in any way the protection afforded to the hand or wrist of the pentathlete by the guard. A cross bar or electric socket that extends beyond the edge of guard is expressly forbidden.
- d) If the grip (or glove) includes any device or attachment or has a special shape (orthopaedic) that fixes the position of the hand on the grip, the grip must determine and fix one position only for the hand and grip. When the hand occupies this position on the grip, the extremity of the thumb when completely extended must not be more than 2 cm from the inner surface of the guard. It is forbidden to have devices that attach the grip to the hand since this would result in extra strength and possible risk of injury to the opponent. The use of grips such as the gardère or other similar grips is forbidden, provided that this rule does not prohibit the use of the grip conventionally known as the orthopaedic grip.

2.9.3 THE BODY WIRE

- i) The conductive wires of the body wire as part of the pentathlete's personal equipment must be well insulated from each other, insensitive to humidity and either joined or twisted together. The maximum electrical resistance allowed for each of these conductive wires from plug to plug is 1 ohm.
- ii) The body wire must have a connecting plug which must be made of transparent material on each end. At the spool end, a three pin male plug must be connected to the wire as follows:
- a) The pin 15 mm from the centre pin to whichever wire is most directly connected to the pointe d'arrêt;
- b) The centre pin to the other wire of the épée;
- c) The pin 20 mm from the central pin to the épée's earth circuit and to the conductive piste.

PART C - EQUIPMENT AND FACILITIES PROVIDED BY THE LOC

2.10 FOP AND PISTE

2.10.1 The FOP

The field of play should have an even surface. It should give neither advantage nor disadvantage to any pentathlete, especially as regards to lighting. The fencing area inside the FOP must be restricted only to the pentathletes and judges.

2.10.2 The Piste

That portion of the field of play which is used for fencing is called the piste (See Figures 1 and 2).

- i) There should desirably be a sufficient number of pistes to run the events with the athletes/teams/groups paired. The pistes are lettered starting in A and placed in the FOP in such a way that the teams, after each round, will change to the neighbouring piste. One reserve piste must be provided.
- ii) A conductive piste must be made from metal, metallic mesh or some substance with a base that is conductive.
- a) The resistance of the piste, from one end to the other, must not exceed 5 ohms.
- b) The piste is from 1.50 metres to 2.00 metres wide.
- c) The piste is 14 metres long, so that each pentathlete being placed at 2 metres from the centre line has at his disposal for retreating a total distance of 5 metres without it being necessary for him to cross the rear limit of the piste with both feet.
- iii) Five lines should be drawn very clearly on the piste at right angles to its length, as follows:
- a) One centre line that must be drawn as a broken line across the whole width of the piste;
- b) two on-guard lines at 2 metres on each side of the centre line. These must be drawn across the whole width of the piste;
- c) two lines at the rear limits of the piste, which must be drawn across the whole width of the piste, at a distance of 7 metres from the centre line. In addition, the last 2 metres of the piste before these rear limit lines must be clearly distinguished.
- d) If possible by a different colour of piste - to make it easy for the pentathletes to be aware of their position on the piste.

vii) グリップ (握りて)

- a) エペのグリップの最大長は、レーン「b」と「e」の間で測定した20cm、レーン「b」と「d」の間で測定した距離は18cmです(図9を参照)。
- b) グリップはガードと同じゲージを通過できなければなりません。通常は、使用者や対戦相手を傷つけないように作成する必要があります。すべてのタイプのグリップは、さまざまな種類の武器を同じ足場に置くことを目的として組み立てられたルールに準拠している場合に限り、許可されます。整形外科用グリップは、金属製であるかどうかにかかわらず、革やワイヤーやスイッチを隠す可能性のある材料で覆われてはなりません。
- c) グリップには、五種選手が投擲武器として使用するのを支援する装置が含まれてはなりません。グリップには、ガードが五種選手の手または手首に与える保護を何らかの方法で強化できる装置が含まれてはなりません。ガードの端を超えて伸びるクロスバーまたは電気ソケットは明示的に禁止されています。
- d) グリップ(またはグローブ)にデバイスまたはアタッチメントが含まれている場合、またはグリップ上の手の位置を固定する特殊な形状(整形外科)がある場合、グリップは手とグリップの1つの位置のみを決定して固定する必要があります。手がグリップのこの位置を占めるとき、親指の先端を完全に伸ばしたときの先端は、ガードの内面から2cm以上離れてはなりません。グリップを手に取り付ける装置を持つことは、余分な力と対戦相手の怪我のリスクにつながる可能性があるため、禁止されています。ガルデルまたは他の同様のグリップなどのグリップの使用は、この規則が従来整形外科用グリップとして知られているグリップの使用を禁止しない限り、禁止されています。

2.9.3 ボディワイヤー

- i) 五種選手の個人用機器の一部としてのボディワイヤーの導線は、互いに十分に絶縁され、湿気の影響を受けず、結合またはねじれている必要があります。これらのプラグ間の各導線に許容される最大電気抵抗は1オームです。
- ii) ボディワイヤーには、両端に透明な素材でできている接続プラグが必要です。スプール端では、次のように3ピンの雄プラグをワイヤーに接続する必要があります。
- a) センターピンから15mmのピンを、ポワント・ダレに最も直接接続されているワイヤーに接続する。
- b) エペ剣からの他のワイヤーをセンターピンに接続する。
- c) 中央のピンから20mmのピンは、エペ剣のアース回路と電導ピストに接続されます。

パート C - LOCが提供する機器・設備

2.10 競技会場とピスト

2.10.1 競技会場

競技場は平らな表面を持つべきです。特に照明に関して、五種選手に利点も欠点も与えるべきではありません。FOP内のフェンシングエリアは、五種選手とジャッジのみに制限する必要があります。

2.10.2 ピスト

フェンシングに使用される競技場の部分は、ピストと呼ばれます(図1および2を参照)。

- i) アスリート/チーム/グループがベアになってイベントを運営するためのピスト数が望ましいです。ピストはAから始まり、各ラウンド後にチームが隣接するピストに変わるようにFOPに配置されます。予備のピストを1つ用意する必要があります。
- ii) 電導ピストは、金属、金属メッシュ、または電導性の性質を持つ物質でできている必要があります。
- a) ピストの一方の端からもう一方の端までの抵抗は、5オームを超えてはなりません。
- b) ピストの幅は1.50メートルから2.00メートルです。
- c) ピストの長さは14メートルで、センターラインから2メートルの位置に配置される各五種選手は、両足でグレンデの後部限界を越えることなく、合計5メートルの距離を自由に後退することができます。
- iii) 次のように、グレンデに直角に5本の線を非常に明確に引く必要があります。
- a) ピストの全幅を横断する破線として引かなければならない1本のセンターライン。
- b) センターラインの両側に2メートルの位置に2本のオンガードライン。これらはピストの全幅にわたって描画する必要があります。
- c) ピストの後部にある2本の線は、センターラインから7メートルの距離で、ピストの全幅に引かなければなりません。さらに、これらの後方境界ラインの前のピストの最後の2メートルを明確に区別する必要があります。
- d) 可能であれば、異なる色のピストを使用することで、五種選手がピストでの位置を簡単に認識できるようにします。



- e) If the last 2 metres of the piste is the same colour, the last 2m must be clearly marked alongside of the piste with a different colour to the floor.
- iv) The conductive piste must cover the whole length and breadth of the piste including its extensions. When the piste is mounted on a platform the conductive piste must cover the whole width of the platform. The platform must not exceed 50 cm height and must be wider than the fencing piste itself by at least 25 cm on each side. Each end of the podium must be equipped with a gentle slope down to the ground level.
- An extension of 1.50 metres to 2 metres is added at each end of the piste on which the pentathletes can retire. The conductive piste must therefore have a total length of 17 to 18 metres.
 - The paint used to draw the lines on the conductive piste must not prevent its electrical conductivity so that a hit made on it where a line occurs is also neutralised.
 - The Organising Committee must have equipment available on the spot for the immediate repair of the piste.
 - There must be no roller or any sort obstacle at the ends of the conductive piste, which could prevent the pentathletes from retreating normally.
 - The table or support on which the judging apparatus is placed should stand opposite the central lane and at least 1 metre from the piste.
 - One or more pistes must be available as reserve pistes to be used when one or more matches are slower than the rest.

2.11 OTHER EQUIPMENT

2.11.1 Scoring Apparatus

- There must be one central judging apparatus with extension lamps for each piste.
 - Only an electrical apparatus designed with wires connecting the pentathletes to the central apparatus and registering hits by a light signal with auxiliary sound signals are authorised. The apparatus registers when contact is established between the wires forming the circuit in the epee, thus completing the circuit.
 - The apparatus must register only the first hit that is made. In case the interval of time between 2 hits is less than 40 milliseconds (1/25 of a second), the apparatus must register a double-hit. Then both signal lamps must light up simultaneously. When the interval is greater than 50 milliseconds (1/20 seconds) the apparatus must register only one hit. Then only one signal lamp is lit. The tolerance allowed for timing the apparatus is that between these two limits (1/25 seconds and 1/20 seconds).
 - When the external resistance is normal, that is 10 ohms, the apparatus must register hits when these are made with duration of contact of 2 - 10 milliseconds. With one exceptional external resistance of 100 ohms the apparatus must still register a hit, but without any specific duration of contact.
 - The apparatus must not register hits that are made on the earthed material (on the guard or on the conductive piste), even when there is a resistance of 100 ohms in the earth circuit. The apparatus must not register a hit made in the metallic piste or on the metallic parts of the weapon, nor may it prevent the registering of a hit made simultaneously by the opponent.
- The apparatus must be based on an electrical supply of 12 volts. The electrical connection on the apparatus provided to connect it to the supply must be so constructed that it is impossible to connect the apparatus by mistake to the general supply (mains). If the apparatus is constructed for use with dry batteries, it must be equipped with a voltmeter or other device whereby the state of the dry batteries can be checked at any time. Nevertheless, the apparatus must always be provided with the electrical connection prescribed above to enable it to be supplied by batteries.
- The apparatus must include a warning light to indicate that the apparatus is under tension and this lamp should be colourless.
- Visual signals include at least 2 signal lamps on each side of the apparatus, so designed that if one lamp does not function it does not prevent the other from lighting up nor cause an excessive current through the latter. The signal lamps should give a red signal on one side of the apparatus and a green signal on the other. The apparatus may include lights that indicate shorts to the earthed circuit; these should be orange in colour. The light bulbs, which show when hits are registered, are usually covered with translucent shades. It must, however, be possible to remove these shades and use the naked lights when the lighting conditions in the locality make it desirable to do so (strong sunlight or, exceptionally, in the open air).
 - The signal lamps must be placed on top of the apparatus in order that they may be simultaneously visible to the Referee on the piste, the pentathletes and the superintendent of the apparatus. They must be so positioned that they show clearly from which side the hit was made. Arrangements must be made so that extension lamps can be added to the exterior of the apparatus in order to increase the visibility of the signals.
 - However, should there be a difference between the signals given by the lamps on the apparatus and those given by the extension lamps, the signals by the apparatus are decisive.
 - Once the signal lamps are alight they must remain so until the apparatus is reset, without having any tendency to go out or to flicker either when subsequent hits are made or if the apparatus is subjected to vibrations.

- ピストの最後の2メートルが同じ色の場合、最後の2メートルはピストの横で床に対して異なる色で明確にマークする必要があります。
- 電導ピストは、その延長部を含むピストの全長と幅をカバーする必要があります。ピストをプラットフォームに取り付ける場合、電導ピストはプラットフォームの全幅を覆う必要があります。プラットフォームの高さは50cmを超えてはならず、フェンシングピスト自体よりも両側が少なくとも25cm広くなければなりません。競技台の両端には、地上まで緩やかな傾斜が設けられている必要があります。
 - 五種選手が留まることのできる1.50メートルから2メートルの延長スペースが両端に追加されます。したがって、電導ピストの全長は17~18メートルでなければなりません。
 - 電導ピストに線を引くために使用される塗料は、線が発生する場所でのヒットも感知されるように、その電導性を失ってはなりません。
 - 組織委員会は、ピストの即時修理のために、その場で利用可能な機器を用意する必要があります。
 - 電導ピストの端には、五種選手が正常に後退するのを妨げる可能性のあるローラーや障害物があってはなりません。
 - 審判器を設置するテーブルまたは補助器は、中央レーンの反対側、ピストから少なくとも1メートル離れている必要があります。
 - 1つ以上のピストが予備ピストとして利用可能で、1つ以上の試合が他のピストよりも遅い場合に使用できます。

2.11 その他の装備

2.11.1 スコアリング装置

- 各ピストには、延長ランプを備えた中央審判装置が1つ必要です。
 - 五種選手と中央器具をつなぐワイヤーで形成され、補助的な音信号を伴う光信号によってヒットを記録する電気器具のみが認可される。この器具は、エペの回路を形成するワイヤーの間に接触が確立され、回路が通電したときにヒット判定される。
 - 装置は、最初に行われたヒットのみを登録する必要があります。2回のヒット間の時間間隔が40ミリ秒(1/25秒)未満の場合、装置はダブルヒットを記録する必要があります。その後、両方の信号ランプが同時に点灯する必要があります。間隔が50ミリ秒(1/20秒)を超える場合、装置は1つのヒットのみを記録する必要があります。その後、1つの信号ランプのみが点灯します。装置のタイミングに許容される許容誤差は、これら2つの制限(1/25秒と1/20秒)の間です。
 - 外部抵抗が正常な場合、つまり10オームの場合、装置は、接触時間が2~10ミリ秒の場合にヒットを記録する必要があります。100オームの例外的な外部抵抗が1つある場合、装置はヒットを記録する必要がありますが、特定の接触時間はありません。
 - 装置は、アース回路に100オームの抵抗がある場合でも、アースされた材料(ガードまたは電導ピスト)に行われたヒットを記録してはなりません。装置は、金属製のピスト内または武器の金属部品に命中したものを記録してはならず、また、相手が同時に行ったヒットを記録しないようにしてはならない。
 - 装置は12ボルトの電力供給に基づいている必要があります。それを電源に接続するために設けられた装置の電氣的接続は、誤って装置を一般的な電源(主電源)に接続できないように構成されている必要があります。乾電池を装着して使用する場合は、乾電池の状態をいつでも確認できる電圧計等を装着する必要があります。それにもかかわらず、装置は、バッテリーによる供給を可能にするために、常に上記の電気接続を備えている必要があります。
- 装置には、装置に張力がかかっていることを示す警告灯を含める必要があり、このランプは無色である必要があります。
- 視覚信号には、装置の両側に少なくとも2つの信号ランプが含まれているため、一方のランプが機能しない場合でも、もう一方のランプが点灯するのを妨げたり、後者に過度の電流が発生したりしないように設計されています。信号ランプは、装置の片側に赤の信号、反対側に緑の信号を与える必要があります。装置は、接地回路への短絡を示すライトを含んでもよい。これらはオレンジ色である必要があります。ヒットが判定されたときに表示される電球は、通常、半透明のシェードで覆われています。ただし、照明条件のときにこれらのシェードを取り外してネイキッドライトを使用することは可能でなければなりません。
 - シグナルランプは、ピスト審判、五種選手、および装置の監督者が同時に見えるように、装置の上部に配置する必要があります。それらは、ヒットがどちらの側から行われたかを明確に示すように配置する必要があります。信号の視認性を高めるために、装置の外側に延長ランプを追加できるように手配する必要があります。
 - ただし、装置上のランプから供給される信号と延長ランプから供給される信号との間に異なる場合、装置からの信号が優先されます。
 - 信号ランプが点灯すると、装置がリセットされるまで、その後のヒットが発生したり、装置が振動にさらされたりしたときに、消えたりちたついたりしては行けません。



- v) The visual signals must be accompanied by an audible sound. For this the apparatus must have a loud sound signal. The resetting switches must be placed either on top of or in front of the apparatus. The apparatus may include a device which allows the sound signal to be stopped before the apparatus is reset.
- vi) There must be a source of electrical current (batteries) for each apparatus, and a sufficient number of batteries in reserve.

2.11.2 Spools

- i) At official UIPM Category "A" competitions at least 2 spools with complete cables and connections for each apparatus must be provided at each end of the pistes. This is also recommended for other official UIPM competitions.
- ii) The maximum electrical resistance of each wire of the spool, measured from socket to socket, must be 3 ohms. There must be no interruption of electrical contact even when the spool is being rotated at full speed. To ensure this, contact rings must have double brushes. The wire connected to the blade of the épée will be connected on the frame of the spool.
- iii) The spools must allow 20m of cable to be unwound without straining the springs.
- iv) The socket which terminates the spool cable, and is designed to receive the plug of the body wire plug at the pentathlete's back, must include a safety device which guarantees that it is impossible to use it unless the plug is correctly put in, that it is impossible for it to become separated during the bout and that it is possible for the pentathlete to verify that the 2 previous requirements are satisfied.
- v) The resistance of each of the 3 wires in the connecting cables must not exceed 2.5 ohms.
- vi) The plugs used to connect the body wire to the spool wire and the connecting cables to the spool and to the apparatus must have 3 pins of 4mm diameter arranged in a straight line.
- vii) The body wire and the connecting cables must have plugs, the spool wires and the electrical central apparatus must have sockets to them.

2.12 THE LOC CONTROL DEVICES AND TOOLS

The LOC must provide the equipment, devices and tools to check the clothing and equipment of the pentathletes as specified in the following and shown in Figures 4, 5, 6, 7, 8 and 9.

2.12.1 Gauge

One gauge allowing measuring the physical dimensions of the weapons, lengths of blades and the depths and diameters of the guards at all weapons to be measured quickly.

2.12.2 Checking Devices

Devices for measuring the flexibility of blades, the resistance of the mesh of masks and the total height of the épée.

2.12.3 Electrical Checking Device

An electrical checking device to check quickly that the electrical resistance of the point is not too high, and that the body wire and the weapon are correctly assembled. Devices enabling these measurements to be taken easily are, in fact, commercially available.

2.12.4 Weights

Weights of 750 grams supplied by the LOC to test the pressure of the spring of the points of the épée, in the workshop and at each piste, consists of a metal cylinder drilled part of the way along its axis with a hole parallel to its sides; this hole, into which is inserted the end of the blade, must have an insulating lining to prevent its metallic parts coming into contact with the earthed mass of the épée which might then give a false result to the test. The weight may have a tolerance of ± 3 g, i.e. 747–753 g.

2.12.5 Epée Point Measurement

A device allowing the lighting stroke and residual travel of épée points to be accurately measured, in the workshop and at each piste.

- i) The Referee will check the total travel and the residual travel of the pointe d'arrêt and the pressure of the spring.
- ii) He will check the total travel by inserting a gauge measuring 1.5 mm between the barrel of the pointe d'arrêt and the tip. This gauge, provided by the Organizing Committee, may have a tolerance of ± 0.05 mm, i.e. from 1.45 mm to 1.55 mm.
- iii) He will check the residual travel by inserting a gauge measuring 0.5 mm between the barrel of the pointe d'arrêt and the tip. The apparatus should not register when the point is depressed. This gauge, provided by the Organizing Committee, may have a tolerance of ± 0.05 mm, i.e. from 0.45mm to 0.55mm;

- v) 視覚信号には、信号音を伴わなければなりません。装置には大きな信号音が必要です。リセットスイッチは、装置の上または前に配置する必要があります。装置は、装置がリセットされる前に信号音を停止させることを可能にする装置を含んでもよい。
- vi) 各装置には電源(電池)があり、十分な数の電池が予備にある必要があります。

2.11.2 スプール (リール)

- i) 公式のUIPMカテゴリ-A競技会では、各装置の完全なケーブルと接続を備えた少なくとも2つのスプールをピストの両端に用意する必要があります。これは、他の一般的なUIPM競技会にも推奨されません。
- ii) ソケット間で測定されたスプールの各ワイヤの最大電気抵抗は3オームでなければなりません。スプールが全速力で回転しているときでも、電気接点が中断してはなりません。これを確実にするために、コンタクトリングにはダブルブラシが必要です。エペのブレードに接続されたワイヤーは、スプールのフレームに接続されます。
- iii) スプールは、スプリングに負担をかけずに20mのケーブルを巻き戻すことができるようにする必要があります。
- iv) スプールケーブルを終端し、五種選手の背面にあるボディワイヤープラグのプラグを受け入れるように設計されたソケットには、プラグが正しく挿入されていない限り使用できないこと、試合中にプラグが分離することは不可能であること、および五種選手が前の2つの要件が満たされていることを確認することができることを保証する安全装置が含まれていなければなりません。
- v) 接続ケーブルの3本のワイヤのそれぞれの抵抗は2.5オームを超えてはなりません。
- vi) 本体ワイヤーをスプールワイヤーに接続し、接続ケーブルをスプールと装置に接続するために使用するプラグには、直径4mmの3ピンが直線に配置されている必要があります。
- vii) 本体ワイヤーと接続ケーブルにはプラグが必要であり、スプールワイヤーと電気中央装置にはそれらへのソケットが必要です。

2.12 LOCが準備する装備・ツール

LOCは、図4、5、6、7、8、9に示す以下の規定に従って、五種競技選手の衣服および装備を点検するための機器、装置、およびツールを提供しなければならない。

2.12.1 ゲージ

1つのゲージで、武器の物理的寸法、ブレードの長さ、すべての武器のガードの深さと直径を迅速に測定できます。

2.12.2 チェック装置

ブレードの柔軟性、マスクのメッシュの抵抗、エペの全高を測定するための装置。

2.12.3 電気チェック装置

ポイントの電気抵抗が高すぎないこと、ボディワイヤーと武器が正しく組み立てられていることを素早く確認するための電気検査装置です。これらの測定を容易に行える装置は市販されています。

2.12.4 ウェイト

武器検査場と各ピストでエペのポイントのスプリングの圧力をテストするためにLOCから供給された750グラムの重量は、その軸に沿って部分的にドリルで開けられた金属シリンダーとその側面に平行な穴で構成されています。ブレードの端が挿入されるこの穴には、その金属部品がエペの接地された塊に接触し、テストに誤った結果をもたらす可能性があるのを防ぐために、絶縁ライニングが必要です。重量の許容誤差は ± 3 g、つまり747~753 gです。

2.12.5 エペポイント測定

エペポイントの照明ストロークと残留移動量を、武器検査場内および各ピストで正確に測定できる装置です。

- i) 審判は、ポワントダレの総移動量と残留移動量、およびスプリングの圧力を検査します。
- ii) 審判は、ポワントダレのバレルと先端の間に1.5mmのゲージを挿入して、総移動量を確認します。組織委員会が提供するこのゲージの誤差は、 ± 0.05 mm、つまり1.45 mmから1.55 mmです。
- iii) 審判は、ポワントダレのバレルと先端の間に0.5mmのゲージを挿入することにより、残留移動量を確認します。ポイントが押されているとき、装置は反応しません。組織委員会が提供するこのゲージは、 ± 0.05 mm、つまり0.45mmから0.55mmの誤差を持つ場合があります。



2.12.6 Labels

Labels to indicate that a weapon has been checked and that it satisfies the regulation, or has been rejected.

2.12.7 Markers

A special ink or paint must be provided to mark the guards, blades and points of weapons which have been checked. Nevertheless, those responsible may use other methods to mark the weapons.

2.12.8 Other equipment and tools

The LOC must be equipped with the sufficient tools to prepare the pistes, the apparatus and the electric connections. The LOC must also provide tables or supports for the apparatus and 2 chairs in each top of piste.

2.12.9 Fencing Direct Elimination Phase

Equipment and Facilities provided by the Organiser shall include, at minimum,

- i) two (2) Fencing Pistes placed on a platform (see Art. 2.10.2),
- ii) two (2) scoring apparatuses with extension lamps (see Art. 2.11.1). Additional repeater lights (e.g. on the piste) and screens are recommended to improve spectator view and information. Ideally LED screens are used, displaying in several directions,
- iii) eight (8) spools with complete cables and connections (see Art. 2.11.2) for Individual and four spools with complete cables and connections for Relay,
- iv) gauge and test weights (see Art. 2.12.1),
- v) tables for the scoring apparatuses,
- vi) enough chairs in the call area for the athletes and two chairs beside the piste for the next competitors,
- vii) four (4) chairs for the referee's assistants,
- viii) In case of rain, the Organiser shall arrange provision of coverage for the piste and platform, ideally a clear roof on pillars.

2.12.6 ラベル

武器がチェックされ、規制を満たしている、または拒否されたことを示すラベル。

2.12.7 マーカー

チェックされた武器のガード、ブレード、およびポイントをマークするために、特別なインクまたは塗料を提供する必要があります。それにもかかわらず、責任者は武器に印を付けるために他の方法を使用する場合があります。

2.12.8 その他の機器とツール

LOCには、ピスト、装置、および電気接続を準備するための優れたツールが装備されている必要があります。LOCは、装置用のテーブルまたは補助具、およびピストの各上部に2脚の椅子も用意する必要があります。

2.12.9 フェンシングダイレクトエリミネーション

主催者が提供する設備および施設には、少なくとも以下のものが含まれるものとします。

- i) プラットフォームに設置されたフェンシングピスト2つ(第2.10.2条を参照)。
- ii) 延長ランプ付きの採点装置2台(第2.11.1条参照)。リピーターライト(ピストなど)とスクリーンを追加して、観客の視界と情報を改善することをお勧めします。理想的には、LEDスクリーンが使用され、いくつかの方向に表示されます。
- iii) 個々の場合は完全なケーブルと接続を備えた8つのリール(第2.11.2条を参照)、リレーの場合は完全なケーブルと接続を備えた4つのリール。
- iv) ゲージとテストウェイト(第2.12.1条を参照)。
- v) 審判装置用のテーブル。
- vi) コールエリアには選手用の十分な椅子があり、ピスト横には次の選手用の椅子が2脚あります。
- vii) アシスタント審判のための椅子4脚。
- viii) 雨天の場合、主催者はピスト及びプラットフォームを保護するために、理想的には柱の上に透明な屋根を設置する。



Appendix 2A - Penalty Table Fencing

FIRST GROUP – OFFENCE (valid for the match)	Article	1 st Offence	2 nd Offence	3 rd & Subsequent
Clothing/equipment not conforming, absence of second regulation weapon or body wire	2.4.2 iii 2.7.3 i	Yellow Card	Red Card	Red Card
Fencer not presenting at the first call of the Referee	2.4.4 iii) 2.7.3 i)			
Removal of mask before the Referee calls "Halt"	2.4.4 ix) 2.7.3 i)			
Leaving piste without permission	2.4.4 xi) 2.7.3.i)			
Improperly causing or prolonging interruptions of bout	2.4.5 vii) 2.7.3.i)			
Bending, dragging weapon point on conductive piste, straightening weapon on conductive piste	2.4.7 ii) 2.7.3.i)			
Fleche attack resulting in shock that jostles the opponent (*)	2.4.7 iii) 2.7.3 i)			
Jostling, disorderly fencing, irregular movements, hits made by violence, hits with guard, abuse of mask equipment (*)	2.4.7 ix) 2.7.3 i) or 2.7.3 ii)			
Turning back on opponent (*)	2.4.9 ii) 2.7.3 i)			
Touching, taking hold of electrical equipment	2.4.10 ii) 2.7.3 i)			
Corps a corps to avoid being hit (*)	2.4.7 vi) 2.7.3 i)			
Leaving piste to avoid being hit	2.4.11 iii) b) 2.7.3 i)			
Refusal to obey the Referee	2.7.1 ii) 2.7.3.i) 2.7.3.iii)			
Unjustified appeal	2.7.1 ii) 2.7.3 i)			

SECOND GROUP – OFFENCE	Article	1 st Offence	2 nd Offence	3 rd & Subsequent
Interruption of bout by claimed injury not confirmed by Doctor on duty	2.4.16 iv)	Red Card	Red Card	Red Card
Absence of weapon check marks (*)	2.4.2 iv)			
Incorrect grip or incorrect holding of epee	2.4.6 iii)			
Use a non-sword hand / arm (*)	2.4.10 i) 2.7.3 ii)			
Deliberate hit not on opponent (*)	2.4.14 ii) d)			
Dangerous, violent or vindictive action, blow with guard or pommel or mask	2.4.7 ix)			

付録2A- フェンシングのペナルティテーブル

第1の違反グループ (マッチに有効)	Article	1回目の 違反	2回目の 違反	3回目以降の 違反
衣服/装備が適合していない、2本目の武器またはボディワイヤーがない	2.4.2 iii 2.7.3 i	イエローカード	レッドカード	レッドカード
フェンサーがレフリーの最初のコールに出席しなかった	2.4.4 iii) 2.7.3 i)			
レフリーが「停止」をコールする前にマスクを取り外す	2.4.4 ix) 2.7.3 i)			
許可なくピストを離れる	2.4.4 xi) 2.7.3.i)			
試合の中断を不適切に引き起こす、または長引かせる	2.4.5 vii) 2.7.3.i)			
電導ピストでポイントを突き武器を曲げたり、引きずったり、電導ピストで武器をまっすぐにする。	2.4.7 ii) 2.7.3.i)			
相手を揺さぶるショックを与えるフレッシュ攻撃(*)	2.4.7 iii) 2.7.3 i)			
押し合いへし合い、乱闘、乱暴な動き、暴力による打撃、ガードによる打撃、マスク装備の乱暴な扱い(*)	2.4.7 ix) 2.7.3 i) or 2.7.3 ii)			
相手に背を向ける(*)	2.4.9 ii) 2.7.3 i)			
電気機器に触れたり、つかんだりする	2.4.10 ii) 2.7.3 i)			
攻撃を避けるためにコルアコルを故意に起こす(※)	2.4.7 vi) 2.7.3 i)			
攻撃を避けるためにゲレンデを離れる	2.4.11 iii) b) 2.7.3 i)			
レフリーに従うことの拒否	2.7.1 ii) 2.7.3.i) 2.7.3.iii)			
不当な抗議	2.7.1 ii) 2.7.3 i)			

第2の違反グループ	Article	1 st Offence	2 nd Offence	3 rd & Subsequent
担当医が確認していない負傷の主張による試合の中断	2.4.16 iv)	レッドカード	レッドカード	レッドカード
武器のチェックマークがない(*)	2.4.2 iv)			
エペ剣のグリップまたは保持が正しくない	2.4.6 iii)			
剣を持つ以外の手・腕を使う(※)	2.4.10 i) 2.7.3 ii)			
相手に当たらない故意のヒット(*)	2.4.14 ii) d)			
危険、暴力的、または復讐的な行動、ガード、柄頭、マスクで叩く	2.4.7 ix)			



THIRD GROUP – OFFENCE (valid for the competition)	Article	1 st Offence	2 nd Offence
Faking weapon check marks, intentional modification of equipment (*)	2.4.2	Red card	Disqualification
Athlete disturbing order when on piste	2.7.3 ii		
Not wearing or wearing defected protective under-plastron	2.4.2 iii) e)		
Non presentation when called by the Referee at the start of the competition after three calls at one minute intervals	2.4.4 ii) 2.7.3 iv)	Elimination (1)	
Any person not on piste disturbing good order	2.7.1 ii)	Yellow (4)	Exclusion (3)

FOURTH GROUP – OFFENCE	Article	1 st Offence	2 nd Offence
Manifest cheating with equipment	2.4.2	Disqualification (2)	
Offence against sportsmanship, profiting from collusion, favouring an opponent	2.7.1 iii)		
Deliberate brutality	2.7.1 iv)		
Dishonest fencing (*)	2.7.1 ii)		
Fencer equipped with electronic communication equipment permitting receipt of communications during the bout	2.4.2 v) c)		

FIFTH GROUP – OFFENCE	Article	1 st Offence	2 nd Offence
Not wearing an armet in the national colours	2.7.2 iv)	Red Card	---
Not wearing his/her surname and National code letters	2.7.2 iii)		
Missing or bad placing of the UIPM logo patch	2.7.2 v)		
Refusing to salute or shake hands	2.7.1 i)		Black Card (1)

Penalty Tables Comments:

(*) - Annulment of any hit scored by pentathlete at fault
Yellow Card – warning, valid for match
Red Card – In accordance with the provisions set forth in Art. 2.7.2 b)
Black Card – Elimination, disqualification or exclusion

- 1) Elimination from the event
- 2) Disqualification from the competition or in severe cases from Championships
- 3) Exclusion = Disqualification from the competition or in severe cases from Championships
- 4) In serious cases, the Referee may exclude immediately

付録2A- フェンシングのペナルティテーブル

第3の違反グループ (競技会に有効)	Article	1回目の 違反	2回目の 違反
武器のチェックマークの偽造、装備の意図的な改造(※)	2.4.2	レッドカード	失格
故意に順番を入れ替える	2.7.3 ii)		
欠陥のある半身プロテクターを着用する、または着用していない	2.4.2 iii) e)		
競技開始時にレフェリーが1分間隔で3回のコールを行っても現れない。	2.4.4 ii) 2.7.3 iv)	失権 (1)	
ピスト内の秩序を乱す者	2.7.1 ii)	イエローカード (4)	除外 (3)

第4の違反グループ	Article	1回目の 違反	2回目の 違反
機器による明らかな不正行為	2.4.2	失格 (2)	
スポーツマンシップに反する。共謀して利益を得たり対戦相手に加担する。	2.7.1 iii)		
意図的な残虐行為	2.7.1 iv)		
不誠実なフェンシング(*)	2.7.1 ii)		
試合中に通信の受信を可能にする電子通信装置を装備したフェンサー	2.4.2 v) c)		

第5の違反グループ	Article	1回目の 違反	2回目の 違反
ナショナルカラーの腕章を着用していない	2.7.2 iv)	レッドカード	---
彼等の名前とNFコードの表示がない	2.7.2 iii)		
UIPM ロゴパッチがない、または配置が間違っている	2.7.2 v)		
敬礼や握手を拒否する	2.7.1 i)		ブラックカード (1)

ペナルティテーブルコメント:

(*)- 五種競技選手が過失で得点したヒットの取り消し
イエローカード-警告、マッチに有効
レッドカード-第2.7.2条 b)に規定された規定に従って
ブラックカード-失権、失格、または除外

- 1) イベントからの排除
- 2) 競技からの失格またはチャンピオンシップからの深刻な場合
- 3) 除外= 競技からの失格、またはチャンピオンシップからの深刻な場合
- 4) 深刻なケースでは、レフェリーは直ちに退場させることができる



Appendix 2B1 - Points Table Fencing Ranking Round

Individual

Formula: 70% bouts won correspond to 250 MP points

Each victory over or below this number is in accordance with the number of bouts

Example:

36 pentathletes take part = 35 bouts

70% of bouts = 25 victories = 250 MP points ± 1 victory = ± 5 points

The figures:

- left column = the number of victories for 250 MP points
- centre column = number of bouts
- right column = the points value of 1 victory

250	bouts	Value of V	250	bouts	Value of V	250	bouts	Value of V	250	bouts	Value of V
42	60	3	33	47	4	27	39	5	20	29	7
41	59	3	32	46	4	27	38	5	20	28	7
41	58	3	32	45	4	26	37	5	19	27	7
40	57	3	31	44	4	25	36	5	18	26	7
39	56	3	30	43	4	25	35	5	18	25	7
39	55	3	29	42	4	24	34	5	17	24	7
38	54	3	29	41	4	23	33	6	16	23	7
37	53	3	28	40	4	22	32	6	15	22	8
36	52	3				22	31	6	15	21	8
36	51	3				21	30	6	14	20	8
35	50	3							13	19	8
34	49	3									
34	48	3									

付録2B1- ポイントテーブルフェンシングランキングラウンド

個人戦

公式：70%の勝利試合が250 MPポイントに対応

この数を超えるか下回る各勝利は試合数に応じて異なります。

例：36人の五種選手が参加 = 35 試合

試合の70% = 25 勝利 = 250 MPポイント ± 1 勝利 = ± 5 ポイント

数字：- 左の列 = 250 MPポイントの勝利数

- 中央の列 = 試合の数

- 右の列 = 1勝のポイント値

250	bouts	Value of V	250	bouts	Value of V	250	bouts	Value of V	250	bouts	Value of V
42	60	3	33	47	4	27	39	5	20	29	7
41	59	3	32	46	4	27	38	5	20	28	7
41	58	3	32	45	4	26	37	5	19	27	7
40	57	3	31	44	4	25	36	5	18	26	7
39	56	3	30	43	4	25	35	5	18	25	7
39	55	3	29	42	4	24	34	5	17	24	7
38	54	3	29	41	4	23	33	6	16	23	7
37	53	3	28	40	4	22	32	6	15	22	8
36	52	3				22	31	6	15	21	8
36	51	3				21	30	6	14	20	8
35	50	3							13	19	8
34	49	3									
34	48	3									

附 属

- 付録2A- ペナルティテーブルフェンシング
- 付録2B1- ポイントテーブルフェンシングランキングラウンド
- 付録2B2- MPポイントテーブル
- 付録2C- チーム循環テーブル
- 付録2D- フェンシング世界ランキングポイントテーブル



Relay

Example:
14 teams take part = 26 bouts
70% of bouts = 18 victories = 250 MP points
± 1 victory = ± 7 points

Example:
24 teams take part = 46 bouts
70% of bouts = 32 victories = 250
1 victory = ± 4 points

teams	rounds	bouts/ athlete/ round	total bouts/ athlete	total bouts/ team	250 points = victories	value of victory
5	4	4	16	32	22	6
6	5	4	20	40	28	4
7	6	3	18	36	25	5
8	7	3	21	42	29	4
9	8	2	16	32	22	6
10	9	2	18	36	25	5
11	10	2	20	40	28	4
12	11	2	22	44	31	4
13	12	2	24	48	34	3
14	13	1	13	26	18	7
15	14	1	14	28	20	7
16	15	1	15	30	21	6
17	16	1	16	32	22	6
18	17	1	17	34	24	5
19	18	1	18	36	25	5
20	19	1	19	38	27	5
21	20	1	20	40	28	4
22	21	1	21	42	29	4
23	22	1	22	44	31	4
24	23	1	23	46	32	4

Appendix 2B2 - MP Points Table

Fencing Direct Elimination Individual and Relay

position	points
1	250
2	244
3	238
4	236
5	230
6	228
7	226
8	224
9	218
10	216
11	214
12	212
13	210
14	208
15	206
16	204
17	198
18	196

リレー

例:
14チームが参加= 26試合
試合の70% = 18勝 = 250 MPポイント
± 1勝= ± 7ポイント

例:
24チームが参加= 46試合
試合の70% = 32勝 = 250ポイント
± 1勝= ± 4ポイント

teams	rounds	bouts/ athlete/ round	total bouts/ athlete	total bouts/ team	250 points = victories	value of victory
5	4	4	16	32	22	6
6	5	4	20	40	28	4
7	6	3	18	36	25	5
8	7	3	21	42	29	4
9	8	2	16	32	22	6
10	9	2	18	36	25	5
11	10	2	20	40	28	4
12	11	2	22	44	31	4
13	12	2	24	48	34	3
14	13	1	13	26	18	7
15	14	1	14	28	20	7
16	15	1	15	30	21	6
17	16	1	16	32	22	6
18	17	1	17	34	24	5
19	18	1	18	36	25	5
20	19	1	19	38	27	5
21	20	1	20	40	28	4
22	21	1	21	42	29	4
23	22	1	22	44	31	4
24	23	1	23	46	32	4

付録2B2- MPポイントテーブル

フェンシングダイレクトエリミネーション個人とリレー

position	points
1	250
2	244
3	238
4	236
5	230
6	228
7	226
8	224
9	218
10	216
11	214
12	212
13	210
14	208
15	206
16	204
17	198
18	196



Appendix 2C - Teams Circulation Table

If there is an even number of teams, all teams are fencing in every round.
Team number 1 stays always at piste A.
Example: 36 pentathletes = 18 teams = 17 rounds

Piste										
Rounds	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
0+1	1-18	2-17	3-16	4-15	5-14	6-13	7-12	8-11	9-10	
2	1-17	18-16	2-15	3-14	4-13	5-12	6-11	7-10	8-9	
3	1-16	17-15	18-14	2-13	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8	
4	1-15	16-14	17-13	18-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7	
5	1-14	15-13	16-12	17-11	18-10	2-9	3-8	4-7	5-6	
6	1-13	14-12	15-11	16-10	17-9	18-8	2-7	3-6	4-5	
7	1-12	13-11	14-10	15-9	16-8	17-7	18-6	2-5	3-4	
8	1-11	12-10	13-9	14-8	15-7	16-6	17-5	18-4	2-3	
9	1-10	11-9	12-8	13-7	14-6	15-5	16-4	17-3	18-2	
10	1-9	10-8	11-7	12-6	13-5	14-4	15-3	16-2	17-18	
11	1-8	9-7	10-6	11-5	12-4	13-3	14-2	15-18	16-17	
12	1-7	8-6	9-5	10-4	11-3	12-2	13-18	14-17	15-16	
13	1-6	7-5	8-4	9-3	10-2	11-18	12-17	13-16	14-15	
14	1-5	6-4	7-3	8-2	9-18	10-17	11-16	12-15	13-14	
15	1-4	5-3	6-2	7-18	8-17	9-16	10-15	11-14	12-13	
16	1-3	4-2	5-18	6-17	7-16	8-15	9-14	10-13	11-12	
17	1-2	3-18	4-17	5-16	6-15	7-14	8-13	9-12	10-11	

If there is an odd number of teams (for example 17), one of the teams rests in every round.

Piste										
Rounds	A	B	C	D	E	F	G	H	Rest	
0+1	1-17	2-16	3-15	4-14	5-13	6-12	7-11	8-10	9	
2	17-16	1-15	2-14	3-13	4-12	5-11	6-10	7-9	8	
3	16-15	17-14	1-13	2-12	3-11	4-10	5-9	6-8	7	
4	15-14	16-13	17-12	1-11	2-10	3-9	4-8	5-7	6	
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	
16	3-2	4-1	5-17	6-16	7-15	8-14	9-13	10-12	11	
17	2-1	3-17	4-16	5-15	6-14	7-13	8-12	9-11	10	

付録2C- チーム循環テーブル

チーム数が偶数の場合、すべてのチームがすべてのラウンドでフェンシングをしています。チーム番号1は常にゲレンデAにいます。

例:36人の五種選手=18チーム=17ラウンド

Piste										
Rounds	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
0+1	1-18	2-17	3-16	4-15	5-14	6-13	7-12	8-11	9-10	
2	1-17	18-16	2-15	3-14	4-13	5-12	6-11	7-10	8-9	
3	1-16	17-15	18-14	2-13	3-12	4-11	5-10	6-9	7-8	
4	1-15	16-14	17-13	18-12	2-11	3-10	4-9	5-8	6-7	
5	1-14	15-13	16-12	17-11	18-10	2-9	3-8	4-7	5-6	
6	1-13	14-12	15-11	16-10	17-9	18-8	2-7	3-6	4-5	
7	1-12	13-11	14-10	15-9	16-8	17-7	18-6	2-5	3-4	
8	1-11	12-10	13-9	14-8	15-7	16-6	17-5	18-4	2-3	
9	1-10	11-9	12-8	13-7	14-6	15-5	16-4	17-3	18-2	
10	1-9	10-8	11-7	12-6	13-5	14-4	15-3	16-2	17-18	
11	1-8	9-7	10-6	11-5	12-4	13-3	14-2	15-18	16-17	
12	1-7	8-6	9-5	10-4	11-3	12-2	13-18	14-17	15-16	
13	1-6	7-5	8-4	9-3	10-2	11-18	12-17	13-16	14-15	
14	1-5	6-4	7-3	8-2	9-18	10-17	11-16	12-15	13-14	
15	1-4	5-3	6-2	7-18	8-17	9-16	10-15	11-14	12-13	
16	1-3	4-2	5-18	6-17	7-16	8-15	9-14	10-13	11-12	
17	1-2	3-18	4-17	5-16	6-15	7-14	8-13	9-12	10-11	

チームが奇数(17など)の場合、各ラウンドで1チームが休むことになります。

Piste										
Rounds	A	B	C	D	E	F	G	H	Rest	
0+1	1-17	2-16	3-15	4-14	5-13	6-12	7-11	8-10	9	
2	17-16	1-15	2-14	3-13	4-12	5-11	6-10	7-9	8	
3	16-15	17-14	1-13	2-12	3-11	4-10	5-9	6-8	7	
4	15-14	16-13	17-12	1-11	2-10	3-9	4-8	5-7	6	
⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	⋮	
16	3-2	4-1	5-17	6-16	7-15	8-14	9-13	10-12	11	
17	2-1	3-17	4-16	5-15	6-14	7-13	8-12	9-11	10	



National Federations with two or more teams

When the LOC (or a nation) has two or more teams taking part in the competition, the teams will meet in the first rounds of the fencing event in accordance with following prescribed order:

Principle	Number of Teams in Competition		
	16	17	18
Host team 'A' - is always number 2	2	2	2
Host team 'B' - is always number last but one	15	16	17
Host team 'C' - is always number 4th from the end	13	14	15
Host team 'D' - is always number 6th from the end	11	12	13
NF X: team 'A' is always number 3	3	3	3
team 'B' is always 3rd from the end	14	15	16
NF Y: team 'A' is always number 8	8	8	8
team 'B' is the nearest to number 8 in the first round	9	10	11

The numbers given to individual teams in this way are not included into the drawing of the lots.

付録2D- フェンシング世界ランキングポイントテーブル

Place	Competition levels			
	1	2	3	4
1	80	60	40	20
2	75	55	36	17
3	70	51	33	15
4	66	48	31	13
5	63	46	29	11
6	60	44	27	10
7	58	42	25	9
8	56	40	23	8
9	54	39	22	7
10	52	38	21	6
11	50	37	20	5
12	48	36	19	4
13	46	35	18	3
14	44	34	17	2
15	42	33	16	1
16	40	32	15	1
17	39	31	14	1
18	38	30	13	1
19	33	25	9	1
20	32	24	8	1
21	31	23	7	1
22	30	22	6	1
23	29	21	5	1
24	28	20	4	1
25	27	19	3	1
26	26	18	2	1
27	25	17	1	1
28	24	16	1	1
29	23	15	1	1
30	22	14	1	1
31	21	13	1	1
32	20	12	1	1
33	19	11	1	1
34	18	10	1	1
35	17	9	1	1
36	16	8	1	1
37	15	7	1	1
38	14	6	1	1
39	13	5	1	1
40	12	4	1	1
41/42/43...	11/10/9....	3/2/1/.....	1/1/1....	1/1/1...



Figure 1. Piste for Semi-finals and Finals (maximum height 50 cm)

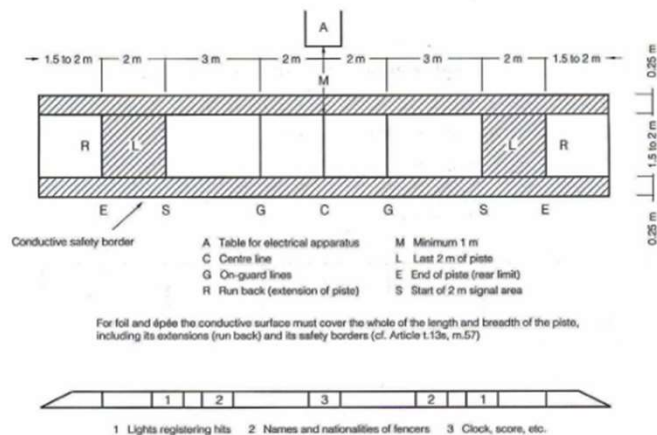


Figure 2. Standard piste for all three weapons

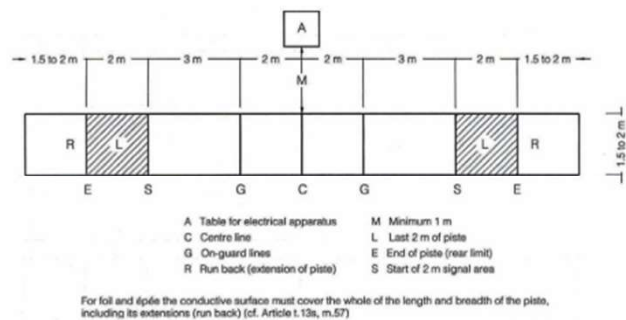
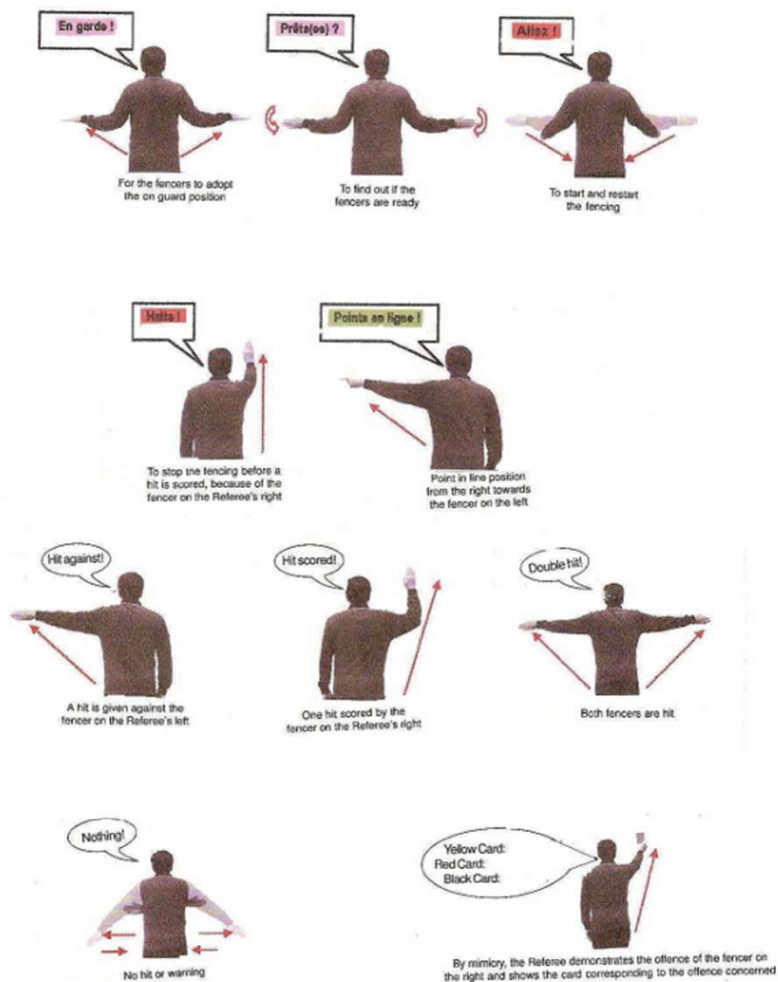


Figure 3. Judges' Gestures



NOTES

1. The Referee analyses the fencing and announces his decisions by means of the signals and words above.
2. In following the fencing phrase the Referee uses the following words without making the signals: "Riposte!", "Counter-riposte!", "Remise!", "Reprise!", "Redouble!"
3. The fencers may politely ask the Referee for a more complete analysis of the fencing phrase.
4. Each signal must last 1-2 seconds, be expressive and be correctly made. Above they refer to the fencer on the Referee's right.

Figure 4. The point d'arrêt and the tip of point

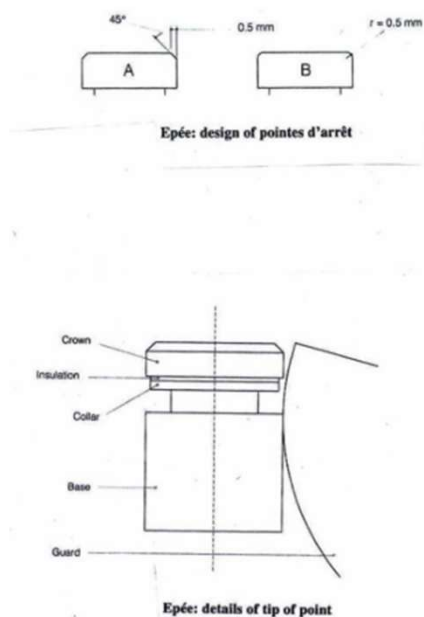


Figure 5. Shape of non-orthopedic grip

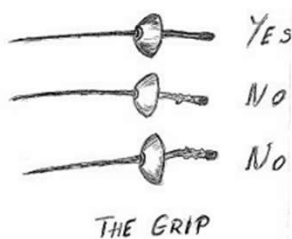
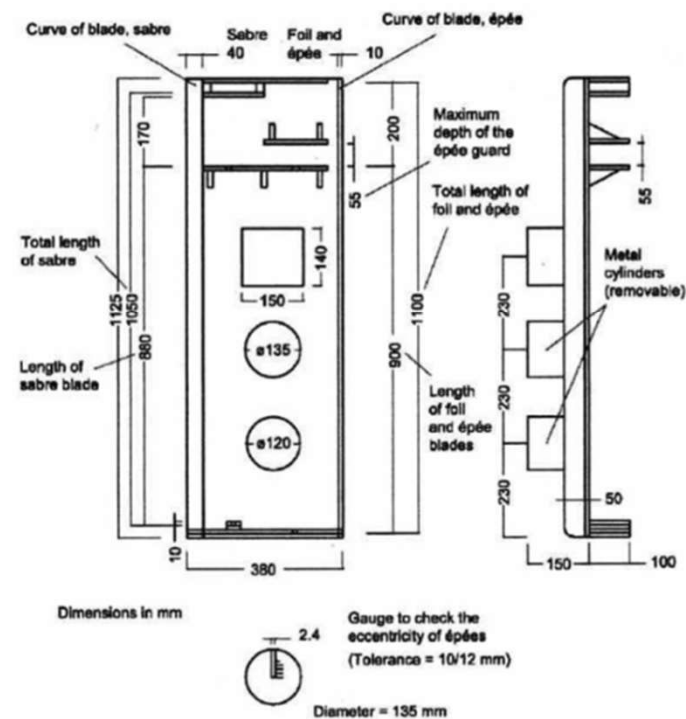


Figure 6. Gauge for checking weapons



Notes: To carry out the checks properly and rapidly, 'workshop' teams of three people should be used. (At least two such workshops should be provided.)

1. The first person checks that all the weapons are normal with respect to their dimensions by passing them through a gauge.
2. The second does all electrical tests.
3. The third affixes the checking marks and replaces the weapons in the fencing bag.

Figure 7. The weight to check the pressure of the spring of the point of the épée

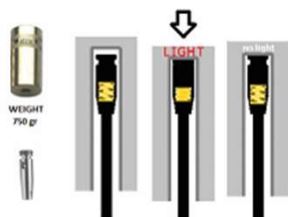


Figure 8a. The point travels check

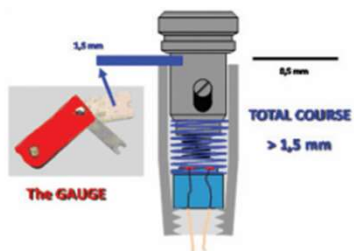


Figure 8b. The point travels check

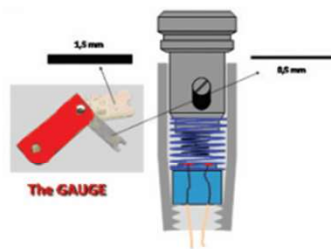


Figure 8c. The point travels check

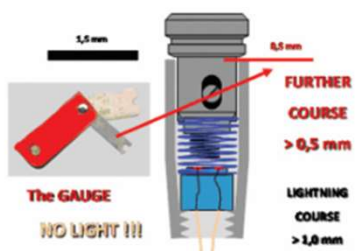


Figure 9. Épée dimensions for flexibility

